**Project Management Report**

“Simple Merge Program” Progress Report is about

how to create this program Together

Written by Hyeontae Kim

Team 19

Github Repository : <https://github.com/caucse19/SE_TermProj>

Team :

Kim Hyeontae

Son Chang Woo

Kang Min Soo

Lee Jun ho

Park Jin Hyuk

Yang Insu

Semester : Spring 2018

**Introduction**

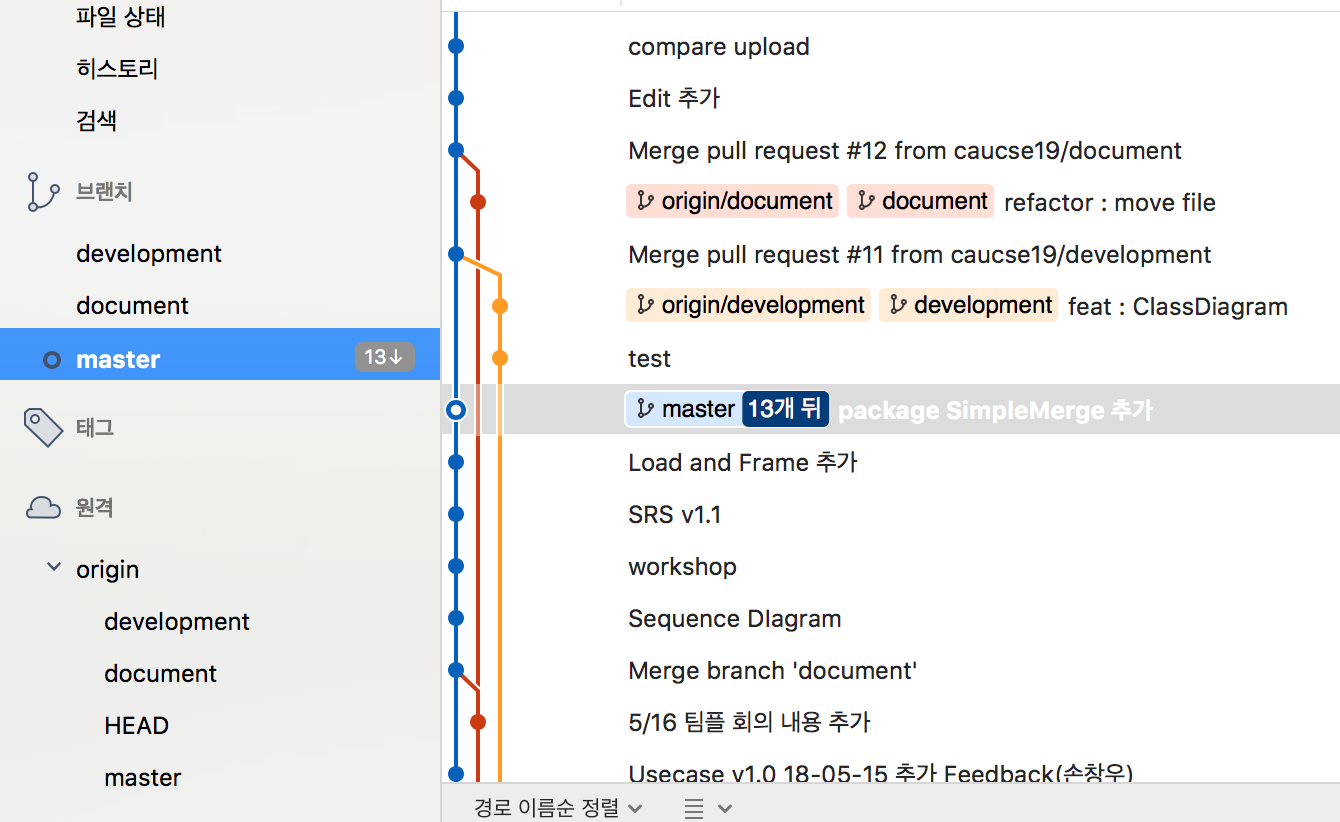
Simple Merge Program is comparing two file and merge each \*block. Has function that can load , save file and edit, compare, merge is also handled. Especially compare function, \*blocks are highlighted

\*block : a line that differ each file

We also use branch and separate folders in each section development , document

In document folder there are documents for Simple Merge Program like SRS , Usecases and imgs for documents with using ‘document’ branch.

In javasource folder there are java codes for our Simple Merge Program , with using ‘development‘ branch.



\* three branch in source tree program

\*Issues also help our team work , when we curious about something that other people has responsibility we just go to github and report new issue then people are commented about that issue so we can understand about curious things

**Progress for a month**

Week1

* Create Github repository
* Learn Source Tree Program for using git efficiently
* planning our project

Week2

* Specify Simple Merge programs goal
* Write Use Case and Misuse Case
* And other non-functional requirements
* Write SRS Document

Week3

* Edit SRS Document
* Create Base Program for Simple Merge Program
* Divide the work up between us

Week4

* Write Java Code for each part based on SRS Document
* Communicate each parts with Sequential diagram

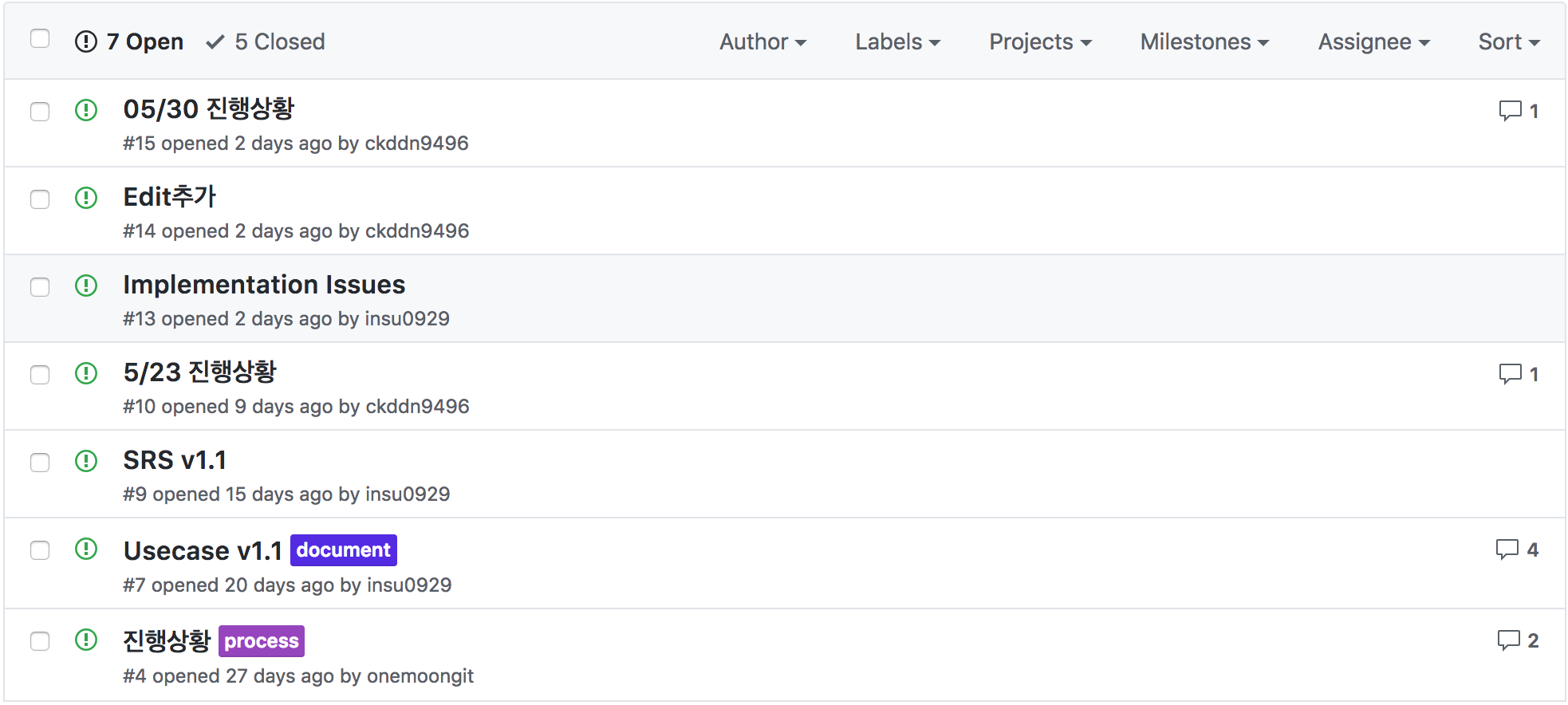
Week5

* Test our program based on check list in Ecllipse Junit
* Merge “Simple Merge Program” in code
* Record our Project

**Pic Logs**



**\*Issues**



**Summary**

Simple Merge Program that we maded is very simple and powerful tool also easy to use in our GUI ( Graphical User Interface ).

The Program main goal is compare two files and merge to one direction user wants at each blocks

With using github , we can work together easily about code , documents , change logs , etc…

**Experience**

김현태 : 먼저 이번 소프트웨어 공학 수업을 진행하면서 여태까지 정말 잘못 개발을 해왔구나 라는 생각을 정말 많이 했습니다.

개발은 변화가 당연하다는 것은 당연히 기획은 완벽해야 한다는 생각을 가지고 있던 저에게 크나큰 충격으로 다가왔고 , 유닛테스트 라던지 설계가 왜 중요한지 이번 프로젝트를 진행하면서 잘 알게 되었습니다.

개발은 개발을 잘하는 것도 중요하지만 , 처음에 얼마나 설계를 잘 해왔는지 또한 정말 중요하다는 것을 크게 느낀 한 학기였습니다.

박진혁 : It was a good team project experience. I felt that when i was working on the previous projects, we just got together and divided into assignment. But I feel that the project that we have conducted this time is systematically proceeding. Instead of passing code using kakao, notepad, we use github to share code with our team members. It was a new experience not to start coding without any plans but to draw diverse diagrams, write document and then code in a systematic framework and process. I think that this experience with a team project will help when i join a big team project later.

손창우 : 저는 이번 팀 프로젝트가 저에게 많은 것을 배우게 해준 좋은 계기가 되었다고 생각합니다. 여러 방면에서 저는 많은 것을 배웠습니다.

첫째, 팀 프로젝트란 혼자 무언가를 계획하고 만드는 것이 아니라는 것입니다.학교 과제같은 개인 프로젝트는 컴퓨터 앞에 먼저 않아 키보드를 두드리면서 막히는 곳이 생기면 그때 자료를 찾아보며 진행해 갔다면 이번에는 시작부터 Use-case찾기, 모델링 등의 처음으로 계획 수립이라는 단계를 거쳐 주먹구구식이 아닌 방식으로 시작을 하였습니다.

둘째, Github라는 버전 관리 프로그램을 사용하라는 말을 듣고 처음으로 Github을 공부하고 이것이 개발자들에게 꼭 필요한 도구이며 매우 잘 이용하였을 때 나에게 큰 도움이 될 수 있다는 것을 알았습니다. 셋째, 실제 기업체에서 어떤 방식으로 개발을 진행해 가는지 알게 되었고 그것을 간접적으로 체험할 수 있게 되어 더 좋았던 것 같습니다. 이러한 경험들은 이후 거대한 프로젝트나 저의 자기개발에 큰 도움이 될 것이라 생각합니다

이준호 : 생각보다 어려웠고 기존 팀 프로젝트보다 더 복잡했다.  
이번 프로젝트는 단지 과제제출이 목적이 아닌 이 프로그램을 사용하는 사용자의 입장도 생각하게 되었고 프로그램을 짤 때 좀 더 체계적으로 짜는 방법을 배웠다. 또한 JUNIT 이라는 test tool 의 사용법도 배웠다. 이 부분 뿐만아니라 github 사용법 , SRS , diagram 을 만드는 법 등 배워 기존 수업과는 새로운 경험을 했다.

양인수 : 실제 현장에서 어떠한 방식으로 프로젝트가 진행되는지 배울 수 있는 기회였습니다.  
프로젝트 시작 단계에서 어떻게 이해관계자들과 협동하면서 요구사항들을 맞춰가는지  
조금은 경험할 수 있었습니다. 개발을 의뢰하는 사람들로부터 협상한 내용들을 또 개발자들끼리 어떠한 방식으로 조율해서 맞춰 나가야 하는지 느낄 수 있었습니다.

여태까지는 waterfall 모델에 가까운 구현 방식으로만 코딩을 하였지만,  
규모가 커지는 프로젝트와 구성원들이 많을 경우 과목에서 배운 소프트웨어 개발 방식을  
적용하는 경험을 할 수 있어서 매우 색달랐습니다.

또한 GitHub라는 새로운 버전 관리 프로그램을 사용할 수 있어서 개인적으로 매우 유익하다고 느꼈고, 앞으로 하게 될 전공 관련 활동을 해당 툴에 최대한 남겨야겠다는 생각이 들었습니다.

강민수 : 프로젝트를 제작할 때, 코드보다 문서를 먼저 작업했던 적은 이번이 처음이다.  
코딩 이전에 간략한 SRS 문서, 다이어그램 등의 작성을 통해 프로그램의 구성, 요구사항 등을 팀원 모두가 공유하고 난 후 프로젝트가 진행되니, 프로젝트가 단계 별로 수월하게 진행됨을 느낄 수 있었다.

또한, 작년에도 깃허브를 통하여 팀 프로젝트를 진행하였는데, 그 때는 단순히 깃허브로 프로젝트를 진행하였다 라고 느꼈던 반면 이번 프로젝트는 정말 깃허브라는 프로그램을 어떻게 활용하는지에 대해 몸소 체험할 수 있었다.

소프트웨어 공학 수업시간에 배웠던 내용들을 실제로 어떻게 응용하는지 전혀 감도 오지 않았는데, 이렇게 여러 팀원들과 함께 그 내용들을 실현하게 되니 그제서야 머릿속의 퍼즐 조각이 맞춰진 것 같다. 소프트웨어공학 수업이 왜 컴퓨터공학부의 핵심 과목인지를 느낄 수 있었다. 학교 졸업 후 실무에서 이번 경험이 큰 도움이 되었으면 좋겠다.