

LMSGI > UT05 > Tarea

Parte 1 – XPath (3 puntos)

Dado el fichero LMSGI05.xml que se proporciona como recurso, registrarlo como base de datos XML y diseñar las expresiones XPath necesarias para realizar estas consultas:

- Nombre de la sede del partido
- Nombre de los entrenadores del equipo local
- Nombre de los capitanes de ambos equipos
- Anotaciones de los sets que haya ganado el equipo local
- Dorsales de los jugadores titulares que hayan nacido antes del año 2011
- Números de set finalizados con tanteo superior a 25 puntos para el ganador

Parte 2 – XSLT (7 puntos)

Desarrollar un archivo XSLT que permita visualizar datos del XML en formato HTML. El aspecto final de la transformación puede verse a la derecha:

Los requerimientos que ha de cumplir la hoja se muestran a continuación:

- Se realizará una vinculación correcta entre el archivo XML (que se renombrará como LMSGI05P2.xml) y la hoja de estilos (que se llamará LMSGI05P2.xsl).
- El resultado producido será un fichero HTML interpretable por un navegador.
- La fecha del primer párrafo se extrae de la raíz del elemento XML.
- Se extraen los nombres de los equipos filtrando correctamente por su rol.
- Una iteración recorre todos los sets, mostrando su número y tanteo local/visitante.
- Otra iteración recorre las anotaciones que haya, mostrando la hora de cada una.
- Junto a la hora de cada anotación se muestra su número de set (entre paréntesis).
- El texto de la anotación se muestra también como parte de cada ítem de la lista.
- Se hace uso correcto de HTML para resaltar los títulos y las listas no numeradas.

Acta del partido de fecha 2023-12-28T21:52:00

Equipo local: Perineros VC

Equipo visitante: Derroche Voley

Inicio y duración de los sets:

- Set ST1 , local = 25 , visitante = 18
- Set ST2 , local = 26 , visitante = 28
- Set ST3 , local = 25 , visitante = 12
- Set ST4 , local = 25 , visitante = 21

Anotaciones durante el partido

- 20:30:00 (ST1)
Doral local 3 amonestado por mal comportamiento.
- 20:41:00 (ST2)
Juego detenido 4 minutos para secar liquido derramado.
- 21:42:00 (ST4)
Equipo local queda sin entrenador titular por indisposición, asume el rol el segundo entrenador.
- 21:45:00 (ST4)
Entrenador visitante quiere reflejar en acta que no se ha dejado suficiente descanso entre sets 3 y 4.

Criterios de calificación

- Parte 1. 3 puntos sobre un total de 10 (30%).
- Parte 2. 7 puntos sobre un total de 10 (70%).

Plazo de entrega

La entrega ordinaria queda establecida para el día 18 de febrero de 2024. Pasado este plazo, habrá un plazo extraordinario de una semana más (25 de febrero), pero podrá penalizar la puntuación hasta en un 30%, dependiendo del retraso y su justificación.

Recursos necesarios para realizar la tarea

- Apuntes proporcionados por el profesor (PDF).
- Editor de texto plano (recomendable Visual Studio Code o Notepad++).
- Navegador Internet Explorer o Safari, o bien XAMPP para servir el XML.

Consejos y recomendaciones

Es deseable que antes de realizar la tarea hayas estudiado los contenidos.

Las faltas de ortografía o expresión pueden restar calificación.

Indicaciones de entrega

La entrega consta de 3 archivos:

- LMSGI05P1.txt
 - Texto plano conteniendo las consultas XPath de la parte 1.
- LMSGI05P2.xml
 - Fichero XML proporcionado, pero vinculado a la hoja de estilo de la parte 2.
- LMSGI05P2.xsl
 - Hoja de estilo pedida en la parte 2.

Procura ser cuidadoso con los nombres. Todos ellos se comprimirán en un único fichero, con formato .rar o .zip. El envío se realizará a través de la plataforma, de la forma establecida para ello, y el archivo comprimido se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

apellido1_apellido2_nombre_LMSGI05_Tarea

Asegúrate de que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así, por ejemplo, la alumna **Begoña Sánchez Mañas**, debería nombrar esta tarea como...

sanchez_manas_begona_LMSGI05_Tarea