5.5

- override bedeuted, dass eine virtuelle Methode der Basisklasse in einer von dieser abgeleiteten Klasse mit der gleichen Signatur überschrieben wird und daraufhin der compiler die methode der abgeleiteten klasse aufruft

- comiler übeprüft dadurch außerdem, ob überhaupt eine virtuelle methode in der basisklasse existiert (selbstkontrolle) die überschrieben werden kann

- vergisst man override + virtual und instanziiert ein abgeleitetes objekt der basisklasse, dann wird die methode der basisklasse und nicht die methode des abgeleiteten objekts aufgerufen