



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI
DI SALERNO

UNISA

**Requisiti e casi d'uso
HAMPLANET.BLOG**

Partecipanti:

Danese Vincenzo 0512107959

Nappi Nicola 0512109534

Russo Giovanni 0512118684

Vitiello Catello 0512110338

Presentato a:

Prof. Andrea De Lucia

Dipartimento di informatica

17 dicembre 2024

Indice

1	SCENARI	2
1.1	S1: Registrazione nuovo utente e navigazione dei contenuti . . .	2
1.2	S2: Modifica profilo	3
1.3	S3: Registrazione Content-writer e Creazione Articoli	3
1.4	S4: Registrazione Supervisor e gestione della piattaforma	4
2	Requisiti	5
3	Use Cases	6
3.1	UC-1: REGISTRAZIONE	6
3.2	UC-1U: REGISTRAZIONE	7
3.3	UC-1C: REGISTRAZIONE CONTENT WRITER	8
3.4	UC-1S: REGISTRAZIONE SUPERVISOR	9
3.5	UC-2: AUTENTICAZIONE	10
3.6	UC-3: ELIMINAZIONE UTENTE	11
3.7	UC-4: NAVIGAZIONE PAGINE	12
3.8	UC-5: LOGOUT	13
3.9	UC-6: METTERE LIKE AD UN ARTICOLO	14
3.10	UC-6S: TOGLIERE LIKE AD UN ARTICOLO	15
3.11	UC-7: MODIFICARE IL PROFILO	16
3.12	UC-7C: MODIFICARE IL PROFILO VERSIONE CONTENT WRITER	17
3.13	UC-8: VISUALIZZA PROFILO	18
3.14	UC-8C: VISUALIZZA PROFILO VERSIONE CONTENT WRI- TER	19
3.15	UC-9: ELIMINAZIONE PROFILO	20
3.16	UC-10: ELIMINAZIONE ARTICOLO	21
3.17	UC-11: ELIMINAZIONE COMMENTO	22
3.18	UC-12: AGGIUNTA COMMENTO AD UN POST	22
4	APPENDICE	23
4.1	Tabella per la validazione dei campi nei form di registrazione . .	23

1 SCENARI

Di seguito mostriamo come viene utilizzato il sito dai diversi utenti

1.1 S1: Registrazione nuovo utente e navigazione dei contenuti

Mentre Peter Griffin sta acquistando la sua spesa su HamPlanet, si accorge dalla homepage del sito che esiste un Blog del suddetto e-commerce, interessato, decide di iscriversi ad HamPlanet.Blog, per trovare nuovi spunti per la sua cucina.

Giunto sul sito di HamPlanet.Blog, Peter non avendo un account, decide di effettuare la registrazione come utente.

È richiesto un username, email e password di almeno 8 caratteri(deve includere almeno una maiuscola, minuscola, numero e carattere speciale).Peter compila i vari campi come si seguito:

Email: humptydumpty69@alice.com

Password: Compasso96*

Username: Bresaola-salata

Il modulo viene convalidato con successo, a questo punto Peter è un utente registrato della piattaforma, viene reindirizzato alla HomePage dopo aver effettuato la registrazione.

Peter scorrele varie preview degli articoli presenti, trova una notizia di suo interesse sulla stagionatura delle Bresaola, clicca sulla preview dell'articolo e gli viene caricata la pagina della notizia, commenta l'articolo, mette anche like e scorrendo a ritroso le sue azioni per tornare alla homepage per trovare nuovi articoli di suo interesse, ma per ora nessuno ha catturato la sua attenzione e quindi decide di fare logout, così facendo si ritrova alla pagina di Login.

1.2 S2: Modifica profilo

Mentre Pietro Sermonti è al supermercato MD, intenzionato a comprare dei salumi, si appresta al reparto salumeria per chiedere un taglio di bresaola. L'addetto ai salumi gli chiede che tipo di bresaola volesse, Pietro non sapendo nulla a riguardo, chiede al salumiere di selezionare per lui dei tagli di bresaola.

Effettuata la spesa, rincasando, Pietro venne preso dalla curiosità e dalla voglia di saperne di più in merito alla bresaola. Pietro fa login sul Blog di HamPlanet e cerca articoli riguardanti la bresaola. Sazio delle nozioni e innamorato di questo salume a lui nuovo, decide di cambiare il suo username da StanisLR in StanisBresachelle, contento del suo nuovo nome salva le modifiche al suo profilo.

1.3 S3: Registrazione Content-writer e Creazione Articoli

Max Mariola vuole diffondere la sua cultura nel campo gastronomico alle persone su HamPlanet.Blog, come fa anche attraverso il suo canale YouTube.

La registrazione come Content-writer richiede email, password, foto profilo ed una breve biografia. Max compila i campi del form di registrazione come segue **maxmariola@gmail.com**, **PaninoL0z0zz0@ne**, una sua foto una breve descrizione del suo curriculum come chef.

La registrazione va a buon fine e viene accettato dalla piattaforma, viene portato alla homepage e decide di scrivere il suo primo articolo cliccando sul pulsante apposito per creare nuovi contenuti. La schermata richiede di dare un titolo alla notizia, una foto e il testo della notizia, Max sceglie di scrivere il suo articolo sul suo panino Lo zozzone come ha fatto anche sul suo canale YouTube, con la foto del panino finale ed infine i passi per eseguire la ricetta. Dopo qualche tempo e svariate altri articoli scritti, lo chef Mariola decide di eliminare l'articolo dello zozzone poiché i commenti non hanno gradito il panino.

Qualche anno dopo preso dal suo nuovo lavoro come chef di un ristorante stellato a Parigi, Mariola decide di eliminare il suo profilo non avendo più tempo per creare nuovi contenuti, esegue il login su HamPlanet.Blog, va sul suo profilo ed elimina quest'ultimo, eliminato il profilo correttamente, Mariola viene riportato alla schermata di login.

1.4 S4: Registrazione Supervisor e gestione della piattaforma

Dopo aver sostenuto il colloquio di lavoro, Dario Moccia viene assunto come Supervisor della piattaforma di HamPlanet.Blog.

Il primo giorno di lavoro gli viene consegnato il token "*@143Gder*1*" con le relative istruzioni per registrarsi sul sito. crea un account supervisor sulla piattaforma inserendo l'email **sbocciario@gmail.com**, la password **Freezer@91**, username **Vegetto**, ed il token consegnatogli.

Validato l'account, inizia ad occuparsi di verificare che i contenuti della piattaforma rispettino le norme, trova un commento sotto ad un articolo che viola le norme, per i contenuti scritti stabilisce che è un account bot e dedice di eliminare quel profilo utente, torna a lavoro revisionando le varie richieste di registrazione come content writer e analizza i vari contenuti, la giornata finisce, fa il logout e va a casa.

2 Requisiti

Riportiamo di seguito i requisiti espressi in precedenza nel Problem Statement. Poorify supporta tre tipologie di utilizzatori: Utente (U), Content-writer (C) e Supervisor (S). Associamo quindi a ogni requisito le lettere degli utilizzatori a cui è permesso eseguire l'operazione. Il sistema deve permettere:

- RF1** Registrazione(**UCS**)
- RF2** Autenticazione (**UCS**)
- RF3** Visualizzazione del proprio profilo (**UCS**)
- RF4** Navigazione tra le pagine (**UCS**)
- RF5** Disconnessione dalla piattaforma (**UCS**)
- RF6** Visualizzare lo storico dei propri post (**C**)
- RF7** Creare un nuovo commento ad un post (**UC**)
- RF8** Mettere like ad un articolo(**U**)
- RF9** Eliminazione di un post (**CS**)
- RF10** Eliminazione di un commento(**UCS**)
- RF11** Eliminazione di un Account(**S**)
- RF12** Eliminare il proprio profilo(**UCS**)
- RF13** Modifica profilo(**UCS**)

3 Use Cases

Elenchiamo di seguito i casi d'uso ricavati dall'analisi dei requisiti.

3.1 UC-1: REGISTRAZIONE

USE CASE NAME: Registrazione

PARTICIPATING ACTORS:

- Utilizzatore (Utente, Content-Writer, Supervisor)

ENTRY CONDITION:

- L'utilizzatore si trova sulla pagina di registrazione.

FLOW OF EVENTS:

1. L'utente compila il form di registrazione inserendo username, email e password.
2. Il sistema valida correttamente i dati lato client in quanto rispetta i requisiti riportati nella tabella 4.1.
3. Il client invia i dati alla piattaforma che memorizzerà i dati di accesso.
4. Il sistema registra e autentica l'utente e lo porta alla homepage.

EXIT CONDITION:

- L'utente è registrato.

EXCEPTIONS:

- Se al punto 2 almeno uno dei campi del form non rispetta i requisiti specificati nella tabella 4.1, l'utilizzatore viene notificato con i relativi messaggi di errore, posti al di sotto del campo a cui fanno riferimento. L'utilizzatore può ritentare immediatamente l'inserimento sulla stessa pagina. (Use Case 1.1: RequisitiValidazioneNonRispettati)
- Se al punto 3 il server rileva che l'email fornita è già presente nel database, l'utilizzatore viene notificato con il messaggio di errore "Email già utilizzata" e deve ritentare la registrazione. (Use Case 1.2: EmailGiàUtilizzata)

3.2 UC-1U: REGISTRAZIONE

USE CASE NAME: Registrazione Utente

PARTICIPATING ACTORS:

- Utente

ENTRY CONDITION:

- L'utente si trova sulla pagina di registrazione.

EXIT CONDITION:

- L'utente è registrato e portato alla homepage dove le notizie lo accolgono.

3.3 UC-1C: REGISTRAZIONE CONTENT WRITER

USE CASE NAME: Registrazione Content Writer

PARTICIPATING ACTORS:

- Content Writer

ENTRY CONDITION:

- L'utilizzatore si trova sulla pagina di registrazione.

FLOW OF EVENTS:

1. **Specializza** lo Use Case1: Registrazione. Al punto 1 il content writer completa il form inserendo una breve descrizione delle sue competenze nel settore culinario.

EXIT CONDITION:

- Il content writer è registrato e mandato alla sua pagina personale, dove può iniziare a scrivere le notizie.

3.4 UC-1S: REGISTRAZIONE SUPERVISOR

USE CASE NAME: Registrazione Supervisor

PARTICIPATING ACTORS:

- Supervisore

ENTRY CONDITION:

- L'utilizzatore si trova sulla pagina di registrazione.

FLOW OF EVENTS:

1. **Specializza** lo Use Case 1: Registrazione. Al punto 1, il supervisor completa la compilazione del form inserendo il proprio token d'accesso personale.

EXIT CONDITION:

- Il supervisor è registrato e viene ridiretto alla sua homepage.

EXCEPTIONS:

- Se al punto 2 dello Use Case 1: Registrazione il token fornito risulta già in uso o inesistente, il sistema notifica l'editor col messaggio "Token Non Disponibile" (Use Case 1E.1: TokenNonDisponibile>EmailGiàUtilizzata).

3.5 UC-2: AUTENTICAZIONE

USE CASE NAME:Autenticazione

PARTICIPATING ACTORS:

- Utilizzatore (Utente, Content-Writer, Supervisor)

ENTRY CONDITION:

- L'utilizzatore si trova sulla pagina di login.

FLOW OF EVENTS:

1. La persona compila il form di autenticazione inserendo email e password.
2. Il sistema valida correttamente i dati lato client in quanto rispetta i requisiti riportati nella tabella 4.1.
3. Il client invia i dati al server che verifica la loro validità.
4. Il sistema registra e autentica l'utente e lo porta alla homepage.

EXIT CONDITION:

- L'utente è autenticato e si trova nella sua homepage.

EXCEPTIONS:

- Se al punto 2 almeno uno dei campi del form non rispetta i requisiti specificati nella tabella 4.1, l'utilizzatore viene notificato con i relativi messaggi di errore, posti al di sotto del campo a cui fanno riferimento. L'utilizzatore può ritentare immediatamente l'inserimento sulla stessa pagina. (Use Case 1.1: RequisitiValidazioneNonRispettati)
- Se al punto 3 il server rileva che l'email fornita non è presente nel database, l'utilizzatore viene notificato con il messaggio di errore "Email o password errati" e deve ritentare la registrazione. (Use Case 1.2: Email-GiàUtilizzata)
- Se al punto 3 il server rileva che l'email è già presente nel database ma che la password è errata, l'utente viene notificato con il messaggio di errore "Email o password errati" e può ritentare l'autenticazione. (Use Case 2.2: PasswordErrata)

3.6 UC-3: ELIMINAZIONE UTENTE

USE CASE NAME:Eliminazione utente

PARTICIPATING ACTORS:

- Supervisor

ENTRY CONDITION:

- Il Supervisor è autenticato, si trova su un articolo e preme su tasto per eliminare il profilo utente

FLOW OF EVENTS:

1. Il sistema elimina tutti i dati relativi dell'utente.
2. Il sistema ricarica la pagina con le informazioni aggiornate.

EXIT CONDITION:

- Il supervisor di trova sulla pagina dell'articolo con le informazioni aggiornate.

3.7 UC-4: NAVIGAZIONE PAGINE

USE CASE NAME: Navigazione Pagine

PARTICIPATING ACTORS:

- Utilizzatore (Utente, Content writer, Supervisor)

ENTRY CONDITION:

- L'utilizzatore è autenticato, ha già visitato delle pagine e clicca sui pulsanti di navigazione

FLOW OF EVENTS:

1. Il sistema reindirizza l'utilizzatore all'ultima pagina visitata.

EXIT CONDITION:

- L'utilizzatore si trova sulla pagina precedentemente visitata.

3.8 UC-5: LOGOUT

USE CASE NAME:LOGOUT

PARTICIPATING ACTORS:

- Utilizzatore (Utente, Content writer, Supervisor)

ENTRY CONDITION:

- L'utilizzatore è autenticato e clicca sul pulsante di logout.

FLOW OF EVENTS:

1. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina di login.

EXIT CONDITION:

- L'utilizzatore si trova sulla pagina di login dove può rieffettuare il login.

3.9 UC-6: METTERE LIKE AD UN ARTICOLO

USE CASE NAME: Mettere like ad un articolo

PARTICIPATING ACTORS:

- Utente

ENTRY CONDITION:

- L'utente è autenticato, si trova nella pagina di una notizia e premere il il tasto per mettere like.

FLOW OF EVENTS:

1. Il sistema incrementa il contatore di likes relativo a quell'articolo.
2. Il sistema aggiorna la pagina dell'articolo.

EXIT CONDITION:

- L'utente ha messo like ad un articolo.

3.10 UC-6S: TOGLIERE LIKE AD UN ARTICOLO

USE CASE NAME:Togliere like ad un articolo

PARTICIPATING ACTORS:

- Utente

ENTRY CONDITION:

- L'utente è autenticato, si trova nella pagina di una notizia di cui prima ha visitato e messo like, preme di nuovo il tasto per mettere like per togliere quello messo in precedenza.

FLOW OF EVENTS:

1. Il sistema decrementa il contatore di likes relativo a quell'articolo.
2. Il sistema aggiorna la pagina dell'articolo.

EXIT CONDITION:

- L'utente ha tolto il like ad un articolo.

3.11 UC-7: MODIFICARE IL PROFILO

USE CASE NAME: Modificare il proprio profilo

PARTICIPATING ACTORS:

- Users (Utente, Content writer, Supervisor)

ENTRY CONDITION:

- L'utente è autenticato, si trova nella sua pagina profilo.

FLOW OF EVENTS:

1. Il relativo utente modifica uno o più campi tra username, password e procede cliccando il tasto salva modifiche.
2. Il sistema valida correttamente i dati lato client in quanto rispettano i requisiti riportati nella tabella 4.1.
3. Il sistema invia i dati al server che ne aggiorna i campi relativi al quel profilo.
4. Il sistema aggiorna la pagina e notifica l'utente con il messaggio "Modifiche effettuate con successo".

EXIT CONDITION:

- L'utilizzatore si trova sulla sua pagina di profilo e le sue informazioni sono state aggiornate.

EXCEPTIONS:

- Se al punto 2 almeno uno dei campi del form non rispetta i requisiti specificati nella tabella 4.1, l'utilizzatore viene notificato con i relativi messaggi di errore, posti al di sotto del campo a cui fanno riferimento. L'utente può ritentare immediatamente l'inserimento sulla stessa pagina. (Use Case 1.1: RequisitiValidazioneNonRispettati)

3.12 UC-7C: MODIFICARE IL PROFILO VERSIONE CONTENT WRITER

USE CASE NAME: Modificare Profilo versione Content Writer

PARTICIPATING ACTORS:

- Content Writer

ENTRY CONDITION:

- L'utente è autenticato, si trova nella sua pagina profilo.

FLOW OF EVENTS:

1. **Specializza** lo Use Case 7: Modificare Profilo. Al punto 1, l'artista può inoltre modificare la propria biografia e la sua foto profilo.

EXIT CONDITION:

- L'utilizzatore si trova sulla sua pagina di profilo e le sue informazioni sono state aggiornate.

3.13 UC-8: VISUALIZZA PROFILO

USE CASE NAME:Visualizza profilo

PARTICIPATING ACTORS:

- Users(Utente, Content writer, Supervisor)

ENTRY CONDITION:

- L'utente è autenticato e clicca su un link al suo profilo.

FLOW OF EVENTS:

1. Il sistema reindirizza l'utilizzatore alla propria pagina di profilo che mostra tutte le informazioni relative (email, alias, etc.) e ne permette la modifica.

EXIT CONDITION:

- L'utilizzatore si trova sulla propria pagina profilo.

3.14 UC-8C: VISUALIZZA PROFILO VERSIONE CONTENT WRITER

USE CASE NAME: Visualizza profilo Content writer

PARTICIPATING ACTORS:

- Content writer

ENTRY CONDITION:

- Il content writer è autenticato e clicca su un link al suo profilo.

FLOW OF EVENTS:

1. **Specializza** a lo Use Case 24: Visualizza Profilo. Al punto 1, la pagina mostra anche la biografia dell'artista e la sua foto profilo, che possono essere modificate.

EXIT CONDITION:

- Il content writer si trova sulla propria pagina profilo.

3.15 UC-9: ELIMINAZIONE PROFILO

USE CASE NAME:Eliminazione Profilo

PARTICIPATING ACTORS:

- Users(Utente, Content writer, Supervisor)

ENTRY CONDITION:

- L'utente è autenticato, si trova sulla sua pagina profilo e preme il tasto di eliminazione dell'account.

FLOW OF EVENTS:

1. Il sistema elimina tutti i dati relativi all'utente.
2. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina di login.

EXIT CONDITION:

- L'utente si trova sulla pagina iniziale e deve autenticarsi con un account differente o effettuare nuovamente la registrazione per accedere al servizio.

3.16 UC-10: ELIMINAZIONE ARTICOLO

USE CASE NAME:Eliminazione articolo

PARTICIPATING ACTORS:

- Content Writer

ENTRY CONDITION:

- Il content wrtier è autenticato, si trova sulla sua pagina dell'articolo e preme il tasto per cancellarlo.

FLOW OF EVENTS:

1. Il sistema elimina tutti i dati relativi all'articolo.
2. Il sistema reindirizza il content writer alla homepage.

EXIT CONDITION:

- Il content writer si trova sulla homepage e l'articolo è stato eliminato.

3.17 UC-11: ELIMINAZIONE COMMENTO

USE CASE NAME: Eliminazione commento

PARTICIPATING ACTORS:

- Users(Utente, Content writer, Supervisor)

ENTRY CONDITION:

- L'utente è autenticato, si trova sulla pagina della notizia e clicca sul tasto apposito per eliminare il commento.

FLOW OF EVENTS:

1. Il sistema elimina tutti i dati relativi al commento.
2. Il sistema ricarica la pagina con le informazioni aggiornate.

EXIT CONDITION:

- L'utente si trova sulla pagina dell'articolo con le informazioni aggiornate.

3.18 UC-12: AGGIUNTA COMMENTO AD UN POST

USE CASE NAME: Aggiunta commento

PARTICIPATING ACTORS:

- Users(Utente, Content writer)

ENTRY CONDITION:

- L'utente è autenticato, si trova sulla pagina della notizia, scrive un commento e preme sul tasto di invio per aggiungere un nuovo commento al post.

FLOW OF EVENTS:

1. Il sistema aggiunge il commento al post inserendo i dati a sistema.
2. Il sistema ricarica la pagina con le informazioni aggiornate.

EXIT CONDITION:

- L'utente si trova sulla pagina dell'articolo con il suo commento aggiunto.

4 APPENDICE

4.1 Tabella per la validazione dei campi nei form di registrazione

Campo	Requisiti	Messaggio di errore
Email	Contiene la '@', almeno 4 caratteri dopo '@', l'estensione (.com, .it, ...) e no caratteri speciali (?, !, ...).	"L'email fornita non rispetta il formato richiesto. In particolare deve contenere la '@' seguita da almeno 4 caratteri, l'estensione del dominio e non può contenere caratteri speciali."
Username	Almeno 3 caratteri	"L'username deve essere lungo almeno 3 caratteri."
Password	Almeno 8 caratteri che includano una maiuscola, una minuscola, una cifra e un carattere speciale.	"La password deve essere lunga almeno 8 caratteri di cui un carattere maiuscolo, uno minuscolo, una cifra e un carattere speciale."
Token	Esattamente 10 caratteri	"Il token di accesso deve contenere esattamente 4 caratteri."