3-1 时间 (p18)

```
3-1.1 计算机中时间的表示
   计算机中时间的表示是从 "1970.1.1 0:00:00" 开始,以毫秒 (ms = 1/1000s) 进
行计算,这个时间也叫做"Unix时间点"
   在这之前的用负数表示,在这之后的的正数表示
   python获取时间:
import time
now time = time.time()
      返回的值是以秒为单位的浮点数
      保存秒数,截断小数:
now time s = int(now time)
# now_time_s = round(now_time) # 四舍五入备选方案
      有多少分钟:
now time min = now time s // 60
# now time s %= 60 # 取完分钟后还剩多少秒
      有多少小时
now time h = now time min // 60
# now time min %= 60
      有多少天
now time day = now time h // 24
# now time h %= 24
   总程序如下
import time
now time = time.time()
now time s = int(now time)
# now time s = round(now time) # 四舍五入备选方案
now time min = now time s // 60 # 一分钟有60秒
now time s % = 60 # 取完分钟后还剩多少秒
now time h = now time min // 60 # 一小时有60分钟
now time min %= 60
now time day = now time h // 24 # 一天有24小时
now time h %= 24
print(now_time_day, str(now_time_h) + ':' + str(now_time_min) + ':' + str(now_time_s))
```

print(time.asctime(time.localtime(time.time())))

error: 小时对不上号

3-2 多点坐标(turtle + 计算) (p19)

```
import turtle as t import math
```

```
# 定义多个点的坐标
x1, y1 = 100, 100
x2, y2 = 100, -100
x3, y3 = -100, -100
x4, y4 = -100, 100
# 绘制折线
t.penup()
t.goto(x1, y1)
t.pendown()
t.goto(x2, y2)
t.goto(x3, y3)
t.goto(x4, y4)
# 计算起始点和终止点的距离
# length = (((x4 - x1) ** 2 + (y4 - y1) ** 2) ** (1 / 2))
length = (x4 - x1) ** 2 + (y4 - y1) ** 2
length = math.sqrt(length) # 开方运算
print(length)
```