

C PROGRAMMING

A Modern Approach SECOND EDITION

[Home](#)
[Books by K. N. King](#)
[Short courses](#)
[Recommended books](#)
[Recommended links](#)
[FAQ](#)

Ad closed by
Google

Stop seeing
this ad

Why this ad? ⓘ

Programs

Chapter 1 – Introducing C

Chapter 2 – C Fundamentals

[pun.c](#) (page 10)
[dweight.c](#) (page 20)
[dweight2.c](#) (page 23)
[celsius.c](#) (page 24)

Chapter 3 – Formatted Input/Output

[tprintf.c](#) (page 40)
[addfrac.c](#) (page 46)

Chapter 4 – Expressions

[upc.c](#) (page 57)

Chapter 5 – Selection Statements

[broker.c](#) (page 81)
[date.c](#) (page 89)

Chapter 6 – Loops

[square.c](#) (page 102)
[sum.c](#) (page 103)
[numdigits.c](#) (page 105)
[square2.c](#) (page 110)
[square3.c](#) (page 110)
[checking.c](#) (page 115)

Chapter 7 – Basic Types

[sum2.c](#) (page 131)
[length.c](#) (page 142)
[length2.c](#) (page 142)

Chapter 8 – Arrays

[reverse.c](#) (page 164)
[repdigit.c](#) (page 166)
[interest.c](#) (page 169)
[deal.c](#) (page 173)
[reverse2.c](#) (page 174)

Chapter 9 – Functions

[average.c](#) (page 185)
[countdown.c](#) (page 186)
[pun2.c](#) (page 187)
[prime.c](#) (page 190)
[qsort.c](#) (page 207)

Chapter 10 – Program Organization

[guess.c](#) (page 224)
[guess2.c](#) (page 226)
[poker.c](#) (page 233)

Chapter 11 – Pointers

[maxmin.c](#) (page 250)

Chapter 12 – Pointers and Arrays

[reverse3.c](#) (page 264)

Chapter 13 – Strings

[remind.c](#) (page 294)
[planet.c](#) (page 304)

Chapter 14 – The Preprocessor

Chapter 15 – Writing Large Programs

[word.h](#) (page 361)
[line.h](#) (page 362)
[justify.c](#) (page 363)
[word.c](#) (page 363)
[line.c](#) (page 364)

Chapter 16 – Structures, Unions, and Enumerations

[inventory.c](#) (page 391)
[readline.h](#) (page 395)
[readline.c](#) (page 395)

Chapter 17 – Advanced Uses of Pointers

[remind2.c](#) (page 418)
[inventory2.c](#) (page 434)
[tabulate.c](#) (page 444)

Chapter 18 – Declarations

Chapter 19 – Program Design

[stack.h](#) (page 488)
[stack1.c](#) (page 488)
[stack2.c](#) (page 489)
[stackclient.c](#) (page 494)
[stackADT.c](#) (page 495)
[stackADT.h](#) (page 496)
[stackADT2.h](#) (page 498)

[stackADT2.c](#) (page 498)
[stackADT3.c](#) (page 500)

Chapter 20 – Low-Level Programming

[xor.c](#) (page 515)
[viewmemory.c](#) (page 521)

Chapter 21 – The Standard Library

Chapter 22 – Input/Output

[canopen.c](#) (page 547)
[fcopy.c](#) (page 568)
[invclear.c](#) (page 574)

Chapter 23 – Library Support for Numbers and Character Data

[tclassify.c](#) (page 613)
[tcasemap.c](#) (page 615)

Chapter 24 – Error Handling

[tsignal.c](#) (page 634)
[tsetjmp.c](#) (page 636)

Chapter 25 – International Features

Chapter 26 – Miscellaneous Library Functions

[tnumconv.c](#) (page 684)
[trand.c](#) (page 687)
[airmiles.c](#) (page 690)
[datetime.c](#) (page 700)

Chapter 27 – Additional C99 Support for Mathematics

[quadratic.c](#) (page 723)



☒ Web ☐ knking.com

Copyright © 1999-2008 K. N. King. All rights reserved.