

Hospedagem de Animal de Estimação

T8.4

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

- **Tutor**

- **Atributos:** nome, endereço, telefone, numero de CPF, numero da identidade, data de nascimento.
- **Métodos:** cadastrar, visualizar, editar, deletar.

- **Animal**

- **Atributos:** quantidade de animais, nome, sexo, idade, observação.
- **Métodos:** cadastrar, visualizar, editar, deletar.

- **Serviço**

- **Atributos:** petsister, passeio, hotel.
- **Métodos:** cadastrar, visualizar, editar, deletar.

- **Petlover**

- **Atributos:** nome, endereço, telefone, numero de identidade, numero de CPF, valor da hora/passeio, valor da hora/petsister, valor da hora/hotel.
- **Métodos:** cadastrar, visualizar, editar, deletar.

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- **RF1:** Deve ser possível realizar o CRUD dos tipos de serviços prestados
- **RF2:** Deve ser possível realizar o CRUD do petlover(prestador do serviço)
- **RF3:** Deve ser possível realizar o CRUD do tutor do animal.
- **RF4:** Deve ser possível realizar o CRUD do animal.
- **RF5:** Deve ser possível buscar os tipos de serviços disponíveis
- **RF6:** Deve ser possível buscar os petlovers disponíveis
- **RF7:** Deve ser possível buscar os petlovers disponíveis na data específica
- **RF8:** O software deve possuir um conjunto de dados pré-cadastrados

2.2 Requisitos Não Funcionais

- **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java
- **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos
- **RNF3:** A interação com o usuário deve ser feita por meio de interface gráfica
- **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1, RF2, RF3, RF5, RF8, RNF1, RNF2, RNF4, RNF4
2	RF4, RF5
3	RF6, RF7