Contato

Spa

caua_pd2019@hotmail.com

www.linkedin.com/in/cauã-pereira-domingues-9872a9305 (LinkedIn) github.com/cauakse (Company)

Principais competências Unity3D C#

Cauã Pereira Domingues

Estudante e Pesquisador Científico

Presidente Prudente, São Paulo, Brasil

Resumo

Olá! Eu sou Cauã Pereira, estudante de Ciência da Computação pela Unoeste e pesquisador científico na área de realidade virtual. Atualmente no quarto termo, minha trajetória acadêmica e profissional é marcada por projetos práticos e envolvimento em diversas áreas da tecnologia.

Além dos meus estudos, atuo como freelancer, desenvolvendo soluções tecnológicas. Minha carreira começou aos 16 anos no SENAI de Presidente Prudente, onde auxiliei professores e estudantes em disciplinas da área de elétrica. Em 2024, trabalhei como monitor de ensino na Unoeste, ministrando aulas e minicursos para alunos ingressantes em TI, com foco em lógica e estrutura de dados. Durante esse período, também ofereci suporte diário para dúvidas relacionadas a algoritmos e programação.

Minhas principais habilidades incluem resolução de problemas e construção de algoritmos. Tenho experiência em linguagens como C, C#, C++, Python, Java e JavaScript, além de conhecimento em ciência de dados, programação competitiva, Node, React, SQL e desenvolvimento de jogos e aplicações utilizando a Unity. Minha formação técnica inclui 16 cursos no SENAI, além de uma especialização em eletrônica.

Fluente em inglês e português brasileiro, estou sempre aberto a novas oportunidades e desafios no universo da tecnologia.

Veja meus projetos em: https://github.com/cauakse

Experiência

Unoeste Monitor de Ensino março de 2024 - setembro de 2024 (7 meses) Presidente Prudente, São Paulo, Brasil Monitor na Unoeste. Auxilio alunos ingressantes nos cursos de tecnologia a se adaptarem e a tirar suas dúvidas sobre algoritmos.

Formação acadêmica

Unoeste

Bacharelado, Ciência da Computação · (fevereiro de 2023)

Senai São Paulo

Eletricista de Manutenção Eletroeletrônica, Tecnologia em Engenharia Elétrica e Eletrônica · (fevereiro de 2021 - dezembro de 2022)

OneBitCode

Desenvolvedor Full-Stack, Ciência da Computação · (fevereiro de 2024 - outubro de 2024)