# 第一章 海龟绘图

#### import turtle

### 1.1 一个简单的小图练习

import turtle # 导入海龟绘图 模块

turtle.showturtle() # 显示箭头 turtle.write('苗城玮') # 写字符串

turtle.forward(300) # 前进300像素 turtle.color('red') # 画笔颜色改为red

turtle.left(90) # 箭头左转90度

turtle.forward(300)

turtle.goto(0, 50) # 去坐标(0, 50)

turtle.goto(0, 0)

turtle.penup() # 抬笔

turtle.goto(0, 300)

turtle.pendown() # 下笔 turtle.circle(100) # 画圆

#### 1.2 坐标系

中间是原点,建立直角坐标系,单位是像素 turtle.goto(x, y) # 让海龟去这个坐标点

## 1.3 绘制奥运五环图

# 绘制奥运五环 import turtle

turtle.width(10) # 设置画笔宽度

turtle.color('blue') turtle.circle(50)

turtle.penup() turtle.goto(120, 0) turtle.pendown()

turtle.color('black') turtle.circle(50)

turtle.penup() turtle.goto(240, 0) turtle.pendown()

turtle.color('red') turtle.circle(50) turtle.penup() turtle.goto(60, -50) turtle.pendown()

turtle.color('yellow') turtle.circle(50)

turtle.penup() turtle.goto(180, -50) turtle.pendown()

turtle.color('green') turtle.circle(50)

turtle.penup() turtle.goto(0, 0) turtle.pendown()