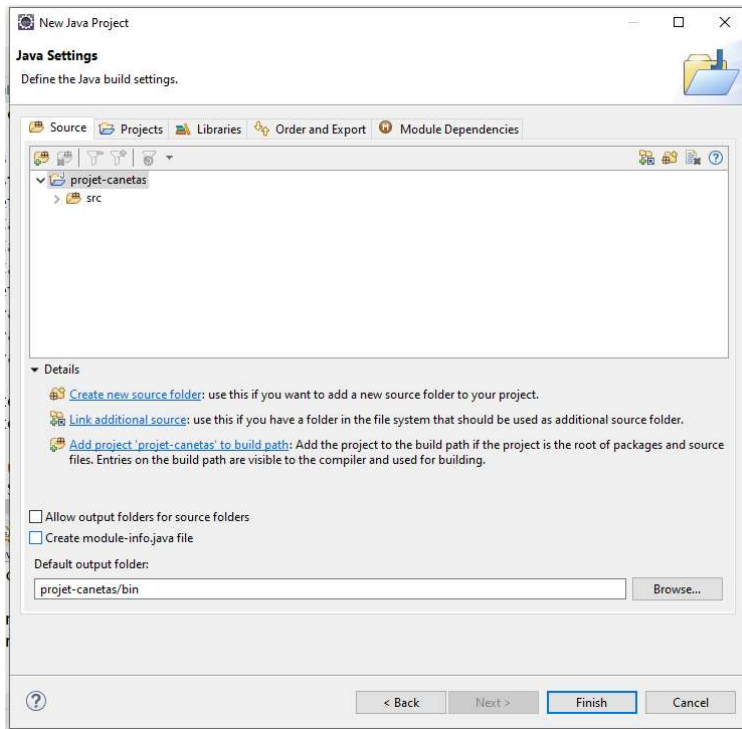


Exercícios – Aula 3 – Parte 1

- 1) Abra o Eclipse e crie um projeto (File → new → Java Project) chamado projeto-canetas. Não crie um módulo (desmarque o último checkbox).



- 2) Com o botão direito do mouse sobre a pasta src, crie a classe Caneta (new → Class ...).

```
3 public class Caneta {
4     String cor;
5     String marca;
6     int tamanho;
7     String formato;
8     boolean tampa;
9 }
```

- 3) Crie uma classe de testes com um método main para testar a criação e manipulação de canetas (objetos do tipo Caneta) em memória. Esta classe deverá se chamar TestaCanetas.

```
3 public class TestaCanetas {
4     public static void main(String[] args) {
5         // #12345
6         Caneta umaCaneta = new Caneta();
7         // #12345.cor = "Azul";
8         umaCaneta.cor = "Azul";
9         umaCaneta.tamanho = 12;
10        umaCaneta.marca = "Bic";
11
12        // #54321
13        Caneta outraCaneta = new Caneta();
14        // #54321.cor = "Preta";
15        outraCaneta.cor = "Preta";
16        outraCaneta.tamanho = 12;
17        outraCaneta.marca = "Bic";
18        outraCaneta.tampa = true;
19
20        System.out.println("umaCaneta tem cor " + umaCaneta.cor
21            + " e marca " + umaCaneta.marca);
22        System.out.println("outraCaneta tem cor " + outraCaneta.cor
23            + " e marca " + outraCaneta.marca);
24    }
25 }
```

- 4) Para verificar a saída no console, clique com o botão direito do mouse sobre a classe TestaCanetas e escolha Run as.. Java Application.
- 5) Por fim, escreva outra classe de testes chamada TestaCanetas2 e verifique se canetas preenchidas com valores iguais para seus atributos são, de fato, canetas iguais.

```
3 public class TestaCanetas2 {  
4= public static void main(String[] args) {  
5     Caneta umaCaneta = new Caneta();  
6     umaCaneta.cor = "Azul";  
7     umaCaneta.tamanho = 12;  
8     umaCaneta.marca = "Bic";  
9     Caneta outraCaneta = new Caneta();  
10    outraCaneta.cor = "Azul";  
11    outraCaneta.tamanho = 12;  
12    outraCaneta.marca = "Bic";  
13  
14    System.out.println("umaCaneta tem cor " + umaCaneta.cor + " e marca " + umaCaneta.marca);  
15    System.out.println("outraCaneta tem cor " + outraCaneta.cor + " e marca " + outraCaneta.marca);  
16  
17    if (umaCaneta == outraCaneta)  
18        System.out.println("Iguais");  
19    else  
20        System.out.println("Diferentes");  
21  
22    System.out.println(umaCaneta);  
23    System.out.println(outraCaneta);  
24 }  
25 }
```