

Hotel Manager

| | |
|------------------------------|----------|
| Opis Projektu | 2 |
| Technologie | 2 |
| Role | 2 |
| Przypadki użycia | 2 |
| Struktura bazy danych | 2 |
| Procedura instalacji | 2 |
| Źródła | 2 |

1. Opis Projektu

1.1. Technologie

- 1.1.1. Frontend - Angular
- 1.1.2. Backend - Spring
- 1.1.3. Baza danych:
 - 1.1.3.1. Tryb "dev" - H2
 - 1.1.3.2. Tryb "prod" - Postgres

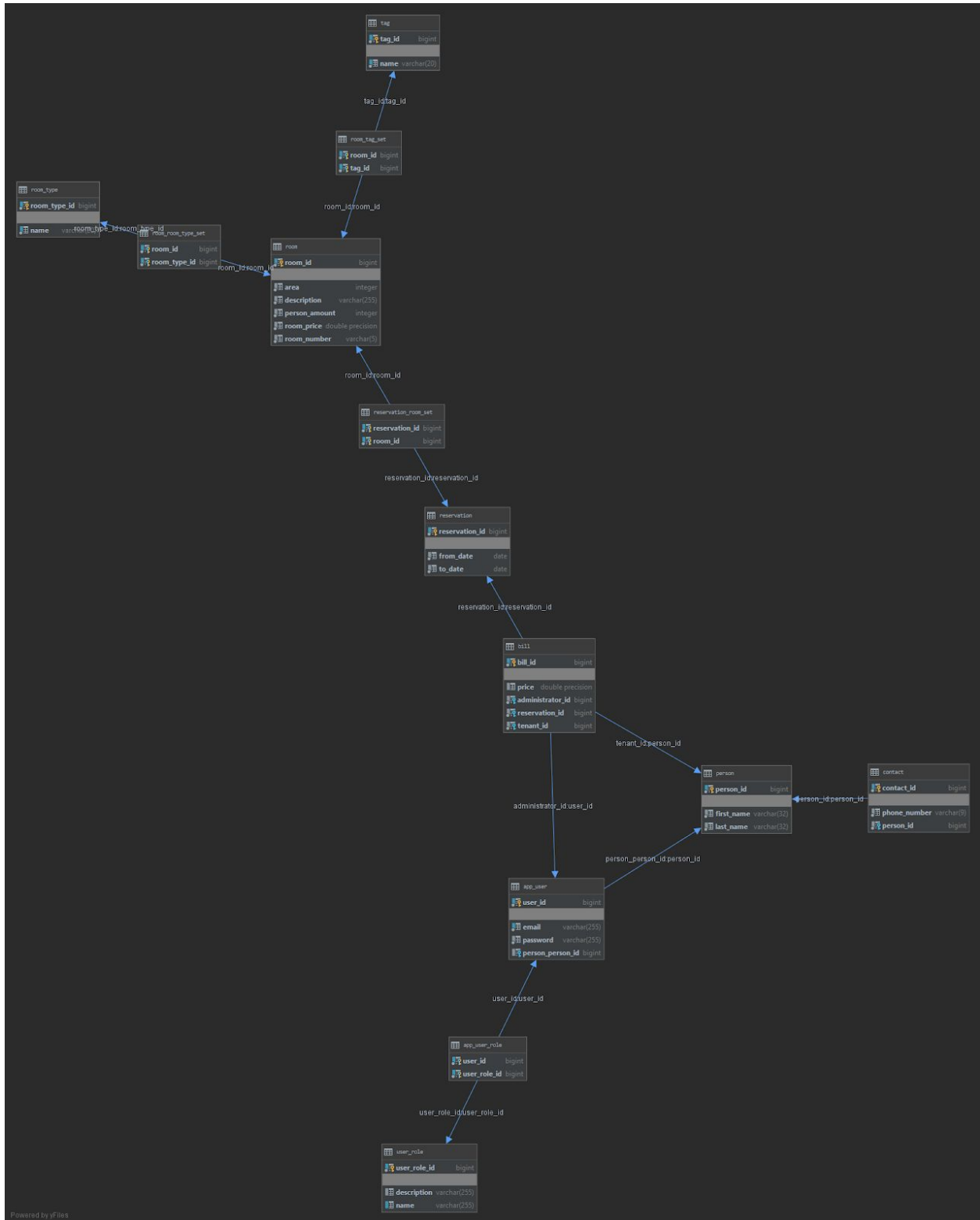
1.2. Role

- 1.2.1. Admin
 - 1.2.1.1. Jest to właściciel/osoba zarządzająca hotelem, ma dostęp do wszystkich funkcjonalności systemu, może również samodzielnie składać rezerwacje
 - 1.2.1.2. Możliwości admina:
 - 1.2.1.2.1. Możliwość tworzenia rezerwacji
 - 1.2.1.2.2. Możliwość edycji danych usera
 - 1.2.1.2.3. Dodawanie nowych pokoi
 - 1.2.1.2.4. Możliwość wyświetlania statystyk
- 1.2.2. Zwykły użytkownik
 - 1.2.2.1. Jest to klient, który chciałby złożyć wizytę w hotelu
 - 1.2.2.2. Możliwości zwykłego użytkownika:
 - 1.2.2.3. Możliwość tworzenia rezerwacji
 - 1.2.2.4. Możliwość edycji danych usera

1.3. Przypadki użycia

- 1.3.1. Wyszukiwanie pokoju
- 1.3.2. Składanie rezerwacji
- 1.3.3. Wyświetlanie historii rezerwacji użytkownika
- 1.3.4. Edycja danych użytkownika
- 1.3.5. Dodawanie nowych pokoi
- 1.3.6. Wyświetlanie statystyk przez admina

2. Struktura bazy danych



3. Procedura instalacji

- 3.1. Wchodzimy do folderu aplikacji frontendowej i w terminalu:
ng serve
- 3.2. Wchodzimy do folderu aplikacji backendowej i w terminalu:
mvnw spring-boot:run
- 3.3. Aplikacja będzie dostępna pod localhost:4200

4. Źródła