

# Exercícios

De preferência utilize Ruby para desenvolver os exercícios abaixo.

1) Crie um programa que imprima números de 1 a 100. Para números múltiplos de 3 imprima Foo ao invés do número e para números múltiplos de 5 imprima Buzz. Para números múltiplos de 3 e 5 imprima FooBuzz.

2) Considere um projeto que possui as seguintes classes:

```
class WelcomeMailSender
  def send_email(to)
    puts "Sending welcome message to #{to}"
    sleep(1) # Envia e-mail
  end
end

class NotificationMailSender
  def send_email(to, message)
    puts "Sending notification message to #{to}: \"#{message}\""
    sleep(1) # Envia e-mail
  end
end
```

Ambas as classes são usadas em diversos pontos do projeto e agora deseja-se que em alguns desses lugares as chamadas sejam feitas de forma não bloqueante.

Implemente alterações que permitam que isso seja feito.

3) Implemente o algoritmo de busca em profundidade em uma estrutura de árvores. Documentação e testes unitários são diferenciais.

4) Responda as seguintes perguntas:

- Qual o livro técnico e/ou não técnico que você leu e mais gostou? Por quê?
- O que você considera mais importante para trabalhar em uma empresa? Por quê?
- Qual parte do desenvolvimento de um projeto de software você é muito bom, e qual ainda precisa melhorar?