

第三章 内置数据类型与运算符

int()
float()
bool()
str()

卷一：数学数据类型与其运算符

一、最基本内置数据类型介绍 (p15)

1.1 python中内置的基本数据类型

整数型 (int)，浮点数值型 (float)，布尔型 (bool)，字符串型 (str)

1.2 数字 (整数和浮点数) 的运算符

运算符	说明	运算符	说明
+	加法	//	整数除法 (整除)
-	减法	%	取余
*	乘法	**	次方
/	浮点数除法	注意: 0不能做除数	error

使用divmod()可以同时得到1两个数的商和余数
divmod(num1, num2)

1.3 增强型赋值运算符

运算符+、-、*、/、//、**、%和赋值运算符 = 结合构成 增强型赋值运算符

例如：下面两个赋值式子作用等价

a = a + 1
a += 1 # 注意：运算符中间不能加空格

二、整数 (p16)

2.1 整数的进制

二进制: 0b 八进制: 0o 十进制 十六进制: 0x

2.2 使用int()实现类型转换

int('other-type')

注意：整数转为小数是**截断**

注意：转化类型后，生成了**新的对象**（旧的对象还存在）（拥有独立的id）

解释：在python中，每一个新值，都是一个新的对象

自动转换：在运算时，不同的数据类型向大的方向扩展

2.3 python中的整数大小

在python3中，int可以存储**无限大**的整数，而不会造成整数溢出（符合科学计算）

三、浮点数 (p17)

3.1 浮点数

浮点数，称为float

浮点数在内存中是按照**计算机科学计数法**存储的（3.14 -> 0.314e1），分为小数部分和指数部分

3.2 类型转化float():

float('other type')

自动转化：整数和浮点数的运算，数据类型转换为浮点数

3.3 四舍五入:

num1四舍五入num2位

round(num1, num2)

四、bool类型与逻辑性运算符 (p20)

4.1 bool值

true, false，但是本质还是1和0，甚至可以和数据相加

a = true # bool类型

b = 3

c = a + b # 结果为4

4.2 比较运算符

a = 15, b = 30:

运算符	描述	实例
==	用来比较两边的值是否相等	a == b, 返回false

!=	是否不相等	a != b, 返回true
>		
<		
>=		
<=		

4.3 逻辑运算符

运算符	格式	说明	原理
or 或	x or y	若x为true, 则返回true 若x为false, 则返回y的值	总结: 从左往右, 遇到第一个能出来的就出来, 遇不到就返回下一个的值
and 与	x and y	若x为true, 则返回y的值 若x为false, 则返回false	
not 非	not x	颠倒真假	

4.4 同一运算符 (p21)

运算符	描述	
is	判断是否 (引用) 同一对象	即: id不相同
is not	不同一对象	

注意: 同一运算符 (is, is not) 比较id, 比较运算符 (==等) 比较的是value值
==默认调用对象的__eq__()方法 (了解)

整数缓存问题

观察下面的程序:

```
a = 3
b = 3
print(a is b) # true
```

```
c = 1000
d = 1000
print(c is d) # true
```

但是在原理部分, python (命令行) 仅仅对整数值比较小的数进行缓存 (-5, 256), 但是解释器 (pycharm, vscode) 会进行一些优化, 使任意整数都能保存并使用同一个对象

卷二: 字符串类型与其运算符

六、字符串的操作

(p23)

6.1 特殊的字符串：转义字符

转义字符	描述
\ (在行尾时)	续行符
\\	反斜杠符号
\'、\"	单/双引号符
\b	退格
\n	换行
\t	横向制表
\r	回车

6.2 字符串拼接：+

1. 可以使用+号将字符串拼接（运算符按对象[重载](#)）
两边都是数字：加法；两边都是字符串：拼接；两边数据类型不同：报错。
2. 直接放在一起：'abc''def'

6.3 字符串复制：*

str * num能够复制num次字符串

```
a = "num "  
print(a * 3) # num num num
```

6.4 print()不换行打印

```
print("", end="") # 注意：没有空格  
' '中能够修改默认的结尾，添加什么都可以
```

6.5 控制台上输入字符串

```
a = input("请输入：") # 可以输入提示字符串  
print(a)
```

(p24)

6.6 数字转换成字符串型：str()

```
str(3.33)
str(True)
```

6.7 使用[]提取字符

字符串的本质是**字符序列**，用[]可以像序列那样提取单个的成员。（类似于c中的数组，但是操作方法更加多样）

正向搜索：**最左侧**的第一个成员的偏移量是**0**，到**len(str - 1)**为止。

反向搜索：**最右侧**的第一个成员的偏移量是**-1**，到**-len(str)**为止。

序列	a	b	c
正向编号	0	1	2
反向编号	-3	-2	-1

下面演示了正反编号的使用方法

```
a = 'abcdefghijklmnopqrstuvwxyz'
print("输出a的值\n" + a)
print("a[0] " + a[0])
print("a[3] " + a[3])
length = len(a)
print("a[len(a) - 1] " + a[length - 1])
print("a[-1] " + a[-1])
print("a[-len(a)] " + a[-length])

'''
输出a的值
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
a[0] a
a[3] d
a[len(a) - 1] z
a[-1] z
a[-len(a)] a
'''
```

6.8 replace()实现字符串替换

字符串是不可变的。当试图通过[]方法修改字符串中的字符时发现报错了。但是我们有时确实需要修改字符串中的某些值。这时候就用到了**.replace(被替换的字符串, 用来替换的字符串)**进行修改。

```
a = 'cbadefghijklmnopqrstuvwxyz'
print(a)
b = a.replace('cba', 'abc') # 返回一个新的字符串，原字符串不改变
print(b)
```

```
'''
cbadefghijklmnopqrstuvwxyz
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
'''
```

解释:

a -> 'cbadefghijklmnopqrstuvwxyz'

a. replace('cba', 'abc') 创建了新的对象 'abcdefghijklmnopqrstuvwxyz'

b = a. replace('cba', 'abc')

所以b -> 'abcdefghijklmnopqrstuvwxyz'

6.9 字符串切片slice操作

切片(slice)操作可以让我们快速的提取字符串, 标准格式为

str[起始偏移量start: 终止偏移量end: 步长step]

省略的情况下:

start: 默认为第一个

end: 默认为最后一个

step: 默认为1

第二个:用不到可以省略

负数的情况下:

start: 倒数

end: 倒数

step: 倒着数的步长

典型操作如下:

a[:] # 提取整个字符串

a[start:] # 从start开始到结尾 (正序0开始, 倒序-1开始)

a[:end] # 从头到end-1 (end会忽略)

a[start:end] # 从start到end-1

a[start:end:step] # 从start到end-1, 步长为step

6.10 split分割和join合并

.split()

作用基于指定的分割符将字符串分割成多个子字符串

操作值: 字符串

参数: 默认为空白, 可以自己设计字符串用于分割

返回值: 返回字符串的列表

a = 'to be or not to be'

a.split()

```
a.split(" ")  
# ['to', 'be', 'or', 'not', 'to', 'be']  
.join()
```

作用：按指定的方式合并字符串

操作值：分隔符

参数：字符串的列表

返回值：一个完整的字符串

```
a = ['to', 'be', 'or', 'not', 'to', 'be']  
' '.join(a)  
# to be or not to be
```