



JAVA [Warm-up 01] Coleção de Pokemon

🕒 Fecha em 19/03/2024 23:59

Essa atividade está fechada

Descrição

Desde que foi lançado oficialmente o Pomekon no Brasil, Dabriel está tentando realizar seu maior sonho: Ser um Mestre Pomekon. Sua meta é conquistar os 151 Pomekons disponíveis. Ele já conseguiu capturar muitos monstros, porém em sua cidade aparecem muitos Pomekons repetidos, fazendo com que ele capture diversas vezes o mesmo Pomekon. Vendo que sua mochila está bem cheia, Dabriel pediu para que você fizesse um programa de computador que informasse a ele quantos Pomekons faltam para completar a coleção.

Entrada
A primeira linha do caso de teste consiste de um inteiro N ($1 \leq N \leq 10^3$), representando a quantidade de Pomekons que Dabriel já capturou.
As próximas N linhas consistem de uma string S ($1 \leq |S| \leq 10^3$), representando o nome de cada Pomekons. O nome de cada Pomekons consiste apenas de letras maiúsculas e minúsculas.

Saída
Você deverá imprimir: "Falta(m) X pomekon(s).", onde X representa a quantidade Pomekons não capturados.



Clique aqui para enviar

Nova Submissão

A atividade deve ser feita na linguagem **JAVA**

Atividade fechada

Entradas e saídas

Expandir

📄 baixar

Suas submissões

Expandir