C [Warm-up 01] Teclado Quebrado

© Fecha em 19/03/2024 23:59

Essa atividade está fechada

Turmas

Descrição

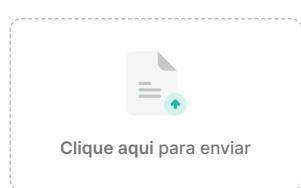
Você está digitando um texto longo com um teclado quebrado. Bem, não tão quebrado. O único problema com o teclado é que às vezes a tecla "home" ou a tecla "end" é automaticamente pressionada (internamente). Você não está ciente deste problema, já que você está focado no texto e nem sequer ligou o monitor! Depois que você terminar de digitar, você pode ver um texto na tela (se você ligar o monitor). Em chinês, podemos chamar este texto de Beiju. Sua tarefa é encontrar o texto Beiju.

Entrada

Há diversos casos de teste. Cada teste é uma única linha que contém pelo menos uma e, no máximo, 100.000 letras, underscores e dois caracteres especiais '[' e ']'. '[' Significa que a tecla "Home" é pressionada internamente, e ']' significa que a tecla "End" é pressionada internamente. A entrada é terminada por fim de arquivo (EOF). O tamanho do arquivo de entrada não excede 5MB.

Saída

Para cada caso, imprimir o texto Beiju na tela.



Nova Submissão

A atividade deve ser feita na linguagem **C**

Atividade fechada

Entradas e saídas Minimizar baixar Saída Entrada This_is_a_[Beiju]_text BeijuThis_is_a__text [[]][]Happy_Birthday_Tsinghua_University 2 Happy_Birthday_Tsinghua_University 3

