Diagramme de classe UML

cathlm85 | May 29, 2019

Visiteur

-_Id : String
-Nom : String
#MDP : String
-superUtilisateur : bool

#Sinscrire()
#Se connecter()

Abonné

-dateNaissance : Date
-téléphone : int

+ajoutercommande()
+modifiercommande()
+annulercommande()
+modifierProfil()
+seDésinscrire()

0..*

1

Gérante

+ajouterMessage()
+modifierMessage()
+supprimerMessage()
+ajouterAbonné()
+modifierAbonné()
+supprimerAbonné()
+voirCommandes()

1

1

Commandes

0..*

+produit : String
+quantité : int
+prix : int
+dateJour : Date
+dateLivraison : Date
+adresseLivraison : String
+commentaires : String

+ajoutercommande()
+modifiercommande()
+annulercommande()
+modifierProfil()
+seDésinscrire()

Message

0..*

+_id : String
+débutValidité : Date
+finValidité: Date
+contenu : String
+objetMessage : String

+envoyer()
+afficher()