《中间件》新手引导系统

版本：2.6

# 系统概述

新手引导任务是帮助玩家熟悉操作和了解系统功能，让玩家在短时间内熟悉游戏

# 系统设计

提供NoviceGuide基类负责处理新手引导操作，命名空间ZyGames.Framework.Game.Com.Generic

## 触发引导

检查是否满足触发条件，当满足时获得当前引导的步骤信息；提供如下方法

HasClose属性：判断新手引导全部完成结束；

Check方法：检测是否有满足触发条件，并返回当前引导的步骤；

## 完成引导

当玩家完成当前引导的步骤时，触发完成，并获取奖励

DoComplated方法：完成当步引导

DoPrize方法：处理奖励

# 使用示例

1. 扩展新手引导

|  |
| --- |
| public class DemoNoviceGuide : NoviceGuide<NoviceUser, NoviceTaskInfo>  {  public DemoNoviceGuide(int userId)  : base(userId)  {  }  protected override NoviceUser CreateUserGuide()  {  return new NoviceUser(this.UserId);  }  protected override object ProcessPrize()  {  GuideProgressItem progress = CurrentProgress;  if (progress != null)  {  Var cacheSet = new ShareCacheStruct<NoviceTaskInfo>();  var noviceTaskInfo = cacheSet.FindKey(progress.GuideId);  //这里处理奖励  }  return null;  }  } |

1. 触发引导（Python脚本）

|  |
| --- |
| def takeAction(urlParam, parent):  actionResult = ActionResult()  noviceGuide = DemoNoviceGuide(parent.Current.UserId)  if noviceGuide.HasClose:  actionResult.isPass = 1  return actionResult  result = noviceGuide.Check()  if result:  if result[0]:  guideInfo = result[1]  if guideInfo:  actionResult.GuideId = guideInfo.GuideId  noviceTaskInfo = ShareCacheStruct[NoviceTaskInfo]().FindKey(actionResult.GuideId)  if noviceTaskInfo:  actionResult.SubType = noviceTaskInfo.SubType  actionResult.Description = noviceTaskInfo.Description  return actionResult |

1. 完成引导（Python脚本）

|  |
| --- |
| def takeAction(urlParam, parent):  actionResult = ActionResult()  noviceGuide = DemoNoviceGuide(parent.Current.UserId)  if noviceGuide.DoComplated(urlParam.GuideId):  parent.ErrorCode = LanguageManager.GetLang().ErrorCode  parent.ErrorInfo = LanguageManager.GetLang().LoadDataError  actionResult.Result = False  return actionResult  return actionResult |

1. 获得奖励（Python脚本）

|  |
| --- |
| def takeAction(urlParam, parent):  actionResult = ActionResult()  noviceGuide = DemoNoviceGuide(parent.Current.UserId)  actionResult.PrizeStr = noviceGuide.DoPrize(urlParam.GuideId)  if noviceGuide.HasClose:  actionResult.isPass = 1  return actionResult  return actionResult |