Aula 07 - parte 1

Exercício projeto bancov08. Exercício para ser feito em classe.

- Abra o eclipse e crie um projeto chamado bancov08 a partir do projeto bancov07.
 Mantenha todas as classes.
- 2) Modifique a classe Conta para que ela tenha um construtor único que recebe como argumento o número da conta.

3) Ainda na classe Conta, faça um pequeno ajuste em nosso método saca para que não seja possível sacar um valor negativo.

```
310 public boolean saca(double valor) {
32    if (valor>=0 || valor > this.saldo) {
33       return false;
34    } else {
35       this.saldo -=valor;
36       return true;
37    }
38 }
```

4) Crie a classe ContaCorrente que é uma extensão de Conta (Herança). Perceba que o Eclipse já vai acusar um problema. ContaCorrente precisa ter um construtor compatível com o da superclasse.

```
3 public class ContaCorrente extends Conta {
4
5 }
```

5) Vamos resolver este problema implementando o que chamamos de compatibilidade de construtores.

6) ContaPoupanca também é uma extensão de Conta. Crie esta classe com os mesmos cuidados.

7) Coloque uma mensagem em cada construtor. Veja como ficaria em Conta e faça o mesmo para ContaCorrente e ContaPoupança. Nas subclasses você vai perceber que essa instrução tem que ser colocada após a compatibilidade de construtores. A instrução super(numero); deve ser a 1ª linha do construtor das subclasses.

```
90
        public Conta(int numero) {
 10
             System.out.println("Instanciando um objeto do tipo Conta...");
 11
            this.saldo=500;
            this.titular=new Cliente();
 12
 13
            if(numero<=0) {</pre>
 14
                 System.out.println("Numero invalido para uma conta. A aplicacao sera encerrada.");
 15
                 System.exit(0);
 16
 17
             this.numero=numero;
18
```

8) Crie uma classe TestaContas conforme código abaixo.

```
6 public class TestaContas {
      public static void main(String[] args) {
8
          ContaCorrente cc = new ContaCorrente(1);
9
           cc.deposita(6000);
           cc.saca(1000);
11
12
           ContaPoupanca cp = new ContaPoupanca(2);
13
           cp.deposita(4000);
14
           cc.transferePara(cp, 500);
System.out.println("Saldo de cc: "+cc.getSaldo());//5000
15
16
           System.out.println("Saldo de cp: "+cp.getSaldo());//5000
17
18
       }
19 }
```

9) Em nossa classe Conta, vamos dar uma boa olhada no método transferePara e fazer algumas considerações.

```
public boolean transferePara(Conta contaDestino, double valor) {
    //conta1 --> #abc -->this -->#abc
    if(this.saca(valor)==true) {
        boolean conseguiuDepositar = contaDestino.deposita(valor);
        return conseguiuDepositar; // 0 retorno será true, o mesmo do método deposita
    }
    return false;
}
```

Perceba que o método pode receber como 1º argumento, tanto uma ContaCorrente quanto uma ContaPoupanca. Afinal, ambas são Contas! ContaDestino é uma Conta e invoca métodos da classe Conta (saca e deposita). Quando nós criamos esse método, utilizamos polimorfismo sem nem mesmo ter conhecimento sobre esse poderoso recurso da orientação a objetos.

10) Nova regra. A cada saque em ContaCorrente devemos descontar uma taxa de 0,50 para cada saque. Obviamente precisaremos reescrever o método saca em ContaCorrente implementando todas as suas regras. Não se esqueça de modificar o nível de acesso dos atributos contidos em Conta para protected. Senão teremos problemas com o this.saldo. Faça isso.

```
3 public class ContaCorrente extends Conta {
       public ContaCorrente(int numero) {
5
             // Invocando o construtor da superclasse. Construtores NÃO são herdados
6
            super(numero);
8
        @Override
       public boolean saca(double valor) {
   if (valor>=0 || (valor+0.50) > this.saldo) {
10
11
                 return false;
13
            } else {
                 this.saldo -=valor;
16
       }
```

11) Se olharmos atentamente, perceberemos que a solução acima não é muito boa. A regra a respeito do saque agora está duplicada. Ela existe na classe Conta e na classe ContaCorrente. Se a regra mudar, teremos que lembrar de alterar em dois lugares. Implemente uma solução mais elegante que reaproveita regras contidas no método saca da superclasse.

```
90 @Override
public boolean saca(double valor) {
if(valor<=0)
return false;
return super.saca(valor+0.50);
}

14 }
```

12) Rode a classe de testes e perceba que tudo funciona normalmente.