計算機網路

暑修版

LAB 2

- Socket Programming
- Simple Web Server
- Testing Simple Web Server
- Final Project Requirements

Socket Programming(1/3)

- Socket Programming採用Server/Client (以下簡稱S/C架構)的架構來實作,所以下面列出幾個簡單觀念先了解後會更快上手
- S/C架構下的程式進行通訊, Server端需要提供一個固定位置(一個IP:port), Client要連接就要先知道這位置
- 因為port是用來辨識電腦上每個獨立的服務,每個不同的服務所使用的port就會不同
- 可用的port範圍從0~65536,前1024個port是TCP/IP欲留著給一些特定協定使用(例如: HTTP=80,FTP=21),所以程式的port只能使用大於1024之後的整數

Socket Programming(2/3)

• 在python中 S/C 是使用socket物件來運作

```
server = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM) # 宣告socket 物件 此處為使用TCP
```

• Server端使用bind() 來選定監聽的IP address 與 port number 並用listen() 設定一次可連線的client數量

```
server.bind([['127.0.0.1', 8080]) # 綁定要監聽的IP address以及 port number, s.bind()內的變數型態為tuple server.listen(5) # 同時可以連線clinet的數量(可與thread搭配使用)
```

- Client端用Socket和Server端做連接,Server端用 .accept() 來取得和Client端連線的Socket物件
 - Client:

```
server = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM) # 參數內代表用TCP or UDP 範例是使用TCP
server.connect(('127.0.0.1', 8080))
```

Server:

```
client, addr = server.accept() # 等待一台client連線
print('connected by ' + str(addr)) # 成功連線後才會往下執行
```

Socket Programming(3/3)

• 當Server和Client連接後,就可以用recv()和send()來做資料的讀寫傳輸

```
indata = client.recv(1024) # 等待clinet傳入資料 資料型態為byte 參數內表示一次能接收到的資料長度 太大有可能遺失 print("recv: " + indata.decode()) # 如若要轉換成string 需加上 .decode() outdata = "recv: " + indata.decode() client.send( outdata.encode ) # string to byte 須加上 .encode()
```

• 最後資料傳遞完後, 記得要呼叫close()來關閉所有使用 到的Sockets

server.close() #關閉socket

HTTP Protocol

HTTP protocol組成是由client發送request與server 回傳response 來完成 request 包含三部分: request, request header, request body (如下圖)

```
.
<METHOD> <URL> <VERSION> \r\n
<Header1>: <HeaderValue1>\r\n
<Header2>: <HeaderValue2>\r\n
<HeaderN>: <HeaderValueN>\r\n
\r\n
<Body Data>
```

隔開的部分為空格! 換行使用'\r\n'! Final project不要求處理Body data 但要可以做parse header

Response 也包含三部分 status code, response header, Entity Body

```
<VERSION> <STATUS CODE> \r\n
<Header1>: <HeaderValue1>\r\n
<Header2>: <HeaderValue2>\r\n
<HeaderN>: <HeaderValueN>\r\n
\r\n
<Body Data>
```

https://www.rfc-editor.org/rfc/rfc2616

Simple Web Server (1/5)

```
if __name__ == '__main__':
    server = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM) # 宣告socket 物件 此處為使用TCP

server.bind((HOST,PORT)) # 綁定要監聽的IP address以及 port number, s.bind()內的變數型態為tuple
server.listen(5) # 同時可以連線clinet的數量(可與thread搭配使用)

while True :
    client, addr = server.accept() # 等待一台client連線
    http_request = client.recv(1024) # 等待clinet傳入資料 資料型態為byte 參數內表示一次能接收到的資料長度 太大有可能遺失

http_request = http_request.decode() #如若需用string 請加上decode
    print( http_request )
    http_request = http_request.split('\r\n')
    response = HTTP_request( http_request )
    client.send(response.encode())
    client.close()
```

Simple Web Server (2/5)

```
def HTTP request GET( request ) :
    path = request[0].split(' ')[1]
   if path == '/' :
       path = './index.html'
   else:
       path = ' + path
   try:
       html_file = open(path,'r')
       html data = html file.read()
       response = request[0].split(' ')[2] + STATUS200 # HTTP狀態
       index = 0
        for header in request :
           if index != 0 and index != 1 :
               response = response + '\r\n' + header # HTTP header
           index += 1
        response = response + '\r\n' + html_data # 加上.html 內容 請記得用'\r\n'
        return response
```

Simple Web Server (3/5)

Simple Web Server (4/5)

```
def HTTP_Bad_Request( request ) :
    response = request[0].split(' ')[2] + STATUS400 # error Message
    response = response + '\r\n' + 'Content-Type: text/html'
    response = response + '\r\n\r\n' + '<h1>400 Bad Request</h1>'
    return response
def HTTP request( request ) :
    if ( request[0].split(' ')[0] == 'GET' ) :
        return HTTP request GET( request )
    else:
        return HTTP Bad Request( request )
```

Simple Web Server (5/5)

- 這個 Simple Web Server
 - 在 localhost:port 80 監聽 Client 的連線要求
 - Client 要求 GET 會回傳 200 OK
 - 要求不存在的頁面會回傳404
 - GET 以外的回傳 400 Bad Request
- 200 OK 或 400 Bad Request 都屬於 HTTP 状态码
- HTTP状态码
 - 1XX 信息
 - 2XX 成功
 - 3XX 重定向
 - 4XX 客戶端錯誤
 - 5XX 服務端錯誤

Testing Simple Web Server (1/2)

• 打開瀏覽器輸入網址 127.0.0.1

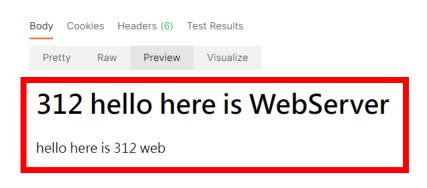


312 hello here is WebServer

hello here is 312 web

Testing Simple Web Server (2/2)

Google Chrome 「postman」





Final Project: Building a Simple Web Server

- Sends response to client.
- Handles (Get, Post, Head, Put, Delete) HTTP requests.(5pt)
- Use Cookie to Authenticate a user.(5pt)
- After Authentication, accepts the request.(5pt)
- Parses header.(5pt)
- Obtains requested file from server's file system(upload and download).(5pt)
- Creates HTTP response message : Header line + file.(5pt)
 - Need to care Status code(200, 301, 400, 404, 505).(5pt)
 - 301: Return the current page.
 - 301: Return a Hyperlink.
- After creating server, you can request file using a browser(e.g. Chrome, FireFox) or postman.
- Send your code to i-learning assignments.
- Reserve the TA to test your web server.