

Diagrama de Caso de Uso

Atores

Usuário: Pessoa que interage com o sistema.

Sistema: Aplicação que oferece funcionalidades aos usuários.

Casos de Uso

Registrar Usuário: Permite que um novo usuário se cadastre no sistema.

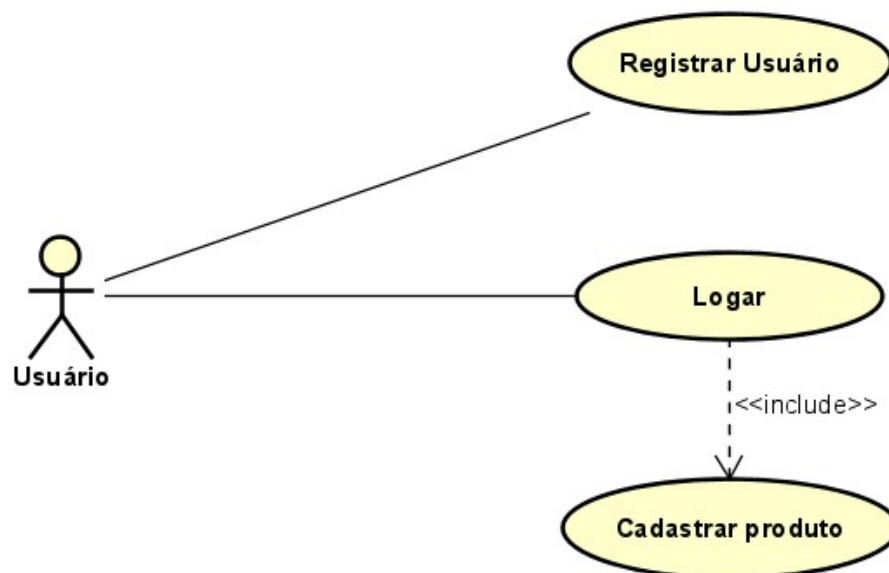
Logar: Permite que um usuário existente faça login no sistema.

Cadastrar Produto: Permite que um usuário logado cadastre um novo produto.

Relacionamentos

Usuário participa dos casos de uso Registrar Usuário, Login e Cadastrar Produto.

Cadastrar Produto depende do caso de uso Logar (ou seja, um usuário precisa estar logado para cadastrar um produto).



Registrar Usuário

Descrição: O usuário fornece nome, email e senha para se registrar no sistema.

Atores: Usuário

Logar

Descrição: O usuário fornece email e senha para acessar o sistema.

Atores: Usuário

Cadastrar Produto

Descrição: O usuário fornece nome, preço, imagem e descrição do produto. Este caso de uso só é acessível após o usuário estar logado.

Atores: Usuário

Dependências: Login

Diagrama de Classe

O diagrama de classe vai incluir duas classes principais: Usuario e Produto. Criamos também uma classe de controle para gerenciar o cadastro e login dos usuários e o cadastro dos produtos.

Classes:

Usuario

Atributos: nome: String, email: String e senha: String

Métodos: cadastrar(): void e login(): boolean

Produto

Atributos: nome: String, preco: Float, imagem: String e descricao: String

Métodos: cadastrar(): void

Controle

Métodos: cadastrarUsuario(usuario: Usuario): void, login(email: String, senha: String): boolean e cadastrarProduto(produto: Produto): void

