

# Android TP 2

## Widgets et événements

---

### 1 Spinners

Suivre le tutoriel <http://developer.android.com/guide/topics/ui/controls/spinner.html> pour créer une liste de choix de planètes. La liste doit s'adapter automatiquement à la langue par défaut.

### 2 Pickers

Suivre le tutoriel <http://developer.android.com/guide/topics/ui/controls/pickers.html> pour appeler une boîte de dialogue permettant de choisir la date ou l'heure.

### 3 ListView

Une ListView permet d'afficher des éléments sous forme de liste. Par exemple, une liste de contacts issus d'une base de données, une liste de notes, etc.

#### 3.1 Liste fixe

Dans cet exercice, l'objectif est de créer une liste à partir d'un tableau de chaînes de caractères.

1. Ajouter une ListView à votre layout.
2. Trouver le fichier `simple_list_item_1.xml` dans le dossier du SDK (`sdk/platforms/android-xx/data/res/layout`) et copier le dans le dossier `res/layout` de votre projet. Ce fichier contient le layout par défaut pour afficher un élément de la liste.
3. Dans la méthode `onCreate` de votre Activity copier et adapter le code ci-dessous.

```
String[] values = ... // chaînes fixes à afficher

ArrayAdapter< String > adapter = new ArrayAdapter< String >(
    this,
    R.layout.simple_list_item_1,
    values );

lv0.setAdapter( adapter );

lv0.setOnItemClickListener( new OnItemClickListener() {

    @Override
    public void onItemClick( AdapterView< ? > parent,
                           View view,
                           int position,
                           long id ) {

        // ajouter un Log ici + Toast

    }

} );
```

### 3.2 Liste dynamique

1. Remplacer le tableau par une ArrayList. Vérifier que l'application fonctionne avec ce changement.
2. Placer la déclaration de cette ArrayList et de l'ArrayAdapter au niveau de la classe.
3. Créer une fonction addItem qui ajoute une chaîne passée en paramètre dans la liste et notifie l'adapter de la mise à jour. La méthode de l'adaptateur est à trouver ici <http://developer.android.com/reference/android/widget/ArrayAdapter.html>. Vérifier que cela fonctionne en appelant cette fonction dans la méthode onCreate.
4. Créer un bouton et lui associer un événement qui ajoute une chaîne dans la liste.
5. Ajouter un OnItemLongClickListener sur le même modèle que le OnItemClickListener afin de supprimer l'élément sélectionné de la liste lors d'un clic long.