

## 一、封装

隐藏对象的属性和实现细节，只对外提供必要的方法  
通过私有属性、私有方法实现封装

## 二、继承（extend）

继承可以让子类具有父类的特性，实现财富累积  
是一种增量

## 三、多态

同一个方法在不同对象中会产生不同的行为