

Práctica No. 10 Estructura FIFO.

Competencia: *Implementar soluciones creativas de software utilizando eficientemente el principio FIFO.*

Un polinomio se puede representar con una cola. El primer elemento de la cola representa el primer término del polinomio, el segundo elemento al segundo término del polinomio y así sucesivamente. Cada elemento tiene como campos el coeficiente del término y el exponente. Por ejemplo, el polinomio $3x^4 - 4x^2 + 11$ se representa así:

3	4	-4	2	11	0
---	---	----	---	----	---

Desarrolle un programa que permita dar entrada a polinomios de x , representándolos con una cola. A continuación, obtener una tabla de valores del polinomio para valores de $x=0.0, 0.5, 1.0, 1.5, \dots 5.0$

El programa debe tener las siguientes opciones:

- 1) Capturar término.
- 2) Ver polinomio.
- 3) Generar tabla de valores.
- 4) Salir.

- El lenguaje de programación es libre (C/Java)
- El programa debe estar organizado en funciones o métodos que realicen solo una tarea.
- Los valores deben capturarse utilizando las funciones de validación elaboradas en la práctica 3.
- El polinomio tendrá un máximo de 10 términos
- El programa debe la opción de agregar más términos al polinomio.
- La evaluación del polinomio debe hacerse utilizando las funciones básicas de cola.
- El polinomio no debe borrarse al ser evaluado.
- El programa debe contar con una opción para visualizar el polinomio.
- Los resultados deben presentarse en forma tabular.
- El programa será revisando en el horario de clase.