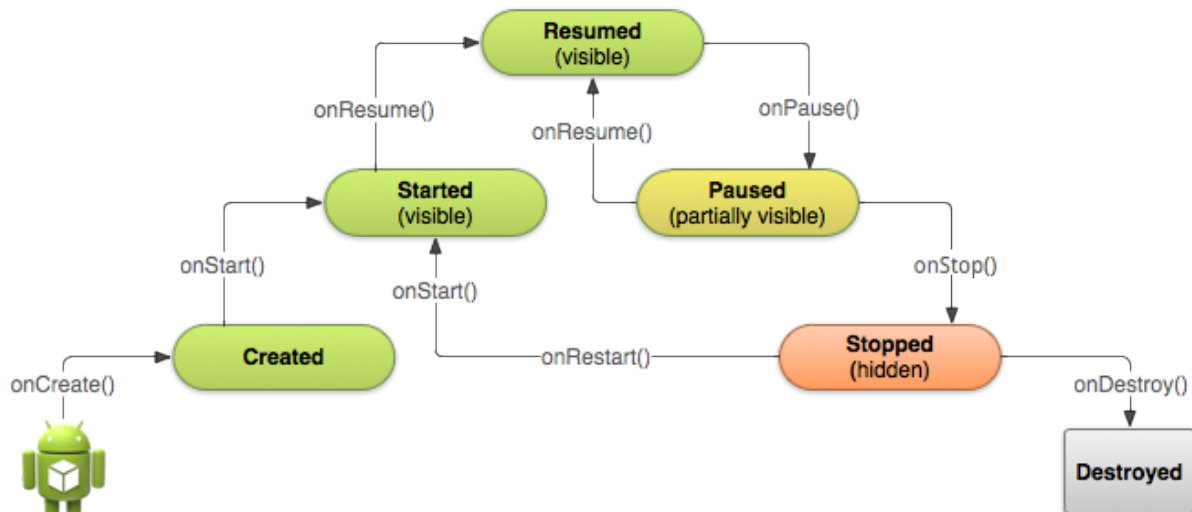


# Android TD 2, Cycle de vie d'une Activity - Intents

## 1 Cycle de vie

Le cycle de vie d'une Activity est différent de celui d'une application Java classique. Le diagramme suivant montre les différents états d'une Activity ainsi que les méthodes appelées à chaque changement d'état :



Plus de détails sont disponibles sur le site du développeur<sup>1</sup>.

1. Surcharger les différentes fonctions (ne pas oublier le mot-clé `@Override`) et ajouter des Toasts différents pour voir quelles sont les fonctions appelées en fonction des événements (lancement de l'appli, arrêt, ...)
2. Ajouter un compteur qui compte le nombre de fois où l'application est mise en pause et afficher ce compteur dans un champs `TextView`.
3. Créer un compteur qui compte le nombre de fois où l'application est démarrée. Suivre le tutoriel *Recreating an Activity*<sup>2</sup>.

## 2 Intents

Les Intents permettent de démarrer des Activity à partir d'une Activity. Par exemple, pour prendre une photo et l'insérer dans son application il suffit de démarrer l'Activity du système qui s'occupe de prendre les photos et de récupérer la photo prise dans son application.

Une liste d'exemple est disponible à l'adresse : <http://developer.android.com/guide/components/intents-common.html>.

1. Créer un bouton qui lance l'application de téléphonie.
2. Créer un bouton qui lance un navigateur vers une page donnée.
3. Créer un bouton qui lance la prise de photo puis insère la photo prise dans une `ImageView`.

1. <http://developer.android.com/training/basics/activity-lifecycle/starting.html>

2. <http://developer.android.com/training/basics/activity-lifecycle/recreating.html>