

1. es6模块化和node模块化
2. es6类的继承 如何一个子类同时继承多个父类
3. vue路由的实现 hash路由和history路由的区别
4. vue的生命周期
5. vue组件传值
6. vue ref的缺点及应用场景
7. vue服务端渲染的实现
8. vue服务端渲染与客户端的区别
9. 为何使用express
10. express常用中间件及原理
11. 事件循环
12. vue组件化机制
13. vue双向绑定的实现
14. vue对于数组的监听处理
15. 小程序
16. rem布局原理
17. es6特性有哪些
18. 几种异步的理解 如promise async await
19. vue的虚拟dom理解
20. vue的dom diff
21. vue angular react的区别
22. mvvm的理解
23. 设计模式?
24. 闭包的理解?
25. git rebase
26. git解决冲突
27. 实现一个开方
28. 块级元素和行内元素的区别
29. 一行文本的话水平居中, 超过一行自动居左, 如何实现
30. 深拷贝和浅拷贝
31. 前端优化
32. webpack的用到了哪些功能
33. 面向对象的特点
34. 防抖和节流的区别
35. v-if和v-show区别及实现原理
36. 浏览器输入url之后的过程
37. 跨域解决方法
38. 浏览器渲染机制, js, css的加载顺序
- 39.