第二章 程序基础知识

a = 1

一、程序的构成 (p9)

1.1 python程序的构成

表达式 -> 语句 -> 模块 -> 程序

表达式

语句,按照语句顺序依次执行。语句是python中的构造单元,用于创建对象、变量赋值、调用函数、控制语句等

模块, python源文件, 后缀.py

1.2 使用行连接符\

\可以在字符串('')内出现

二、标识符 (p12)

2.1 标识符的基本用法

标识符:用于变量、函数、类、模块等的名称 标识符的命名规则:

- ① 区分大小写
- ② 第一个字母必须是数字或下划线,后面的可以有数字
- ③ 不能使用关键字(keyword)
- ④避免用双下划綫开头写标识符

标识符的约定命名规则:

类型	规则		
模块、包	全小写字母,尽量简单,多个单词之间用下划线		
函数名	全小写字母,单词间用下划线		
类名	首字母大写,驼峰原则		
常量名	全大写字母,多个单词使用下划线隔开		

2.2 查看关键字

import keyword #添加keyword模块 print(keyword.kwlist)

查看keyword模块中kwlist (keyworld list) 内容

输出结果:

['False', 'None', 'True', 'and', 'as', 'assert', 'async', 'await', 'break', 'class', 'continue', 'def', 'del', 'elif', 'else', 'except', 'finally', 'for',

'from', 'global', 'if', 'import', 'in', 'is', 'lambda', 'nonlocal', 'not', 'or', 'pass', 'raise', 'return', 'try', 'while', 'with', 'yield']

【操作3】使用 Python 帮助系统查看关键字

>>> help()

help> keywords

False	def	if	raise
None	del	import	return
True	elif	in	try
and	else	is	while
as	except	lambda	with

三、对象的基本组成 (p10)

3.1 对象

在python中,一切都是对象,每个对象由标识(地址)(identity)、类型(type)、值(value)组成(在哪里,什么样子,谁)

- 1. 标识:标识用于唯一标识对象,通常对应于对象在计算机内存中的地址。使用内置函数id(obj)可返回对象在内存中的地址id(obj)
- 2. 类型:使用内置函数type()返回对象的类型type(obj)

四、引用 (p11)

4.1 引用

变量:对象的引用 —— 变量存储对象的地址,变量通过地址引用对象 下面的代码显示了一个对象地址和变量地址的关系:

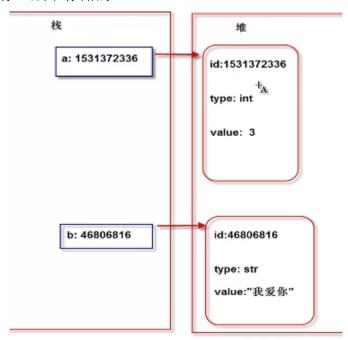
```
a = 3 # 3称为一个对象, a获得了3这个对象的地址-> a == 3 print(id(3)) # 3 print(type(3)) print(3) print(id(a)) # a print(type(a)) print(a)
```

b = 'python'
print(id('python')) # 'python'
print(type('python'))
print('python')
print(id(b)) # b
print(type(b))
print(b)

4.2 堆栈内存

变量位于: 栈内存(可变化的)

对象位于: 堆内存(成堆存储的)



4.3 python数据类型的特点

动态类型语言:变量不需要显式声明类型,根据变量引用的对象,python解释器自动确定数据类型

强类型语言:每个对象都有数据类型,只支持该类型的操作

五、特殊赋值方式与不存在常量

5.1 链式赋值

链式赋值用于同一个对象赋值给多个变量

a = b = c = 1

5.2 系列解包赋值

系列数据赋值给对应相同的变量(个数必须相同)

a, b, c = 1, 2, 3

实例: python中互换两个变量的数据(真的方便很多)

a, b = b, a

5.3 常量

python不支持常变量,只能通过逻辑上控制不对常量做出修改(全大写标记)