

PRÁTICA SOBRE CLASSES E MÉTODOS GENÉRICOS

ETAPA 1

Altere a implementação a seguir de modo que o método *souGenerico()* aceite três argumentos de tipos parametrizáveis distintos.

```
public class MetodoGenerico {

    public <T> void souGenerico(T t){
        System.out.println(t.getClass().getName());
    }

    public static void main(String[] args){
        MetodoGenerico mg = new MetodoGenerico();
        mg.souGenerico("A");
        mg.souGenerico(1);
        mg.souGenerico(1.0);
        mg.souGenerico(1.0f);
        mg.souGenerico(mg);
    }
}
```

ETAPA 2

Crie uma classe genérica que tenha 3 atributos do mesmo tipo, um construtor para inicializá-los e métodos que permitam a consulta (get) e alteração (set) desses atributos. Em seguida, na classe que contém o método main, instancie dois objetos dessa classe definindo *String* e *Double* como o tipo desses atributos, utilize o método set para alterar o valor de algum atributo e imprima o valor de todos os atributos na tela.