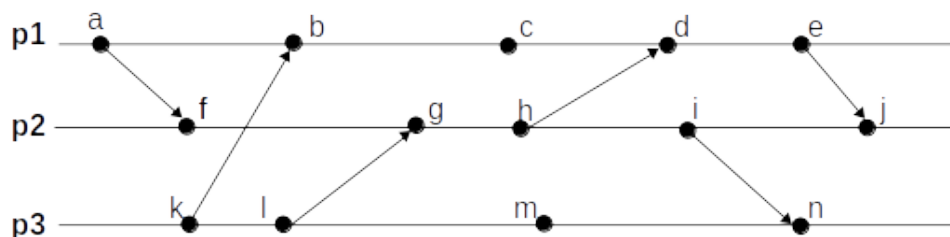


Este examen consta de 19 preguntas con un total de 40 puntos. Tres preguntas incorrectas restan un punto. Sólo una opción es correcta a menos que se indique algo distinto. No está permitido el uso de calculadora. La duración máxima de este examen será de 50 minutos.

Apellidos: _____ **SOLUCIÓN** _____ Nombre: _____ Grupo: _____

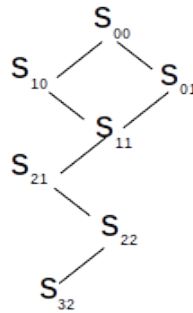
- 1** [1p] ¿Qué afirmación es falsa para la replicación?
- ☐ a) Puede mejorar el tiempo de respuesta en el acceso a los datos.
 - ☐ b) Mejora la tolerancia a fallos.
 - ☐ c) Incrementa la disponibilidad del sistema distribuido.
 - ☒ d) Simplifica la consistencia de datos.
- 2** [2p] Qué factores pueden afectar a la ventana de inconsistencia
- ☒ a) Retardo en las comunicaciones, carga de los sistemas y número de réplicas.
 - ☐ b) Retardo en las comunicaciones y carga de los sistemas.
 - ☐ c) Retardo en las comunicaciones.
 - ☐ d) Carga de los sistemas.
- 3** [1p] En un conjunto de 7 réplicas, decide implementar un protocolo de consistencia Quorum ¿qué asignación de número de réplicas a grupos de lectura/escritura le vale?
- ☐ a) Escritura 3, Lectura 3.
 - ☐ b) Escritura 2, Lectura 5.
 - ☐ c) Escritura 1, Lectura 6.
 - ☒ d) Escritura 4, Lectura 7.
- 4** [2p] ¿En qué modelo de log de replicación, una actualización de la versión de la base de datos en solo una de las réplicas, puede causar problemas?
- ☐ a) Log basado en sentencias/declaraciones (Statement-based).
 - ☐ b) Log basado en lógica (Logical-base).
 - ☒ c) Log basado en adelanto de escritura (write-ahead).
 - ☐ d) En ningún caso hay problema mientras la base de datos (Oracle, Mysql, etc.) sea la misma.
- 5** [2p] ¿En qué modelo de log de replicación, una sentencia SQL con una referencia a un número aleatorio, puede causar problemas?
- ☐ a) Log basado en adelanto de escritura (Write-ahead).
 - ☒ b) Log basado en sentencias/declaraciones (Statement-based).
 - ☐ c) Log basado en lógica (Logical-base).
 - ☐ d) En ningún caso hay problema.
- 6** [2p] En qué modelo de replicación, una actualización de un dato X se tiene que ver instantáneamente
- ☐ a) Secuencial
 - ☒ b) Estricta
 - ☐ c) Lineal
 - ☐ d) En sistemas asíncronos no se puede propagar de forma instantánea (tiempo de los mensajes)

E. [6p] Considere el siguiente conjunto de eventos que tienen lugar en los procesos p1, p2 y p3 de un sistema distribuido:



- > **7** (1p) ¿Cuál es el valor del reloj lógico (RL) de los eventos e, j y n ?:
- ☐ a) $RL(e)=5; RL(j)=6; RL(n)=7$ ☒ c) $RL(e)=6; RL(j)=7; RL(n)=6$
- ☐ b) $RL(e)=7; RL(j)=7; RL(n)=8$ ☐ d) $RL(e)=6; RL(j)=6; RL(n)=6$
- > **8** (2p) ¿Cuál es el valor del reloj vectorial de los eventos e, j y n ?:
- ☐ a) $RV(e)=[6,6,4]; RV(j)=[6,4,3]; RV(n)=[5,4,5]$
- ☒ b) $RV(e)=[5,3,2]; RV(j)=[5,5,2]; RV(n)=[1,4,4]$
- ☐ c) $RV(e)=[5,4,3]; RV(j)=[6,5,3]; RV(n)=[5,4,3]$
- ☐ d) $RV(e)=[6,3,4]; RV(j)=[6,5,4]; RV(n)=[3,5,5]$
- > **9** (1p) Si el valor del reloj vectorial de dos eventos a y b son $RV(a)=[1,2,3]$ y $RV(b)=[3,2,1]$, entonces:
- ☐ a) $a \rightarrow b$ ☒ c) a y b son concurrentes
- ☐ b) $b \rightarrow a$ ☐ d) $RV(a) = RV(b)$
- > **10** (2p) Sea un corte $C=[h1,h2,h3]$ donde $h1, h2$ y $h3$ son los prefijos de historia de $p1, p2$ y $p3$, respectivamente, definidos como $h1=[a,b,c]$ y $h3=[k,l,m,n]$, ¿cuál sería un prefijo de historia $h2$ válido para que C sea un corte consistente?
- ☐ a) $h2 = [f,g]$
- ☐ b) $h2 = [f,g,h]$
- ☒ c) $h2 = [f,g,h,i]$
- ☐ d) No es posible definir un prefijo de historia $h2$ tal que C sea consistente

E. [3p] Considere el siguiente diagrama de estados globales:



- > **11** (1p) El estado S21 es un estado global...:
- ☐ a) inconsistente. ☒ c) consistente y alcanzable.
- ☐ b) consistente e inalcanzable. ☐ d) inconsistente e inalcanzable.
- > **12** (2p) Suponga que se evalúa un cierto predicado global P sobre este diagrama con el siguiente resultado: $P(S00)=F$, $P(S01)=F$, $P(S10)=T$, $P(S11)=F$, $P(S21)=F$, $P(S22)=F$, $P(S32)=T$, con $F=False$ y $T=True$ ¿cuál sería el resultado de evaluar *definitivamente* P ?
- ☒ a) True
- ☐ b) False
- ☐ c) Indefinido
- ☐ d) No se puede saber con la información proporcionada en el enunciado.
- 13** [2p] ¿Que indica la propiedad *liveness* en los algoritmos de exclusión mutua distribuida?
- ☒ a) Cualquier proceso que solicite acceso al recurso lo obtendrá en algún momento.
- ☐ b) Si hay un proceso utilizando el recurso, ningún otro proceso puede obtener acceso.
- ☐ c) Cualquier proceso correcto (vivo) tiene permiso para solicitar acceso al recurso.
- ☐ d) Todos los procesos de un grupo dado tienen permiso para acceder a todos los recursos del grupo.
- 14** [2p] Respecto a su eficiencia ¿cuál es la diferencia principal entre los algoritmos de anillo para exclusión mutua y para elección?
- ☐ a) El algoritmo de elección requiere menos mensajes.
- ☐ b) El algoritmo de exclusión mutua requiere menos mensajes.
- ☒ c) El de elección solo consume recursos cuando un proceso lo dispara, el de exclusión mutua los consume constantemente.
- ☐ d) El de exclusión mutua solo consume recursos cuando un proceso lo dispara, el de elección los consume constantemente.
- 15** [2p] ¿Qué implica «multicast FIFO»?
- ☒ a) Los mensajes enviados por un proceso llegarán a en el mismo orden que fueron enviados.
- ☐ b) Si existe una relación causal entre dos mensajes multicast, su recepción respeta ese mismo orden.
- ☐ c) Todos los mensajes recibidos por un proceso del grupo son confirmados individualmente al emisor.
- ☐ d) Todos las la entregas correspondiente a un mismo envío llegarán a la vez a todos los procesos del grupo.
- 16** [2p] ¿Cuál es la finalidad de un algoritmo de «consenso»?
- ☐ a) Decidir qué proceso determina el valor correcto de la variable de decisión.
- ☒ b) Al terminar, todos los procesos llegan al mismo valor correcto en la variable de decisión.
- ☐ c) Al terminar, todos los procesos conocen los valores propuestos por todos los procesos del grupo.
- ☐ d) Comprobar que todos los procesos correctos obtienen acceso a la variable de decisión determinada por el coordinador.

17 [2p] ¿Qué es el «vector de decisión» en un problema de consistencia interactiva?

- ☐ a) Los datos de entrada del algoritmo.
- ☐ b) El reloj vectorial que acuerdan todos los miembros del grupo.
- ☒ c) El conjunto de valores propuestos por cada proceso participante.
- ☐ d) La secuencia de todos los valores propuestos hasta llegar al acuerdo.

18 [2p] ¿Qué opción es mas escalable, a priori, en el desarrollo de un sistema distribuido?

- ☒ a) Comunicación indirecta
- ☐ b) RPC
- ☐ c) RMI
- ☐ d) Todas tienen similares prestaciones en cuanto a escalabilidad

19 [2p] ¿Qué modelos de invocación se podrían implementar con RabbitMQ?

- ☐ a) Comunicación indirecta
- ☐ b) RPC
- ☐ c) RMI
- ☒ d) RabbitMQ puede implementar/emular los modelos de comunicación a), b) y c)

20 [1p] En una comunicación IP multicast, los participantes...

- ☐ a) Están acoplados en espacio y tiempo.
- ☐ b) Están desacoplados en espacio y tiempo.
- ☒ c) Están desacoplados en espacio y acoplados en tiempo.
- ☐ d) Están acoplados en espacio y desacoplados en tiempo.

21 [2p] El mecanismo que implementa el enrutado de mensajes a los consumidores en RabbitMQ se denomina:

- ☐ a) Es un mecanismo de las colas.
- ☐ b) Se implementa en los publicadores.
- ☐ c) Se implementa en los consumidores.
- ☒ d) Exchanges.

22 [2p] Está implementando un sistema de comunicación indirecta con ZeroC Ice. ¿Quién es mas lógico que implemente la siguiente interfaz?

```
1 interface in {  
2     void publish(string m);  
3     void setfilter(string m);  
4     void subscribe(string topic);  
5 }
```

- ☐ a) El publicador
- ☐ b) El consumidor
- ☒ c) El broker
- ☐ d) El broker y el consumidor

23 [2p] ¿Cuál es el modelo de comunicación más adecuado para un sistema de estaciones meteorológicas que informan sobre temperatura, viento y presión a un conjunto indeterminado y dinámico de posibles clientes?

- ☐ a) Polling a una base de datos.
- ☒ b) Un sistema publicador-subscriptor.
- ☐ c) Un sistema de ficheros distribuido.
- ☐ d) RPC o RMI.