Atividade\_Aula 1.xlsx Planilha1

	FATEC SOROCABA - PWEB - ATIVIDADE - 02/2020 - prof³ Denilce Veloso																									
#Questão 1: Pontuar cada item (soma deve dar 12, não colocar 1 em todas as colunas). Primeiro individual (I) e depois a dupla ou trio(D).																										
	Inte	ernet	Web		W3C		Web 1.0		Web 2.0		Web 3.0		Web 4.0		Watson		Internet das Coisas		Cloud Computin		Fog Computin		Edge Computin		Totais	
	mic												VVCL		vva		001								701	
Conceitos  Rede de bilhões de computadores conectados pelo mundo.	1 12	D		D	1	D	1	D		D	1	D		D	- 1	D	1	D		D		D	1	D		D
Ferramenta que começou a ficar popular com o lançamento do Netscape em 1993.	12		12																							
Consórcio internacional no qual organizações filiadas, uma equipe em tempo integral e o público trabalham juntos para desenvolver padrões para a Web.					12																					
Rede com a finalidade de conectar computadores e compartilhar informação.			12																							
Consórcio fundado por Tim Berners Lee (que criou a www), em 1994.					12																					
Nessa rede há diversas maneiras pelas quais a informação pode ser compartilhada por ex:. e-mail, serviços de mensagens instantâneas e transferência de arquivos via FTP e outros protocolos.	12																									
Origem das redes para fins militares e depois nas universidades.	12																									
Essa ferramenta permite que documentos possam ser ligados uns aos outros utilizando links de hipertexto utilizando o protocolo chamado HTTP (HyperText Transfer Protocol).							3		3		3		3													
Possui diversos comitês que estudam as tecnologias existentes e criam padrões de recomendação para uso das mesmas. Rede estática, não social, atualizada por webmasters. Ex.	12																									
recue estatuca, nao social, atualizada por webritasters. Ex. Tecnología HTML, GIFs. Os principais serviços dessa época eram o Altavista, Geocities, Cadê, Hotmail, Yahoo e depois o Google (1989).							12																			
Rede colaborativa, transição de "Hiperlinkagem de documentos" para "Conteúdo dinâmico", gerado pelos usuários. Explosão das redes sociais.									12																	
Rede com o objetivo de organizar a web, permitir buscas mais complexas e eficazes, diminuir o trabalho do usuário e aumentar o da máquina, transformar a web de documentos em uma web de dados (2006)											12															
Rede que pretende deixar a web mais inteligente utilizando recursos da IA (Inteligência Artificial); Segundo Seth Godin (autor livros sobre negócios), será como um gigantesco sistema operacional inteligente e dinâmico, que irá suportar as interações dos indivíduos, utilizando os dados disponíveis, instantâneos ou históricos, para propor ou suportar a tomada de decisão.													12													
Refere-se à integração de objetos físicos e virtuais em redes conectadas à Internet, permitindo que "coisas" coletem, troquem e armazenem uma enorme quantidade de dados numa nuvem, em que uma vez processados e analisados esses dados, gerem informações e serviços em escala inimaginável.																	12									
(Almeida,2015) Sistema de inteligência artificial da IBM que já está revolucionando a maneira como tomamos decisões.															12											
Essa ferramenta é uma das maneiras de como a informação pode ser compartilhada na Internet.																			12							
Ferramenta cuja utilização comercial a partir de 1995.	12																									
Conhecida como World Wide Web (www)  Uma infraestrutura de rede global, conectando físicamente e virtualmente objetos através da exploração de captura de dados e capacidades de comunicação. Esta infraestrutura inclui desenvolvimento de redes e internet existentes e em evolução.			12														12									
(Casagras,2010)  Um Modelo que permite o acesso on-demand a uma pool compartilhada de recursos computacionais configuráveis (por exemplo redes, servidores, armazenamento, aplicações e serviços) que podem ser rapidamente provisionados e lançados																					12					
com esforço e gestão mínima ou interação reduzida do provedor de serviços. (NIST,) A ideia principal é a de distribuir serviços nos dispositivos de																										
computação localizados nas extremidades da rede. Um grande desafio desse tipo de computing na IoT é a definição de uma arquitetura de sistema que possa ser usada em diferentes domínios de aplicação, como saúde, cidades inteligentes entre outros. (Schenfeld at all, 2016)																							12			
É uma mudança de perspectiva em relação a Cloud Computing, uma vez que nesse tipo de solução todo o processamento de dados acontece na borda, isto é, nos próprios dispositivos utilizados pelos usuários.																							12			
#Questão 2: Cite pelo menos 4 desafios da Web atual.  1) Segurança de Dados 2) Disseminação de Falsas Informações 3) Acessibilidade 4) Portabilidade																										