



Université Libre de Bruxelles

FACULTÉ DE LETTRES, TRADUCTION ET COMMUNICATION

Le Boosting en Machine Learning

Metango Kenfack Cathy

*Travail réalisé sous la direction
de DE VALERIOLA Sébastien
dans le cadre du cours
d'Architecture des Systèmes
d'information (M-STIC-B540)*

Année académique 2022-2023

Table des matières

Table des matières	1
1 INTRODUCTION	2
2 Machine Learning	3
2.1 Définition	3
2.2 fonctionnements du machine Learning : apprendre à partir des données	3
3 Algorithme de Boosting	3
3.1 Enjeux : Pourquoi le boosting est til utilise	4
3.2 Définition	4
3.3 Ensemble learning	4
4 Conclusion	6
Table des figures	7

1 INTRODUCTION

Le thème soumis a notre étude est celui du Boosting en machine Learning. L'apprentissage automatique est une discipline qui permet d donner à un ordinateur la capacité d'apprendre à partir des données pour résoudre une tâche qui implique généralement les prédictions. Il s'agit d'un sous-domaine de l'intelligence artificielle, qui est définie au sens large comme la capacité d'une machine à imiter le comportement humain intelligent. Les systèmes d'intelligence artificielle sont utilisés pour exécuter des tâches complexes d'une manière similaire à la façon dont les humains résolvent les problèmes. Apprentissage automatique utilisent pour ce fait des méthodes pour apprendre des informations à partir des données sans modèle de référence prédéterminé. Il existe de ce faites plusieurs méthodes de machine Learning parmi lesquelles l'algorithme de boosting. Le boosting est un algorithme de machine Learning permettant de réduire les erreurs dans l'analyse prédictive des données. C'est une méthode d'ensemble Learning c'est a dire elle crée un modèle fort a partir d'un certain nombre de modèles faibles cela en demandant a chaque model de corriger les erreurs de son prédécesseur : les faiblesses des uns sont compensées par les forces des autres. L étude de ce projet porte sur cette notion qu'est le BOOSTING. Pour mener a bien cette étude nous nous aborderons plusieurs points. Définir boosting et machine Learning, donner l'importance du boosting, présenter le principe et fonctionnement du ce dernier , expliquer un exemple d'algorithme du boosting avec un exemple d'application .

2 Machine Learning

2.1 Définition

Vous ami a du mal à faire une différence entre le citron et la mandarine avec suffisamment de précision pour la reconnaître dans un supermarché. Mais si vous lui montrez quelques-unes de ses photos, il repérera immédiatement les traits révélateurs dont il a besoin. Comme on dit, une image, un exemple, vaut mille mots supposons ici que votre ami c'est votre machine et qu'on aimerait apprendre à la machine à distinguer les citrons des mandarines. Plutôt que de coder une machine avec des images représentatifs des citrons et mandarines, nous pouvons plutôt programmer la machine pour apprendre à les distinguer grâce à une expérience répétée avec les citrons et les mandarines réelles. C'est ça le machine Learning donner la capacité à un ordinateur d'apprendre à partir des données.

Incapables de définir certains objets ou concepts avec suffisamment de précision, nous voulons les transmettre à la machine au moyen d'exemples. Pour que cela fonctionne, cependant, l'ordinateur doit avoir la capacité de convertir les exemples fournis par l'humain pendant l'apprentissage en connaissances. Une fois que cette phase d'apprentissage est faite, on peut faire des prédictions c'est à dire produire une réponse correcte sur les données similaires mais sur lesquelles le programme n'a pas été entraînée. D'où l'intérêt pour les algorithmes d'apprentissage automatique, le sujet de ce manuel.

Le machine Learning est donc une branche évolutive des algorithmes ayant pour but d'imiter la capacité humaine. Elle s'appuie sur notions de différentes disciplines telles que informatique, l'intelligence artificielle, les probabilités et statistiques, la psychologie, Elle a montré son importance et elle est appliquée dans plusieurs domaines varie de la vie tel qu'en finance pour la prédiction du chiffre d'affaires, la détection de fraude, en transport pour la prédiction du nombre d'accident en politique pour la prédiction de résultat, en biologie, en divertissement, en marketing, en médecine, en biomédecine, en physique médicale et bien encore.

Nous allons donc pour notre travail montrer comment le machine Learning grâce aux algorithmes pour faire des prédictions. Plusieurs algorithmes apprentissage automatique existe, mais dans notre cas nous parlerons de l'algorithme de Boosting.

2.2 fonctionnements du machine Learning : apprendre à partir des données

Les machines pour qu'elles apprennent ont besoin des données (images, sons, textes, vidéos, prix d'une maison). Ce processus en apprentissage automatique est appelé expérience. Après avoir donné ces données à la machine on doit par suite préciser la tâche quelle doit réaliser (catégoriser les images, prédire le prix d'une maison, prédire le chiffre d'affaires). En fonction de la tâche quelle a appris nous devons à la fin évaluer son apprentissage pour mesurer sa performance. Il existe donc pour ce fait des algorithmes d'apprentissages. Le machine Learning regroupe trois grandes familles d'algorithmes d'apprentissage : apprentissage supervisé, apprentissage non supervisé et apprentissage semi supervisé. En fonction du type d'apprentissage nous avons plusieurs algorithmes, mais comme énoncé plus haut nous parlerons d'algorithme de boosting qui est un algorithme d'apprentissage supervisé.

3 Algorithme de Boosting

Dans cette section, nous donnerons les raisons pour lesquelles le boosting est utilisé, ensuite nous allons la définir, ensuite présenter son fonctionnement et enfin illustrer les différents types

algorithme boosting.

3.1 Enjeux : Pourquoi le boosting est til utilise

Avec le development de la technologies , le progrs dans les divers domaines tels que le marketing , la sante , les finance , etc. . . , il est necessaires de développer des techniques d'apprentissage automatique plus complexes et plus avancees.

Le boosting est une technique qui peut etre utilisee pour resoudre des problemes complexes , bases sur des donnees et le monde reel. Supposons qu'on veut créer un modèle pour un ensemble de données d'images contenant des images de chats et de chiens et que nous voulons classer ces images en deux classes différentes. Nous allons pour cela commencez par identifier les images en fonction de certaines règles, telles que les éléments suivants : La photo a des oreilles pointues : chat L'image est un œil en forme de chat : chat L'image a de grands membres : chien L'image a des griffes aiguisées : chat L'image a une structure de bouche plus large : chien

En effet , les prédictions de chacun de ces apprenants faibles peuvent être combinées avec une règle de majorité ou une moyenne pondérée pour rendre les prédictions plus précises. Cela en fait de solides modèles d'apprentissage. Dans lexemple ci dessus, nous avons defini 5 classificateurs faibles et la majorite de ces regles (3 classificateurs sur 5 predisent limage comme un chat) nous donne la prediction que l'image est un chat. On conclus que notre sortie est un chat. Ceci nous amene a nous pose la question ci après.

3.2 Définition

Le boosting est une technique d'ensemble general qui cree un apprenant fort a partir d'un certains nombre d'apprenant faibles. Cela se fait en construisant un modele à partir des donnees d'apprentissage puis en creant un deuxieme modele qui tente de corriger les erreurs du model precedent.

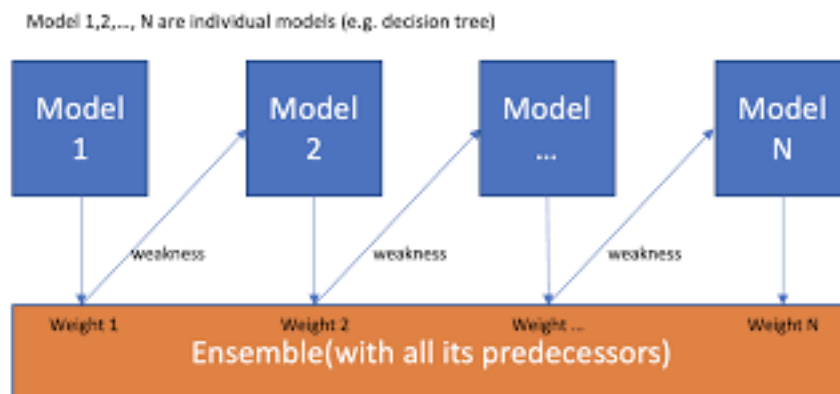


FIGURE 1 – Présentation de la technique du Boosting

3.3 Ensemble learning

En regroupant un ensemble de modeles , on obtiens ume meilleurs performance que lorsqu'on utilise nos modèles chacun de leur cote. Cette methode est base sur le concept The wisdom of

the crowd qui est un phenomene lie a la loi des grands nombres qui fait que une foule d'individus a souvent plus raison qu'un expert tout seul a condition que la foule soit grande et diversifiée (les modèles doivent etres différents, construit sur des données différents ou avec des algorithmes d'apprentissage différents) et compétente. En apprentissage automatique on peut utiliser ce concept pour créer un ensemble de modèles qui surpassent les performances des meilleurs modèles de machine d'apprentissage au monde. Pour cela on distingue 3 grandes techniques qui sont : le Bagging , le Boosting et le Stacking.

le Boosting Ici, les apprenants faibles sont générés séquentiellement , en demandant à chaque modèle de corriger les erreurs de son prédécesseur, on n'a donc toujours un nouvel algorithme formé sur les mauvaises prédictions faites précédemment. En attribuant des poids plus élevés aux échantillons précédemment mal classés, les performances du modèle sont améliorées. Un exemple de boosting est l'algorithme AdaBoost.

Le Bagging les apprenants faibles sont produits parallèlement. Ici , les données sont échantillonnées (le bootstrapping) et on obtient un ensemble de modèles diversifiés en entraînant sur une portion aléatoire de données chaque modèle. La prédiction finale est la moyenne des prédictions de chaque modèles qui ont été préalablement obtenus.

Le Stacking cette technique consiste à entraîner plusieurs modèles différents avec les mêmes données puis utiliser les résultats des différents modèles sur un modèle final qui donne la prédiction finale. Elle permet d'entraîner un modèle d'apprentissage à reconnaître qui a tort et qui a raison dans un ensemble de modèles, ceci améliore encore plus la performance générale.

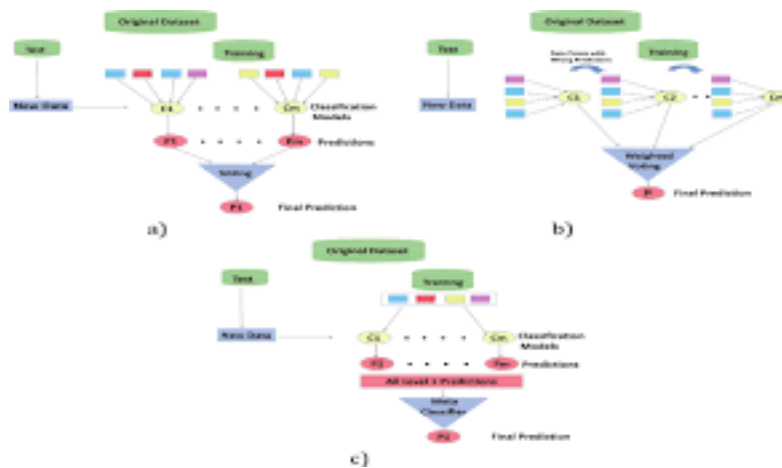


FIGURE 2 – : ensemble Learning Methods (a = Bagging, b = Boosting, c = Stacking)

4 Conclusion

Table des figures

1	Présentation de la technique du Boosting	4
2	: ensemble Learning Methods (a = Bagging, b = Boosting, c = Stacking)	5

