

Магические методы

Магические методы

Магические методы, или базовые методы – способствуют реализации свойств объекта при их взаимодействии (добавляют «магию»).

При записи магических методов указывается при помощи *двух нижних подчеркиваний с обеих сторон* (без пробелов). Пример: `__init__`.

Методы `__init__` и `__del__`

`__init__`

Метод `__init__` («dunder-init», «дандер инит») – метод отвечающий за инициализацию (задание начального значения) экземпляров класса после их создания.

Инициализатор позволяет получить полностью настроенный экземпляр класса.

Запись метода `__init__(self[, ...])`

```
1 class User:
2     def __init__(self, first_name, last_name):
3         self.first_name = first_name
4         self.last_name = last_name
5
6 user = User("Иван", "Иванов")
```

Red annotations in the original image: A red '1' is placed above `first_name` in line 2 and above the first `"Иван"` in line 6. A red '2' is placed above `last_name` in line 2 and above the second `"Иванов"` in line 6.

__del__(self)

Метод __del__ - деструктор класса.

```
1 class User:
2     def __init__(self, first_name, last_name):
3         self.first_name = first_name
4         self.last_name = last_name
5
6     def __del__(self):
7         del self.first_name
8
9     def line(self):
10        print(self.first_name, self.last_name)
11
12 user = User("Иван", "Иванов")
13 user.line()
14 user.__del__()
15 user.line()
16
```

Иван Иванов

```
Traceback (most recent call last):
  File "/tmp/sessions/65125d8753cdd428/main.py", line 15, in <module>
    user.line()
  File "/tmp/sessions/65125d8753cdd428/main.py", line 10, in line
    print(self.first_name,
          self.last_name)
AttributeError: 'User' object has no attribute 'first_name'. Did you mean: 'last name'?
```

Методы `__str__` и `__repr__`

Методы `__len__` и `__abs__`

__str__(self)

```
1 class User:
2     def __init__(self, first_name, last_name):
3         self.first_name = first_name
4         self.last_name = last_name
5
6     def __str__(self):
7         return f"__str__ method: {self.first_name} {self.last_name}"
8
9 user = User("Иван", "Иванов")
10 print(f"{user}")
11
```

__str__ method: Иван Иванов

__repr__(self)

```
1 class User:
2     def __init__(self, first_name, last_name):
3         self.first_name = first_name
4         self.last_name = last_name
5
6     def __repr__(self):
7         return f"__repr__ method: {self.first_name} {self.last_name}"
8
9 user = User("Иван", "Иванов")
10 print(f"{repr(user)}")
11 print(f"{user!r}")
```

```
__repr__ method: Иван Иванов
__repr__ method: Иван Иванов
```

__len__(self)

```
1 class Line:
2     def __init__(self, *args):
3         self.__coords = args
4
5
6 a = Line(1, 2)
7 print(len(a))
8
```

Traceback (most recent call last):
File "/tmp/sessions/436b820d9b715975/main.py", line 7, in <module>
 print(len(a))
TypeError: object of type 'Line' has no len()

```
1 class Line:
2     def __init__(self, args):
3         self.__values = args #Создаем приватный атрибут
4     def __len__(self):
5         return len(self.__values)
6
7 a = Line("len")
8 print(len(a))
9
```

3

```
1 class Line:
2     def __init__(self, *args):
3         self.__values = args #Создаем приватный атрибут
4     def __len__(self):
5         return len(self.__values)
6
7 a = Line(1, 2, 3, "len")
8 print(len(a))
9
```

4

`__abs__(self)`

```
1 class Otrezok:
2     def __init__(self, x1, x2):
3         self.x1 = x1
4         self.x2 = x2
5
6     def __abs__(self):
7         return abs(self.x2 - self.x1)
8
9 a = Otrezok(5, 9)
10 print(abs(a))
11
```

4

Магические методы для арифметических операций

- `__add__(self, other)` – для операции +;
- `__sub__(self, other)` – для операции -;
- `__mul__(self, other)` – для операции *;
- `__truediv__(self, other)` – для операции /;
- `__floordiv__(self, other)` – для операции //;
- `__mod__(self, other)` – для операции %.

`__add__(self, other)`

```
1 class BankAccount:
2     def __init__(self, *args):
3         self.name = args[0]
4         self.balance = args[1]
5
6
7 Monty = BankAccount("Monty", 12000)
8 print(Monty.balance + 100)
9 print(Monty.balance)
10
```

12100
12000

```
1 class BankAccount:
2     def __init__(self, *args):
3         self.name = args[0]
4         self.balance = args[1]
5     def __add__(self, other):
6         self.balance += other
7         return self.balance
8
9
10 Monty = BankAccount("Monty", 12000)
11 Monty.__add__(150)
12 print(Monty.balance)
13 Monty+200
14 print(Monty.balance)
15
```

12150
12350

`__mul__(self, other)`

```
1 class BankAccount:
2     percent = 1.2
3
4     def __init__(self, *args):
5         self.name = args[0] # Имя
6         self.balance = args[1] # Баланс
7
8     def __mul__(self, other):
9         if isinstance(other, (int, float)):
10             BankAccount.percent = other
11         if isinstance(self.balance, (int, float)):
12             self.balance *= BankAccount.percent
13         print(f"Capitalization of the deposit - {BankAccount.percent}")
14         return self.balance
15
16
17 Monty = BankAccount("Monty", 12000)
18 Monty * BankAccount.percent
19 print(Monty.balance)
20 Monty.__mul__(1.5)
21 print(Monty.balance)
22 Monty * 1.3
23 print(Monty.balance)
```

Capitalization of the deposit - 1.2
14400.0
Capitalization of the deposit - 1.5
21600.0
Capitalization of the deposit - 1.3
28080.0

Магические методы для операторов сравнения

- `__eq__(self, other)` – для равенства `==`
- `__ne__(self, other)` – для неравенства `!=`
- `__lt__(self, other)` – для оператора меньше `<`
- `__le__(self, other)` – для оператора меньше или равно `<=`
- `__gt__(self, other)` – для оператора больше `>`
- `__ge__(self, other)` – для оператора больше или равно `>=`

__eq__(self, other)

```
1 class BankAccount:
2     def __init__(self, *args):
3         self.name = args[0] # Имя
4         self.balance = args[1] # Баланс
5
6
7 Monty = BankAccount("Monty", 12000)
8 Bill = BankAccount("Bill", 12000)
9 print(Monty == Bill)
10 print(id(Monty), id(Bill))
```

```
False
139733144682448 139733144682208
```

```
1 class BankAccount:
2     def __init__(self, *args):
3         self.name = args[0] # Имя
4         self.balance = args[1] # Баланс
5
6     def __eq__(self, other):
7         r = other if isinstance(other, int) else other.balance
8         return f"{self.balance == r} - {self.balance} == {r}"
9
10
11 Monty = BankAccount("Monty", 12000)
12 Bill = BankAccount("Bill", 12000)
13 print(Monty == Bill)
14 print(id(Monty), id(Bill))
15 Monty.balance = 14200
16 Bill.balance = 13999
17 print(Monty == Bill)
```

```
True - 12000 == 12000
140690213863376 140690213863136
False - 14200 == 13999
```


`__bool__(self)`

`bool(123)`

`bool(-1)`

`bool(0)`

`bool("python")`

```
1 class Point:
2     def __init__(self, x, y):
3         self.x = x
4         self.y = y
5
6 p = Point(0, 0)
7 print(bool(p))
```

True

```
1 class Point:
2     def __init__(self, x, y):
3         self.x = x
4         self.y = y
5     def __bool__(self):
6         print("__bool__")
7         return self.x == self.y
8
9 p = Point(0, 0)
10 print(bool(p))
11 p.x = 1
12 print(bool(p))
```

`__bool__`
True
`__bool__`
False

__getitem__(self, item)

- `__getitem__(self, item)` – получение значения по ключу `item`.

```
1 class Student:
2     def __init__(self, name, marks):
3         self.name = name
4         self.marks = list(marks)
5
6 s1 = Student('Сергей', [5, 5, 3, 2, 5])
7 print(s1.marks[1])
8 print(s1[1])
```

5

Traceback (most recent call last):
File "/tmp/sessions/0cef3e70470f829f/main.py", line 8, in <module>
 print(s1[1])
TypeError: 'Student' object is not subscriptable

```
1 class Student:
2     def __init__(self, name, marks):
3         self.name = name
4         self.marks = list(marks)
5
6     def __getitem__(self, item):
7         if not isinstance(item, int):
8             raise TypeError("Индекс должен быть целым числом")
9         if 0 <= item < len(self.marks):
10            return self.marks[item]
11        else:
12            raise IndexError("Неверный индекс")
13
14
15 s1 = Student('Сергей', [5, 5, 3, 2, 5])
16 print(s1.marks[1])
17 print(s1[1])
```

5

5

__setitem__()

- `__setitem__(self, key, value)` – запись значения `value` по ключу `key`.

```
1 class Student:
2     def __init__(self, name, marks):
3         self.name = name
4         self.marks = list(marks)
5
6     def __setitem__(self, key, value):
7         if not isinstance(key, int) or key < 0:
8             raise TypeError("Индекс должен быть целым неотрицательным числом")
9
10        if key >= len(self.marks):
11            off = key + 1 - len(self.marks)
12            self.marks.extend(["_"] * off) # Расширение списка
13            self.marks.append(value) # Добавление элемента в список
14
15        self.marks[key] = value
16
17
18 s1 = Student('Иван', [5, 4, 5, 3, 4])
19 s1[7] = 4
20 print(s1.marks)
```

[5, 4, 5, 3, 4, '_', '_', 4, 4]

__delitem__(self, key)

- `__delitem__(self, key)` – удаление элемента по ключу `key`.

```
1 class Student:
2     def __init__(self, name, marks):
3         self.name = name
4         self.marks = list(marks)
5
6     def __delitem__(self, key):
7         if not isinstance(key, int):
8             raise TypeError("Индекс должен быть целым числом")
9
10        del self.marks[key]
11
12 s1 = Student('Иван', [5, 4, 5, 3, 4])
13 del s1[2]
14 print(s1.marks)
```

[5, 4, 3, 4]

__call__

```
1 class Counter:
2     def __init__(self):
3         self.__counter = 0
4
5     def __call__(self, *args, **kwargs):
6         print("__call__")
7         self.__counter += 1
8         return self.__counter
9
10 c = Counter()
11 c()
12 c()
13 res = c()
14 print(res)
```

```
__call__
__call__
__call__
3
```