第一章

时间线首先从妖怪：Notar 诺塔 从森林里面醒来开始

这个时候进行教学关卡，熟悉一下行走方式背包打开方式，送送前期的药道具啥的

然后进过场，七匹狼对诺塔进行围攻，诺塔这个时候不会平a，地图上有自然障碍或者屏障，也有宝箱里面给药，活过10回合或者一定回合数算赢，主要为了熟悉诺塔的技能。

诺塔  
  
技能  
移动类  
推移 可充能两次 让一个单位移动一格   
推移强化 可斜向推移  
观察 得到怪物常规属性  
读心 得到怪物特殊描述 以及某些boss前摇是在做什么动作  
传送 将单个队友传送到3格内的任意位置  
  
障碍类  
草丛 一次性 经过时移动力-1  
强化 能多触发一次  
木墙 阻碍移动 被攻击一次后消失  
  
流沙 有持续时间 经过时移动力-1  
强化 持续时间增加  
  
精神类  
诅咒 容易roll到低数值伤害  
虚弱 攻击降低  
脆弱 防御降低

战斗脱离

诺塔爬出森林

巫女：堺 真绪

跟随侍从兼邻居大姐，1号保镖：早乙女 式部 进行打桩练习，这时候熟悉一下平a系统，打木桩打到升级，然后进行技能和属性加点学习

森林里面突然炸了一下（诺塔导致），所以冲出了不少魔物（可以继续用狼），急忙过场赶到森林边缘，发现魔物在围攻诺塔，早乙女说我来打怪就行，你负责支援，早乙女ai操作进行攻击，堺使用下述技能进行辅助

跳舞  
跳舞1：在3\*3范围创造结界，己方角色处于结界内提高造成的物理伤害  
跳舞2：在5\*5范围创造结界，己方角色处于结界内提高元素抗性  
跳舞3：在5\*5范围创造结界，己方角色处于结界内提高对异常状态的抗性  
跳舞n：加防 加速 提高移动 等等  
跳舞∞：随机触发不知道什么效果  
  
被动1：缩短跳舞所需时间  
被动2：延长结界的持续时间

战斗结束

救下妖怪回府