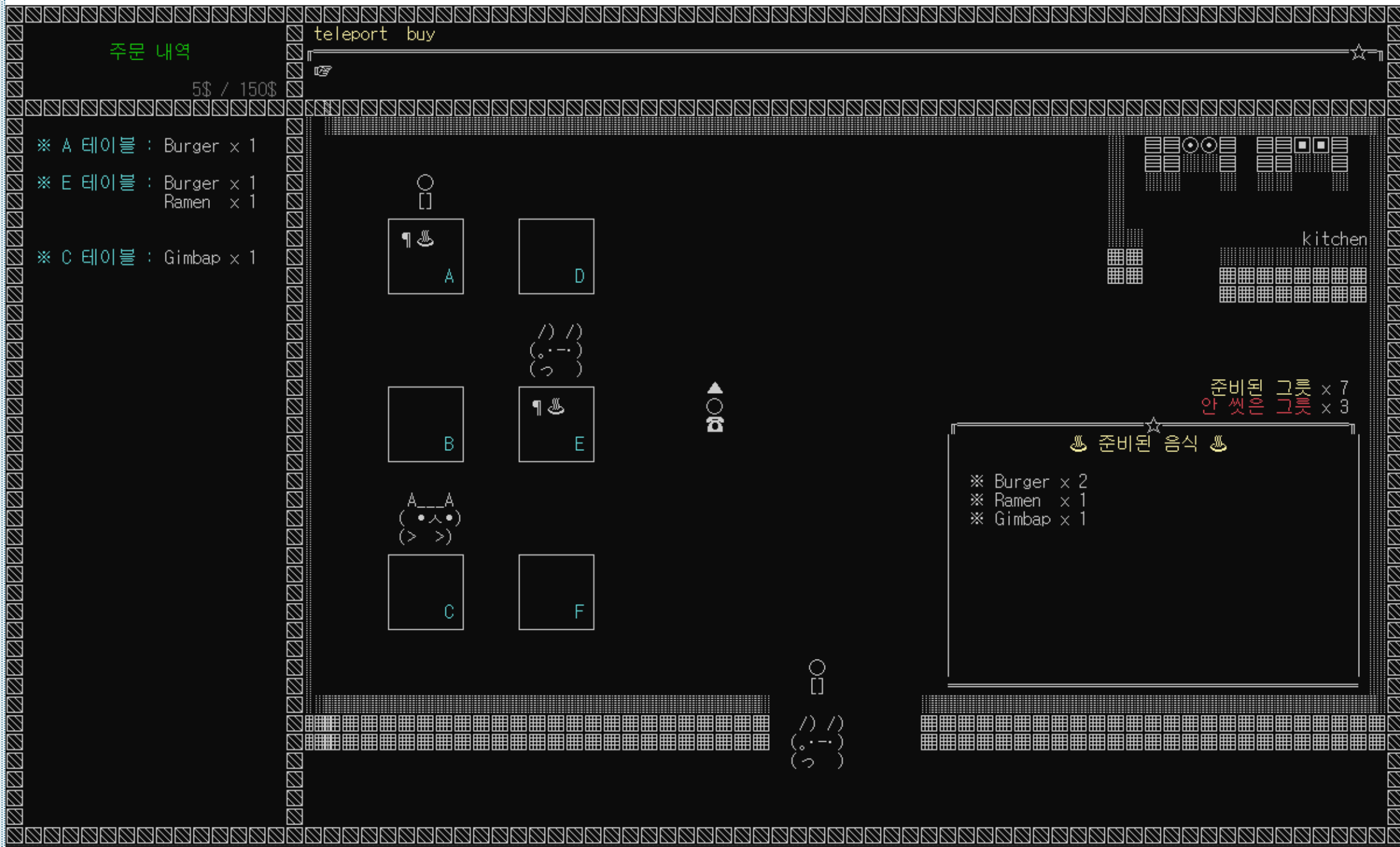


Wizard's
Keyboard Diner

마법사의 키보드 다이너
식당 운영 게임



주문 내역

5\$ / 150\$

※ A 테이블 : Burger x 1

※ E 테이블 : Burger x 1
Ramen x 1

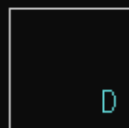
※ C 테이블 : Gimbap x 1

teleport buy

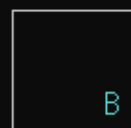
teleport table A



A



D



B



E



C



F



kitchen

준비된 그릇 x 7
안 씻은 그릇 x 3

준비된 음식

※ Burger x 2
※ Ramen x 1
※ Gimbap x 1

주문 내역

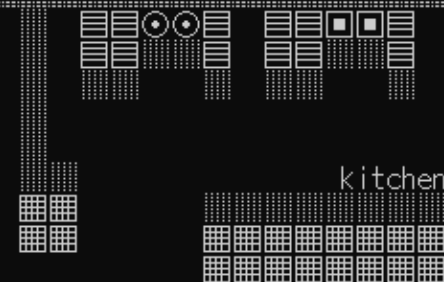
5\$ / 150\$

※ A 테이블 : Burger x 1

※ E 테이블 : Burger x 1
Ramen x 1

※ C 테이블 : Gimhap x 1

teleport buy take order serve clean

준비된 그릇 x 7
안 씻은 그릇 x 3

🍴 준비된 음식 🍴

※ Burger x 2
※ Ramen x 1
※ Gimhap x 1

주문 내역

5\$ / 150\$

※ A 테이블 : Burger x 1

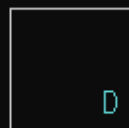
※ E 테이블 : Burger x 1
Ramen x 1

※ C 테이블 : Gimbap x 1

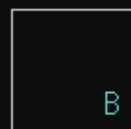
teleport buy recipe clean



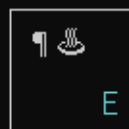
A



D



B



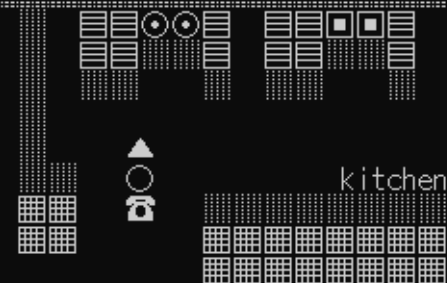
E



C



F



kitchen

준비된 그릇 x 7
안 씻은 그릇 x 3

🍴 준비된 음식 🍴

※ Burger x 2
※ Ramen x 1
※ Gimbap x 1

주문 내역

5\$ / 150\$

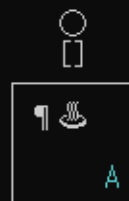
※ A 테이블 : Burger x 1

※ E 테이블 : Burger x 1
Ramen x 1

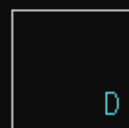
※ C 테이블 : Gimbap x 1

bun meat cheese bun

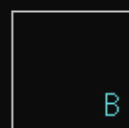
burger recipe



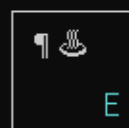
A



D



B



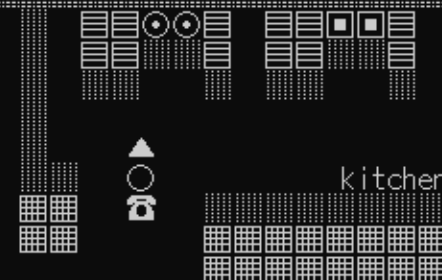
E



C



F



kitchen

준비된 그릇 x 7
안 씻은 그릇 x 3

☆ 준비된 음식 ☆

※ Burger x 2
※ Ramen x 1
※ Gimbap x 1

개발 일정

- 07/09
 - 손님 이동 경로 지정, 이동 모습 유지, 착석
- 07/10
 - 테이블 구조체 (비어있는지 여부, 청소 상태)
 - 손님 구조체, 손님 주문 구조체, 참을성 타이머
- 07/11
 - 플레이어 입력 파싱 (텔레포트, 음식 조합, 청소...)
 - UI 연결

개발 일정

- 07/12
 - 라운드 시스템, 라운드 타이머
 - 게임 오버 화면, 게임 클리어 화면
- 07/13~
 - 손님 행동 구현 (책상 어지럽히기)