26/05/2025

Executar aplicação em PHP no Render usando repositório GitHub

**Pré-requisito**

° Conta no Render

° Repositório no GitHub com seu projeto PHP

° Um arquivo index.php no repositório

° Opcional: um arquivo render.yaml para configurar a infraestrutura como código

Etapas para rodar o PHP no Render

1. **Estruture seu repositório**

Seu repositório precisa conter pelo menos:

Index.php

Public/(opcional, se você quiser separar os arquivos públicos)

1. **Faça login no Render**

Acesse <http://dashboard.render.com/> e faça login com sua conta GitHub (ou crie uma conta se ainda não tiver

1. **Conecte o repositório GitHub**

° Clique em “New +” -> “Web Service”

° Autorize o acesso ao GitHub (caso seja a primeira vez)

° Escolha o repositório onde está o seu código PHP

1. **Configure o serviço**

Na tela de criação do serviço:

**° Name:** Nome do serviço (EX: meu-app-PHP)

**° Environment**: Docker (ou Rutoime 🡪 php se você não usar Docker)

° **Branch: Escolha** o branch do seu repositório (ex:main)

° **Build Command:** Deixe em branco (caso não use build scripts)

**° Start Command:** php -S 0.0.0.0:10000 -t.

O Render espera que sua aplicação rode na porta 0.0.0.0 e que escute na porta $PORT, mas ao usar php -S .0.0.0.0:$PORT -t. , isso já é resolvido.

Para usar a variável $PORT dinamicamente:

Bash

Php -S 0.0.0.0:$PORT -t