



Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da  
Bahia – *Campus Irecê*  
Disciplina: Algoritmos e programação  
Profº Jeime Nunes

### Lista de Exercício 06 – Vetores

1. Escreva um algoritmo que gere aleatoriamente um vetor de 20 elementos inteiros. A seguir, conte quantos valores pares existem no vetor.
2. Escreva um algoritmo que leia dois vetores de 10 posições e faça a multiplicação dos elementos de mesmo índice, colocando o resultado em um terceiro vetor. Mostre o vetor resultante.
3. Escreva um algoritmo que leia um vetor de 10 posições de números inteiros e imprimir, logo após, gerar 2 vetores a partir dele, um contendo os elementos de posições ímpares do vetor e o outro os elementos de posições pares. Imprimi-los no final.
4. Escreva um algoritmo que leia um vetor de 7 elementos inteiros. Encontre e mostre o menor elemento e sua posição no vetor.
5. Escrever um algoritmo que lê 15 valores inteiros e armazene em um vetor K(15) e o imprima. Crie, a seguir, um vetor P, que contenha todos os números primos de K. Imprima o vetor P.
6. Faça um programa q pergunte ao usuário o numero de alunos a ser lido. O tamanho dos vetores será o numero informado pelo usuário. Armazene num vetor as notas G1 destes alunos; num outro vetor, armazene as notas G2 destes alunos. Ambas notas, G1 e G2, são informadas pelo usuário. Calcule a media aritmética destes alunos e armazene num terceiro vetor. Ao final, mostre as 2 notas e a media de cada alunos.
7. Faça um programa leia o nome de um aluno e em seguida suas 4 notas. Armazene o nome em um vetor **nome** e as notas no vetor **nota**. O programa deve calcular a média do aluno e informar, o valor da média e se ele está aprovado (media maior ou igual a 7), reprovado (media menor que 4) ou de recuperação (media entre 4 e 6.9).