

# Lista de Atividades 1

Aluno: Cauã Mistura

Link repositório: <https://github.com/cauamistura/PDM053306.git>

REVISÃO: Esta no Github

## OBS: QUESTÃO 6 E 7 ESTÃO NO MESMO PROJETO

1) O que é a classe R em um projeto android?

R: A Classe R é gerada automaticamente ao compilar o projeto e contém as constantes para acessar os diversos recursos do projeto

2) O que é Activity no Android, para que serve?

R: Componente do Android responsável por mostrar telas ao usuário e permitir que ele interaja com essas telas através de toques e cliques

3) O que é o arquivo Manifesto em um projeto Android e quais informações podem ser declaradas nele.

R: O arquivo de manifesto descreve informações essenciais sobre o aplicativo para as ferramentas de compilação do Android

4) O que são os níveis de API de uma aplicação Android e o que implica uma aplicação utilizar uma determinada API.

R: O sistema de níveis de API do Android ajuda o Android a determinar se um aplicativo é compatível com uma imagem do sistema Android antes de instalar o aplicativo em um dispositivo

5) O que é ConstraintLayout no android? Para que serve, cite ao menos dois exemplos de uso com posicionamento de um componente qualquer.

R: define a estrutura visual da interface do usuário. É composto por uma ou várias Views (caixa retangular que responde às ações do usuário), que juntas, formam o design do aplicativo e interagem com o usuário, como por exemplo, ConstraintLayout e RelativeLayout