Andrej Cattaneo

Curriculum

|  |  |
| --- | --- |
| Informazioni generali | |
| Contatti | Andrej Cattaneo · novembre 1993 |
|  | cattandrej93@gmail.com |
|  | +39 349 292 3607 |
|  | Castelnuovo Bozzente (CO), Italia |

|  |  |
| --- | --- |
| Esperienza | |
| 2021­­ — attuale | Multimedia Communication Specialist presso [Briefinglab](https://www.briefinglab.com/andrej-cattaneo-multimedia-communication-specialist.html) |
|  | Mansioni: animazione 2D e 3D, video making e video editing, graphic design, branding e comunicazione aziendale, gestione social. |
|  |  |
| 2020 | Stage curriculare [Briefinglab](https://www.briefinglab.com/andrej-designer-3d-e-videomaker.html) |
|  | Stage curriculare della durata di un mese presso l'agenzia di comunicazione Briefinglab. Principali ambiti dello stage: animazione 2D, video editing, graphic design, branding e comunicazione aziendale. |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 2015 — 2020 | Freelance designer |
|  | Lavoro come freelance designer, occupandomi in particolare di grafica sia digitale che stampata, fotografia e video. |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 2017 | Elettricista |
|  | Operaio elettricista presso Prealpi Impianti. |
|  |  |
| 2014 | Elettricista |
|  | Operaio elettricista presso Prealpi Impianti. |
|  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Riconoscimenti | | | |
| 2020 | Esposizione presso The Glass Room | | |
|  | Il progetto universitario DeepfakeLab, al quale ho lavorato, viene selezionato tra una decina di altri progetti, per poi essere tradotto in oltre 10 lingue ed esposto alla mostra internazionale The Glass Room. | | |
|  |  | | |
| 2016 | Primo classificato contest logo design | | |
|  | Partecipo ad un contest di logo design indetto dagli organizzatori di un festival musicale e la mia proposta viene selezionata come logo ufficiale dell'evento. | | |
|  |  | | |
| Abilità | | | |
| Lingue | Italiano | Inglese | Russo |
|  | Madrelingua | Buono | Base |
|  |  |  |  |
| Software | Adobe Suite | | |
|  | Photoshop · Illustrator · InDesign · Premiere · After Effects · Adobe XD · Lightroom | | |
|  |  | | |
|  | Modellazione 3D | | |
|  | Blender · 3Ds Max | | |
|  |  | | |
| Coding | Web | | |
|  | HTML· CSS · JavaScript | | |
|  |  | | |
|  | Linguaggi | | |
|  | Java · C# · C++ | | |
|  |  | | |
|  | IDE | | |
|  | Visual Studio · Android Studio · Arduino · Processing | | |
|  |  | | |

|  |  |
| --- | --- |
| Studi | |
| 2018 — 2021 | Politecnico di Milano |
|  | Laurea Magistrale in Design della Comunicazione.  Laureato con 108. |
|  |  |
| 2014 — 2018 | Politecnico di Milano |
|  | Laurea Triennale in Design della Comunicazione.  Laureato con 102. |
|  |  |
| 2008 — 2012 | Liceo Scientifico L. Geymonat |
|  | Liceo scientifico tecnologico ad indirizzo sperimentale.  Diplomato con 70. |
|  |  |