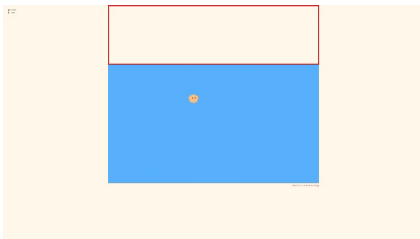


## [Project 1: Fishtank]

201920265 이은진

### [작품 설명]

- 'Fishtank'는 수조에 먹이를 주면서 해파리를 키우는 작품입니다.
- 작품을 실행하면 해파리가 파스텔톤의 붉은색 계열의 랜덤한 색상으로 생성되어 수조 중앙에서부터 랜덤한 방향으로, 1부터 3 중 랜덤한 속도로 움직입니다.
- 해파리는 수조를 벗어나지 않으며, 수조 벽에 부딪히면 반대 방향으로 움직입니다.
- 마우스를 클릭하게 되면 먹이가 생성되고, 먹이는 중력의 영향을 받아 수조 바닥으로 떨어지게 됩니다. 수조 바닥에 떨어진 먹이는 반동으로 한 번 튕긴 다음 점점 투명해지면서 사라지게 되고, 이렇게 사라지게 된 먹이는 ArrayList에서 제거됩니다.



- 마우스를 클릭했을 때 먹이가 생성되는 조건은 사진의 빨간색 구역(이해를 돕기 위해 임의로 표시됨) 안에서만 생성됩니다. 즉, 수조 위 구역에서만 해파리에게 먹이를 줄 수 있습니다. 그 외에 화면에 마우스를 클릭해도 먹이가 생성되지 않습니다.
- 해파리가 먹이를 먹었다면 해파리의 크기가 2씩 커지고, 색상 값이 5씩 추가되면서 점점 통통해지고 색상이 밝아집니다.
- 해파리가 먹이를 5개 먹었다면, 그 자리에서 분열해서 2마리가 됩니다. 분열하게 되면서 기존의 먹이를 5개 먹은 해파리는 사라지게 됩니다.
- 새로 생성된 두 마리의 해파리는 최초에 있었던 해파리와 마찬가지로 붉은색 계열의 랜덤한 색상이며, 랜덤한 방향과 속도로 움직입니다.