

welt der wunder



# EINE STADT SPIELT VERRÜCKT

Ein packendes Wissens-Adventure





# Systemvoraussetzungen

## Multimedia PC:

Pentium Prozessor II, 300 MHz  
(500 MHz empfohlen)  
64 MB freier Arbeitsspeicher  
(128 MB RAM empfohlen)  
mindestens 70 MB freier Festplattenspeicher  
Soundkarte (16-bit)  
Grafikkarte: Auflösung  
800 x 600 Pixel, Highcolor (24-bit)  
12 x-speed CD-ROM-Laufwerk  
WIN 95/98/ME/XP

## Apple Macintosh:

G3, 233 MHz (400 MHz empfohlen)  
32 MB freier Arbeitsspeicher  
mindestens 70 MB freier Festplattenspeicher  
Soundkarte (16-bit)  
Grafikkarte: Auflösung  
800 x 600 Pixel, Highcolor (24-bit)  
12 x-speed CD-ROM-Laufwerk  
System 8.5 oder höher

## Bildschirmauflösung:

Wir empfehlen eine Bildschirmauflösung von 800 x 600 Bildpunkten bei einer Farbqualität von mind. 24 Bit. Bei höheren Auflösungen kann es unter Umständen zu Beeinträchtigungen der Mausbewegungen kommen.

## So startest du „Welt der Wunder – Eine Stadt spielt verrückt“

Damit du „Eine Stadt spielt verrückt“ spielen kannst, musst du folgende Schritte beachten:

### Windows 98/ME/XP:

1. Lege die **CD 1** in das CD-ROM-Laufwerk ein.
2. Falls Windows Autoplay aktiviert ist, startet die Installation automatisch.
3. Wähle ansonsten im Windows Startmenü den Befehl **Ausführen**. Nachdem du mit **Durchsuchen** im Ordner **Setup** die Datei **Install.exe** gefunden hast, starte mit Doppelklick die Installation. Dabei wird ein Eintrag in dein Programmverzeichnis vorgenommen, über den du später die CD-ROM immer wieder direkt starten kannst.
4. Folge dann den Hinweisen während der Installation.
5. Nachdem das Setup ausgeführt wurde, ist künftig nur noch die **CD 2** erforderlich. Diese muss vor jedem Beginn des Spielstarts im Laufwerk liegen.

### Apple Macintosh:

1. Lege die **CD 1** in das CD-ROM-Laufwerk ein. Es öffnet sich ein Fenster, in dem das **„Welt der Wunder – Eine Stadt spielt verrückt“**-Symbol zu sehen ist.
2. Starte das Installations-Programm, indem du das Symbol zweimal anklickst.
3. Folge den Anweisungen am Bildschirm.
4. Nachdem das Setup ausgeführt wurde, ist künftig nur noch die **CD 2** erforderlich. Diese muss vor jedem Beginn des Spielstarts im Laufwerk liegen.

### QuickTime

Für einen reibungslosen Ablauf des Spiels benötigst du QuickTime 5.0. Sollte dies nicht auf deinem Computer installiert sein, lade es während des Installationsvorgangs mit. Du findest QuickTime auch im Ordner **Setup/3rdParty** auf deiner CD-ROM.

# Löse als Topagent Benjy deinen zweiten Auftrag aus der Welt der Wunder Zentrale!

Der Albtraum für jede Kleinstadt: Verseuchtes Trinkwasser infiziert die Bewohner mit einer seltenen Krankheit. Fast alle haben deshalb die Stadt verlassen. Bisher wurde kein Gegenmittel gefunden, die Zeit drängt.

Wer oder was steckt hinter dieser Katastrophe? Um das heraus zu finden, musst du die Stadt erforschen. Nimm alles in deiner Tasche mit, was dir brauchbar erscheint. Oft hilft es dir, an einem anderen Ort weiter zu kommen. Halte die Augen offen: Überall könnten Hinweise versteckt sein, die dich ans Ziel deiner Mission führen.

## Hast du Probleme?

Wenn du im Spiel nicht weiterkommst, aktiviere die Hilfetexte. Bei weiteren technischen oder inhaltlichen Fragen rufe die **Liesmich-Datei** unter **Start/Programme/Terzio** auf.

Im Internet unter [www.weltderwunder-game.de/support](http://www.weltderwunder-game.de/support) gibt's außerdem Hilfestellungen.

## Dein Taschencomputer

Was glaubst du, braucht ein richtiger Topagent? Klar, einen „Welt der Wunder“-Taschencomputer! Du findest ihn in Benjys Rucksack.

**GPS:** Dein GPS hilft dir, dich in der Stadt zu orientieren. Der gelbe Punkt zeigt dir deinen aktuellen Standort. Alle Orte, die du bereits betreten hast, erscheinen in der nebenstehenden Liste.

**Mail:** Als Topagent Benjy hast du einen virtuellen Posteingang, in dem du E-Mails empfängst. Für deine Mission könnten einige Nachrichten hilfreich sein.

**Wissen:** Hier hast du Zugriff auf das Welt der Wunder-Forschungsarchiv. Hol dir mithilfe von faszinierenden Filmen, Computeranimationen und Texten die wichtigsten Infos über: **Feuerwehr, U-Bahnen, Trinkwasserversorgung, Wasserstoff, Verbrechensbekämpfung, Genanalyse, Navigation, Computer, Handy, TV.**

**Web:** Klar, dass ein Agent auch im Internet recherchiert. Im „Web“ findest du aufschlussreiche Websites, die dir in deinem Fall weiterhelfen können.



## Dein Spielmenü

Klickst du auf das WdW-Logo in der rechten oberen Ecke, rufst du dein Spielmenü auf.

### SPIEL SPEICHERN

Klicke in die Liste und tippe einen Namen für deinen aktuellen Spielstand ein. In dem du einen vorhandenen Spielstand markierst, kannst du diesen auch überschreiben.

### SPIEL LADEN

Wähle einen vorhandenen Spielstand aus und klicke ihn an. Der Spielstand Autospeicherung aktualisiert sich während deines Spiels automatisch alle 10 Minuten. Hast du mal vergessen zu speichern, ist noch nicht alles verloren ...

### SPIEL BEENDEN

Klick hier, um dein Spiel zu beenden. Vergiss aber vorher nicht, deinen Spielstand zu speichern.

## Weitere Funktionen:

### HILFETEXT

AN AUS

Entscheide, ob du während des Spiels Tipps bekommen willst. Willst du das Spiel ganz allein lösen, wähle „Aus“. Ansonsten zeigt dir eine Glühbirne am oberen Bildschirmrand, wenn du einen Hinweis abrufen kannst.

### BILDÜBERGANG

AN AUS

Hast du einen langsameren Rechner, empfiehlt es sich, die Blenden auszuschalten. Dein Rechner wird so schneller, aber du verlierst den Effekt der weichen Bildübergänge.

### LAUTSTÄRKE

← →

Bewegst du die Pfeile auf der Lautstärkeskala, kannst du die Spiellautstärke für alle Sounds festlegen.

Dein

Bildschirm ist in der Helligkeit genau dann optimal eingestellt, wenn du auf der Graustufenskala alle Helligkeitsstufen gut siehst.

## Wer hat's gemacht?

### Welt der Wunder GmbH

Frank Winnenbrock GF Welt der Wunder GmbH  
Tina Meißner (Gesamt-, Projektleitung)  
Manuela Peter (Leitung Digital)  
Konstanze Beyer (Redaktionsleitung)  
Kati Opel, Jan Schenk (Video Editor)  
Matthias Bauer (Sounddesign Videos)

### Spielidee und Gesamtrealisation:

Ruske & Pühretmaier Edutainment GmbH,  
Wiesbaden

[www.edutainment.de](http://www.edutainment.de)  
[rupue@edutainment.de](mailto:rupue@edutainment.de)

### Projektleitung:

Axel Ruske (Spielkonzept, Regie)  
Anita Pühretmaier (Didaktisches Konzept, cd 2d)

### Programmierung

Stephan Dick, Lingoliers

### 3d-Design und 3d-Animation

Daniel Kochlowski (Leitung)  
Andreas Reimer  
Igor Posavec (3d-Characterdesign "Benjy")

### Grafikdesign und 2d-Animation

Susanne Schwalm, Sebastian Erb (Storyboard)

### Sounds

Marc Ruske, m.u.k.e.

### Sprachaufnahme

db media, Neuwied

### Sprecher

Videos: Nick Benjamin  
Sachtexte: Petra Gluz-Grosch  
Benjy: Marcel Friedel  
Hacker: Dieter Gring  
Stadtstreicher: Axel Ludwig  
Professor: Felix Hergenbahn  
und natürlich Hendrik Hey!





# Hotline-Service - täglich, auch am Wochenende

Bei weitergehenden Fragen zur Funktion des Programms steht Ihnen eine Hotline zur Verfügung. Überprüfen Sie vor dem Gespräch mit der Hotline bitte, welchen PC Sie haben: Pentium I/II/III etc. - wichtig sind vor allem auch die Größe des Arbeitsspeichers (RAM), ggf. Festplattenkapazität, andere installierte Programme (insbes. Windows-Version), welche Grafikqualität und welche Basis-Einstellungen Sie in Windows vorgenommen haben (Bildschirmauflösung; "große Schriften" etc.). Mit diesen Angaben wird das Gespräch mit den Hotline-Mitarbeitern kürzer und effektiver. Sie erreichen dort **täglich - auch am Wochenende und an Feiertagen - zwischen 13.00 Uhr und 18.00 Uhr** kompetente Hilfe unter der Rufnummer: **innerhalb Deutschlands: 0180 / 500 39 01, sonst: 0049 - 180 / 500 39 01.**

Wenn Sie einen Internet-Zugang haben, empfehlen wir Ihnen den Zugriff auf unsere Hotline-Website! Unter der Adresse "**www.hotline-pro.de**" sind ggf. bekannte Probleme und Lösungen (FAQs) zu verschiedenen Produkten zu finden. Sollte Ihre spezielle Frage hier nicht beantwortet werden, können Sie mit den Mitarbeitern der Hotline auch per E-Mail kommunizieren: **info@hotline-pro.de**

## Impressum

Alle Rechte vorbehalten. Wiedergabe, auch auszugsweise, nur mit ausdrücklicher Genehmigung durch den Verlag.

Dieses Programm ist urheberrechtlich geschützt und darf nur privat genutzt werden. Gewerbliche Nutzung, Verleih, Tausch, Rückkauf, Kopieren, bzw. Vervielfältigung sind untersagt.

Zuwiderhandlungen werden strafrechtlich verfolgt. Sie dürfen zu jeder Zeit nur ein Exemplar dieses Programms verwenden. Dieses Programm darf nicht in Netzwerken oder auf mehr als einem Rechner gleichzeitig genutzt werden.

Begleitheft und Software sind mit größter Sorgfalt erarbeitet worden, dennoch können Verlag, Autoren, Programmierer oder Handel nicht für Fehler haften, die durch unsachgemäße, vorsätzliche, fahrlässige oder grob fahrlässige Behandlung entstanden sind.

Windows™ / Windows 95/98/Me, XP™ sind eingetragene Warenzeichen der Firma Microsoft. Auch andere hier genannte Markenbezeichnungen sind i. d. R. eingetragene Warenzeichen und als solche zu behandeln. Ihre Nennung dient der Information der Software-Nutzer.

© Welt der Wunder GmbH, München 2001

Spielidee und Produktion:

RUSKE & FÜHRERMAIER  
Entertainment GmbH

© Genehmigte Sonderausgabe

