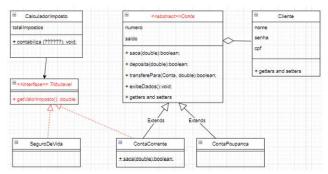
Aula 10 - parte 2

Exercício para ser feito em classe.

- 1) Importe o projeto fornecido pelo professor.
- 2) Vamos modificar nosso sistema para ficar parecido com o diagrama de classes abaixo.



- 3) Nunca haverá um objeto do tipo Conta em memória. Essa classe existe apenas para nos dar polimorfismo. Logo, transforme Conta em classe abstrata.
- 4) Em seguida, crie a classe SeguroDeVida que deve possuir os atributos numero, valor e titular que é do tipo Cliente. Só deve ser possível instanciar um objeto do tipo SeguroDeVida fornecendo número, valor e titular. Veja como deve ficar essa classe.

```
public class SeguroDeVida {
          private int numero; //Imutável
private Cliente titular; //Imutável
private double valor;//get e set
 89
          public SeguroDeVida(int numero, double valor, Cliente titular) {
                this.numero = numero;
this.setValor(valor);
10
11
12
                this.titular = titular;
13<sup>©</sup>
          public double getValor() {
               return valor;
15
16<sup>9</sup>
          public void setValor(double valor) {
17
               this.valor = valor;
199
          public int getNumero() {
20
          public Cliente getTitular() {
    return titular;
```

- 5) Em nosso sistema desejamos contabilizar os impostos sobre ContaCorrente e Seguro de Vida. Para isso precisamos criar uma classe ContabilizadorDeImpostos com um método contabiliza. Esse método deve poder receber os objetos citados acima e acumular em um atributo totalDeImpostos os valores fornecidos por um método getValorImposto contido em ContaCorrente e em SeguroDeVida. O imposto sobre uma ContaCorrente é de 5% do saldo e o imposto sobre SeguroDeVida é de 7% sobre seu valor. Temos 2 problemas a resolver. Precisamos fornecer um mesmo status (polimorfismo) a ContaCorrente e SeguroDeVida e precisamos garantir que ambos possuam um método getValorImposto. Isso te lembra algo? Precisamos de polimorfismo obtido por meio de interface!
- 6) Crie a interface Tributável conforme código abaixo:

```
3 public interface Tributavel {
4     double getValorDoImposto();
5 }
```

7) Em seguida faça com que ContaCorrente e SguroDeVida implementem esta interface. Assim ambas passarão a poder ser referenciadas como Tributavel. Você também precisará implementar getValorDoImposto em ambas as classes, porém com formas diferentes de calcular esse valor. Veja com devem ficar essas classes.

SeguroDeVida

```
3 public class SeguroDeVida implements Tributavel{
       private int numero; //Imutável
       private Cliente titular; //Imutável
       private double valor;//get e set
       public SeguroDeVida(int numero, double valor, Cliente titular) {
 89
           this.numero = numero;
10
           this.setValor(valor);
11
           this.titular = titular;
12
        //Método exigido pela interface
13
149
.15
       public double getValorDoImposto() {
16
           return this.valor * 0.07;
17
199
       public double getValor() {
20
         return valor;
21
       public void setValor(double valor) {
23
           this.valor = valor;
24
25⊖
       public int getNumero() {
26
           return numero;
289
       public Cliente getTitular() {
29
           return titular;
30
31 }
ContaCorrente
  3 public class ContaCorrente extends Conta implements Tributavel{
       public ContaCorrente(int numero) {
            // Invocando o construtor da superclasse. Construtores NÃO são herdados
           super(numero);
        //Método exigido pela interface
  90
        @Override
       public double getValorDoImposto() {
 11
           return super.saldo * 0.05;
 12
139
        @Override
        public boolean saca(double valor) {
14
           if(valor<=0)
16
17
               return false;
           return super.saca(valor+0.50);
 19 }
```

8) Em seguida, crie a classe Contabilizador Del mpostos com o método contabiliza de modo que ele possa receber tanto Conta Corrente quanto Seguro De Vida. Para isso, faça uso do polimor fismo obtido pela implementação da interface Tributavel. Veja.

```
3 public class ContabilizadorDeImpostos {
4     private double totalDeImpostos;
5
6     public void contabiliza(Tributavel t) {
7         this.totalDeImpostos += t.getValorDoImposto();
8     }
9
10     public double getTotalDeImpostos() {
11         return this.totalDeImpostos;
12     }
13 }
```

 Agora é hora de testar nosso Contabilizador Delmpostos. Crie a classe Testa Contabilizador Delmpostos conforme código abaixo.

10) Nosso sistema está pronto e suscetível a modificações futuras. Veja os possíveis cenários e faça os testes que julgar adequados.

- a. Nosso sistema agora também precisa contabilizar o imposto de uma ContaPoupança que também é de 5% sobre o saldo. Solução: ContaCorrente não implementa mais Tributável. Conta implementa Tributavel e o método getValorDoImposto (mesma regra).
- Nosso sistema agora também precisa contabilizar o imposto de uma ContaPoupança que é de 6% sobre o saldo. Solução: Conta implementa Tributavel e cada subclasse fornece sua implementação do método getValorDoImposto (regras distintas).
- c. Nosso sistema agora precisa contabilizar o imposto de uma ContaPoupança que é de 6% sobre o saldo, mas não deve mais contabilizar o imposto de uma ContaCorrente. Solução: Conta não implementa mais Tributável. ContaPoupança implementa Tributavel e o método getValorDoImposto.

Em todos os cenários não precisaremos alterar absolutamente nada em Contabilizador Del Impostos.

Precebam que nosso Sistema ficou altamente flexível e escalável. Cso surja um novo tipo de Conta que seja tributável, não teremos problema nenhum com isso. Não precisaremos alterar absolutamente nada em Contabilizador Del Impostos.

Esse é o poder do polimorfismo obtido por interface!

Mais exercícios sobre interfaces:

1) Crie um projeto chamado interfaces e crie a interface AreaCalculavel:

```
public interface AreaCalculavel {
        double calculaArea();
}
    2) Crie algumas classes que são AreaCalculavel:
public class Quadrado implements AreaCalculavel {
        private int lado;
        public Quadrado(int lado) {
                this.lado = lado;
        public double calculaArea() {
                return this.lado * this.lado;
        }
}
public class Retangulo implements AreaCalculavel {
        private int largura, altura;
        public Retangulo(int largura, int altura) {
                this.largura = largura;
                this.altura = altura;
        public double calculaArea() {
                return this.altura * this.largura;
        }
}
```

Se você tivesse usado herança, não ia ganhar muito, já que cada implementação é totalmente diferente da outra: Quadrado, Retângulo e Círculo são Figuras Geométricas e poderiam ter uma superclasse com esse nome. O problema é que elas possuem atributos e métodos bem diferentes. O que é comum aqui **é o que elas fazem**. Elas calculam sua Área.

Mesmo que elas tivessem atributos em comum, usar interfaces é uma madeira mais elegante de modelar suas classes. A grande vantagem é o desacoplamento. Herança traz muito acoplamento, o que pode quebrar o encapsulamento, lembra?

3) Crie a classe Circulo:

```
public class Circulo implements AreaCalculavel {
    private double raio;

public Circulo(double raio) {
        this.raio = raio;
    }

public double calculaArea() {
        return Math.PI * this.raio;
    }
}
```

4) Crie uma classe Teste. Repare no polimorfismo. Poderíamos estar passando esses objetos como argumento para alguém que aceitasse AreaCalculavel como argumento:

```
public class Teste {
    public static void main(String[] args) {
        AreaCalculavel a = new Retangulo(3, 2);
        System.out.println(a.calculaArea());
    }
}
```

- 5) Adicione um método imprimirArea à interface AreaCalculavel.
- 6) Crie uma classe chamada MostradorDeArea. Esse método deve poder receber qualquer das figuras acima e imprimir sua área.
- 7) Crie uma classe de testes para instanciar e utilizar os objetos criados acima.