

Projet 6

Concevez la solution technique d'un système de gestion d'une pizzeria





Sommaire

- 1 - Rappel du contexte
- 2 - Identification des différents acteurs
- 3 - Identification des éléments composants le système
- 4 - Schéma de la base de donnée



1 - Rappel du contexte

« OC Pizza » est un jeune groupe de pizzeria en plein essor et spécialisé dans les pizzas livrées ou à emporter. Il compte déjà 5 points de vente et prévoit d'en ouvrir au moins 3 de plus d'ici la fin de l'année. Un des responsables du groupe a pris contact avec vous afin de mettre en place un système informatique, déployé dans toutes ses pizzerias et qui lui permettrait notamment :

- D'être plus efficace dans la gestion des commandes, de leur réception à leur livraison en passant par leur préparation
- de suivre en temps réel les commandes passées et en préparation
- de suivre en temps réel le stock d'ingrédients restant pour savoir quelles pizzas sont encore réalisables

- de proposer un site internet pour que les clients puissent :
 - passer leurs commandes, en plus de la prise de commande par téléphone ou sur place
- payer en ligne leur commande s'ils le souhaitent
 - sinon ils paieront directement à la livraison
- modifier ou annuler leur commande tant que celle ci n'a pas été préparée
- de proposer un aide mémoire aux pizzaiolos indiquant la recette de chaque pizza

Le client a déjà fait une petite prospection, et les logiciels existants qu'il a pu trouver ne lui conviennent pas.



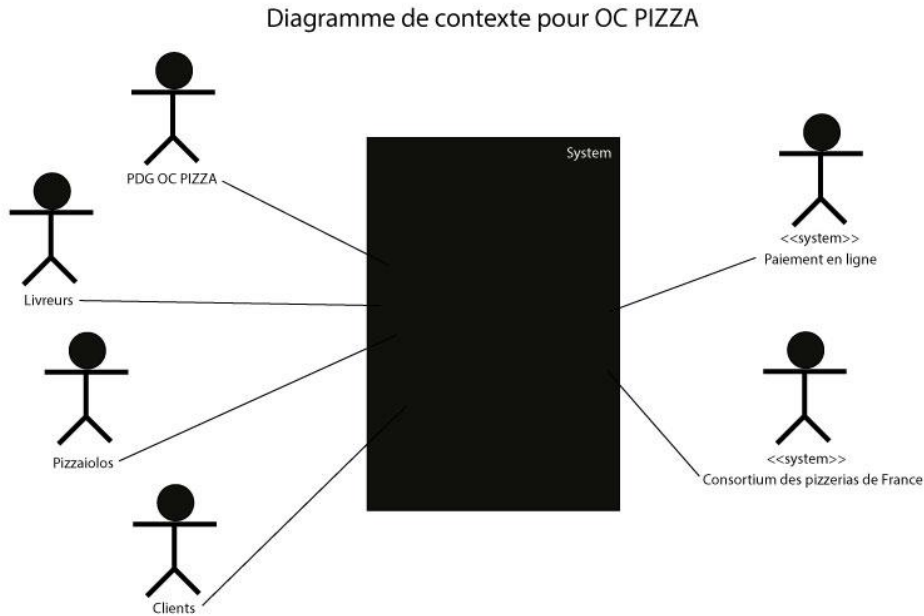
2 - Identification des différents acteurs

On peut identifier deux types d'acteur sur le projet. Des acteurs principaux et des acteurs secondaires.

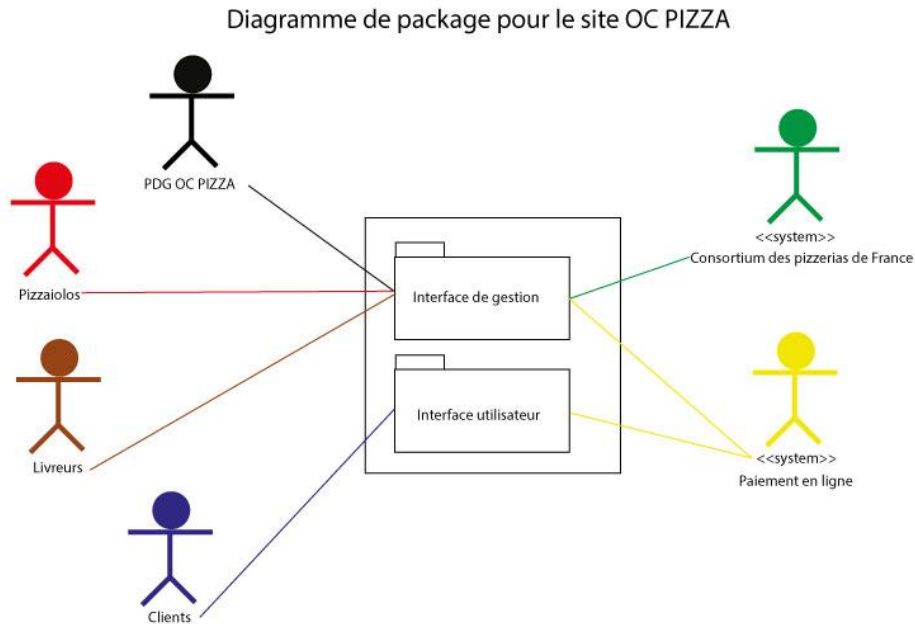
En tant qu'acteurs principaux on retrouvera les clients, les pizzaiolos, le patron d'OCPizza et les livreurs.

Pour les acteurs secondaires (des acteurs extérieurs au système), on peut identifier le module de paiement en ligne (géré par une banque ou un organisme comme paypal) et le consortium des pizzerias de France (pour faire remonter les statistiques).

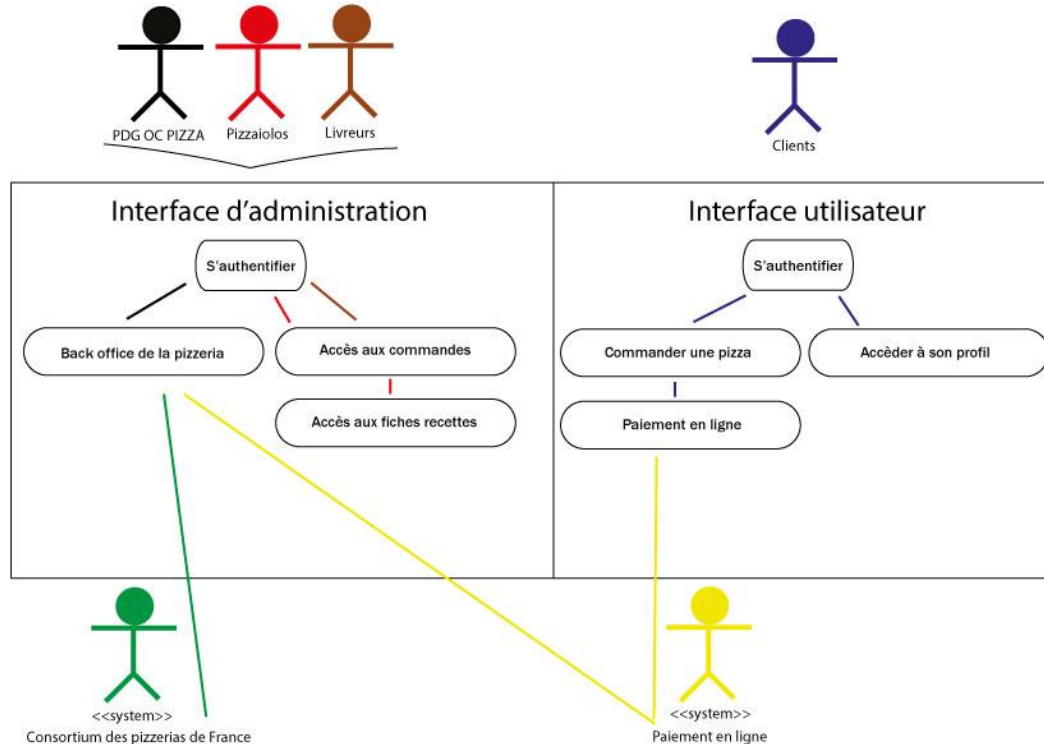
2 - Identification des différents acteurs : Diagramme de contexte



2 - Identification des différents acteurs : Diagramme de package



2 - Identification des différents acteurs : Diagramme de package- Schéma





3 - Identification des éléments composants le système



4 - Schéma de la base de donnée

