JAVA [Warm-up 01] Coleção de Pokemon

© Fecha em 19/03/2024 23:59

Essa atividade está fechada

Descrição

Desde que foi lançado oficialmente o Pomekon no Brasil, Dabriel está tentando realizar seu maior sonho: Ser um Mestre Pomekon. Sua meta é conquistar os 151 Pomekons disponíveis. Ele já conseguiu capturar muitos monstrinhos, porém em sua cidade aparecem muitos Pomekons repetidos, fazendo com que ele capture diversas vezes o mesmo Pomekon.

Vendo que sua mochila está bem cheia, Dabriel pediu para que você fizesse um programa de computador que informasse a ele quantos Pomekons faltam para completar a coleção.

Entrada

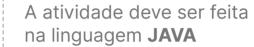
A primeira linha do caso de teste consiste de um inteiro N ($1 \le N \le 10^3$), representando a quantidade de Pomekons que Dabriel já capturou.

As próximas N linhas consistem de uma string S $(1 \le |S| \le 10^3)$, representando o nome de cada Pomekons. O nome de cada Pomekons consiste apenas de letras maiúsculas e minúsculas.

Saída

Você deverá imprimir: "Falta(m) X pomekon(s).", onde X representa a quantidade Pomekons não capturados.

Nova Submissão



Clique aqui para enviar At

Atividade fechada

Entradas e saídas

Expandir

baixar

Suas submissões

Expandir