

While True:

break

```
Print("寵物沒有小數點啦，請輸入整數")
```

()2. A. try: B.else C. except. D. raise

D. 在 try 語法中，可以有不只一個 finally 子句

在空行處，填入適當的程式碼

- ()A. If line !='':
 If line!="\n":
- ()B. if line !='\n':
 If line!="":
- ()C. if line !='\n':
 If line !=None:
- ()D. if line !='':
 If line !='':

(4)此程式要將資料讀寫到文件中，假使檔案不存在，就自動新增一個新檔，如果此檔案已存在，並裡面有舊的資料，那就必須把新增入的文字放在最後。請選出該方法。

- ()A. open("note","a")
- ()B. open("note","w")
- ()C. open("note","r+")
- ()D. open("note","r")

(5)import os

 Def get_file_message(file)

此程式要設計一個函式，如果檔案不存在，則返回"檔案不存在"。如果檔案存在，則返回第一行的內容

如何完成此程式碼

1.With open(file,'r') as file:

2.Return "檔案不存在"

3.Return file.readline()

4.If os.path.isfile(file):

5.Else:

(6)有一個函式，需具備以下的功能

- 1.函式要能取浮點數的絕對值
- 2.浮點數要能傳到函式中
- 3.函式必須無條件進位到整數

試問以下那二個數學函式符合以下需求?

- ()A. `math.fabs(x)`
- ()B. `math.floor(x)`
- ()C. `math.fmod(x)`
- ()D. `math.ceil(x)`
- ()E. `math.frexp(x)`

(7)設計一個能產生亂數來符合以下的需求

最低的數字是 2

數字的 2 的倍數

最高的數字是 50

試問以下那二個程式碼將符其要求

- ()A.

```
from random import randint
print(randint(1,25)*2)
```
- ()B.

```
from random import randint
print(randint(1,50))
```
- ()C.

```
from random import randrange
print(randrange(2,50,2))
```
- ()D.

```
from random import randrange
print(randrange(2,50,1))
```

(8) 設計一個程式碼用來產生亂數，最小值是 0，最大值是 10，試用下列何語法

- ()A. `random.random()`
- ()B. `random.randrange(0.0,1.0)`
- ()C. `random.randrange()`
- ()D. `random.randint(0,10)`

(9) 設計一個程式碼用來產生亂數，最小值是 11，最大值是 20，試用下列何語法

- ()A. `random.randrange(11,21,1)`
- ()B. `random.randrange(11,20,1)`
- ()C. `random.randint(11,20)`

()D. random.randint(11,21)

(10)試問以下的程式碼在執行時，會報錯，告知第 3 行有錯？為何？

```
def filetest(file):
```

```
    line = None
```

```
    if os.path.isfile(file):
```

```
        filedata = open(file,'r')
```

```
        for note in filedata
```

```
            print(note)
```

()A. 你需要有 OS 的套件

()B. path 方法並沒有在 os 套件中

()C. path 不存在 isfile 方法

()D. isfile 方法不接受一個參數