

# **Universidad Autónoma de Baja California**



## **Algoritmos y estructuras de datos**

### **Practica #1. Arreglos de carácter**

**Alumno: Caudillo Sánchez Diego**

**Matricula: 1249199**

**Grupo: 551**

**Docente: Alma Leticia Palacios Guerrero**

**Fecha de entrega: 15/Feb/2019**

## Competencia

Utilizar creativamente los conceptos de arreglos de caracteres y sus operaciones para elaborar una propuesta novedosa y eficiente para problemas de ingeniería, preservando la integridad de la información.

## Introducción

Un *array* o *arreglo* (lista o tabla) es una secuencia de datos del mismo tipo. Los datos se llaman elementos del *array* y se numeran consecutivamente 0, 1, 2, 3 ... El tipo de elementos almacenados en el *array* puede ser cualquier dato simple de Java o de un tipo previamente declarado como una clase. Normalmente, el *array* se utiliza para almacenar tipos tales como *char*, *int* o *float*. Un *array* puede contener, por ejemplo, la edad de los alumnos de una clase, las temperaturas de cada día de un mes en una ciudad determinada o el número de personas que residen en una comunidad. Cada ítem del *array* se denomina *elemento*. Los elementos de un *array* se numeran, como ya se ha comentado, consecutivamente 0, 1, 2, 3, ... Estos números se denominan *valores índice* o *subíndice* del *array*. El término “subíndice” se utiliza ya que especifica, igual que en matemáticas, una secuencia tal como  $a_0, a_1, a_2, \dots$ . Estos números localizan la posición del elemento dentro del *array*, proporcionando *acceso directo* al *array*.

Los *arrays multidimensionales* son aquellos que tienen más de una dimensión y, en consecuencia, más de un índice. Los más usuales son los de dos dimensiones, conocidos también por el nombre de *tablas* o *matrices*. Sin embargo, es posible crear *arrays* de tantas dimensiones como requieran sus aplicaciones, ya sean tres, cuatro o más. Un *array* de dos dimensiones ( $m \times n$ ) equivale a una tabla con múltiples filas y múltiples columnas.

	0	1	2	3	n
0					
1					
2					
3					
4					
m					

Estructura de un array de dos dimensiones

En el *array* bidimensional de la figura, si las filas se etiquetan de 0 a  $m$  y las columnas de 0 a  $n$ , el número de elementos que tendrá el *array* será el resultado del producto  $(m+1) * (n+1)$ . El sistema de localizar un elemento es por las coordenadas representadas por su número de fila y su número de columna ( $a, b$ ).

## Codificación

```
/*
Materia: Algoritmos y estructuras de datos
Matricula: 1249199
Fecha de entrega: 15/Feb/2019

DESCRIPCION
    El IMSS identifica a todos los trabajadores que cotizan con un número de
seguro social
    (NSS). Este número no es aleatorio, se conforma por 11 dígitos que se general
a partir
    de los datos del trabajador. Los dos primeros dígitos son el número que
corresponde a
    la delegación del IMSS en la que se registró el trabajador por primera vez.
Los siguien-
    tes 2 dígitos son los dos últimos dígitos del año en que el trabajador se
registró por
    primera vez. Los siguientes dígitos son los dos últimos del año de nacimiento
del traba-
    jador. Luego siguen 4 dígitos que es un número consecutivo de inscripción
asignado por
    la oficina administrativa del IMSS. Finalmente, el IMSS asigna un dígito
verificador que
    resulta de multiplicar los 10 números anteriores por la secuencia 1-2-1-2-1-
2-1-2-1-2.

INSTRUCCIONES
    Se pide que diseñe e implemente una función que reciba los datos necesarios
para
    obtener el NSS y retorne una cadena con el NSS de la persona.

NOTAS
    ■ Todas las capturas deben estar en funciones y validadas.
    ■ Debe haber una función por cada tipo de dato.
    ■ Los números de delegación son proporcionados por el usuario,
son números de dos dígitos.
    ■ Debe utilizar la misma función para capturar todos los datos que sean del
mismo
    tipo, es decir, solo debe haber una función para enteros, otra para cadenas y
una
    más para flotantes.
    ■ Las funciones de captura solo pueden capturar un dato a la vez.
    ■ Cada función debe realizar solo una tarea.
    ■ Evite el uso de variables globales.
*/
```

```

//Librerias a utilizar
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <time.h>

/*Estructura con los datos requeridos para generar un NSS*/
typedef struct
{
    char anio_reg[5];
    char delegacion[3];
    char anio_nac[5];
    char num_consecutivo[5];
}info_t;

//Headers
void covierteCadena(char* seguro_social, int* persona);
void capturarDatos(info_t *persona);
int valida(int dato, int min, int max);
int generarNumeroVerificador(info_t persona, int* nss);
int sumatoria(int dato, int count);
int verificarRangoValores(char *dato, int min, int max);
void errorMessage(void);
void verificaFormato(char* seguro_social);

/* INICIA LA FUNCION MAIN */
int main(int argc, char const *argv[])
{
    /*Declaración de variables*/
    char seguro_social[12]; // cadena para guardar los 11 digitos del NSS
    info_t persona; // Estructura con la informacion para poder crear un nuevo
NSS
    int nss[6]; // arreglo auxiliar de enteros para determinar el digito
verificador

    srand(time(NULL)); // semilla para generar numero aleatorios.
    capturarDatos(&persona);
    nss[4] = generarNumeroVerificador(persona, nss); // Se guarda el numero
verificador en el array que contiene los primeros 10 numeros del NSS.
    covierteCadena(seguro_social, nss);
    if(strlen(seguro_social) < 11) verificaFormato(seguro_social); // si la
cadena es de tamaño menor a 10, entonces se le da formato.
    puts(seguro_social); // impresion de la cadena
    return 0;
}

```

```

/*
*****
DESCRIPCION:
    Función que concatena la informacion en forma de cadena para asi
    obtener el NSS de una persona.

PARAMETROS
    - seguro_social: cadena de caracteres donde se va a guardar el NSS (destino)
    - nss: arreglo de enteros con el numero de seguro social, para convertirlos
    a cadena y asignarlos en el arreglo destino.

*****
*/
void convierteCadena(char* seguro_social, int* nss)
{
    char aux[6];
    itoa(nss[0], aux, 10);    // convierte los digitos guardados en el array de
enteros.
    strcpy(seguro_social, aux); // Después los copia en la cadena llamada seguro
social.
    itoa(nss[1]%100, aux, 10); // A partir de esto, se concatenan las demas
cadenas
                                // realizando el mismo método con la función itoa
que
                                // convierte de entero a cadena.

    strcat(seguro_social, aux);
    itoa(nss[2]%100, aux, 10);
    strcat(seguro_social, aux);
    itoa(nss[3], aux, 10);
    strcat(seguro_social, aux);
    itoa(nss[4],aux, 10);
    strcat(seguro_social, aux);
}
/*
*****
DESCRIPCION:
    Función que sirve para capturar los datos requeridos para crear un nuevo NSS.

PARAMETROS
    ■ persona: estructura, en la cual vienen los campos para llenar la
informacion
    de la persona a la cual se le ve a generar un NSS.
*****

```

```

*/
void capturarDatos(info_t *persona)
{
    do
    {
        printf("Numero de delegacion: "); gets(persona->delegacion);    //
        Captura de la cadena con la funcion gets                                // se
        utiliza el operador flecha ya que la estructura                        // es un
        apuntador y esa es la manera correcta en como                        // se
        accede a los datos dentro de la estructura.
        if(verificarRangoValores(persona->delegacion,1,99) != 0) errorMessage();
    } while(verificarRangoValores(persona->delegacion,1,99) != 0);
    do
    {
        printf("A%co de nacimiento: ", 164); gets(persona->anio_nac);
        if(verificarRangoValores(persona->anio_nac,1900,2019) != 0)
        errorMessage();
    } while (verificarRangoValores(persona->anio_nac,1900,2019) != 0);
    do
    {
        printf("A%co de registro: ",164); gets(persona->anio_reg);
        if(verificarRangoValores(persona->anio_reg,atoi(persona->anio_nac),2019)
        != 0) errorMessage();
    } while(verificarRangoValores(persona->anio_reg,atoi(persona->anio_nac),2019)
    != 0);

    itoa(rand()%(9999+1-1000)+1000, persona->num_consecutivo,10);
    setbuf(stdin, NULL);// Se limpia el buffer de entrada para que no haya alguna
    intervencion en un futuro dentro del programa.
}
/*

```

\*\*\*\*\*

#### DESCRIPCION:

Función la cual genera el número verificador del NSS, el cual se determina con un algoritmo específico, dado por el Seguro Social.

#### PARAMETROS

- persona: esta es la estructura con la informacion de la persona la cual se requiere para hacer las operaciones.
- nss: este es arreglo de enteros, el cual sera llenado con los datos

que se encuentran en la estructura, pero convertidas a entero.

```
*****
*/
int generarNumeroVerificador(info_t persona, int* nss)
{
    int suma = 0;
    // guarda en nss los valores de la información capturada como numeros
    enteros.
    nss[0] = atoi(persona.delegacion);
    nss[1] = atoi(persona.anio_reg);
    nss[2] = atoi(persona.anio_nac);
    nss[3] = atoi(persona.num_consecutivo);
    suma = sumatoria(nss[0],2) + sumatoria(nss[1]%100,2) +
sumatoria(nss[2]%100,2)+ sumatoria(nss[3],4); // suma de los digitos
multiplicados por 1 y 2.
    if (suma%10 > 0) return (10 - suma%10);
    else return 0;
}
/*
```

\*\*\*\*\*

#### DESCRIPCION:

■ Función que multiplica los primeros 10 números compuestos de NSS para poder determinar el numero verificador, del modo: x 1 2 9 4 6 6 7 8 9 5 .  
1 2 1 2 1 2 1 2 1 2  
1+4+9+8+6+12+7+16+9+10 =

82

Devuelve la sumatoria de todos los números.

#### PARAMETROS

- dato: número entero que se utiliza para hacer la multiplicación.
- count: número de veces que se va hacer la iteración.

\*\*\*\*\*

```
*/
int sumatoria(int dato, int count)
{
    int sumatoria = 0, aux=0, i; // auxiliares para resolver la suma y
multiplicación
    for(i = 0; i < count; i++) // La cantidad de iteraciones esta dada
dependiendo del tipo de dato, puede ser de 2 o 4.
```

```

    // Aunque es flexible para cualquier número, pero es nuestro caso son los que
    se utiliza
    {
        aux = (dato%10);    // La variable aux obtiene el ultimo digito con la
operacino %10.
        if(i%2 == 0) aux *= 2; // si el numero de iteracion es par, aux se
multiplica por 2, esto para cumplir la regla para determinar el digito
verificador.
        sumatoria += aux; // la variable sumatoria se le acumula el valor de aux,
ya que es la variable que contiene la sumatoria.
        dato /= 10; // el dato se divide entre 10 para poder pasar al numero
siguiente y volver a realizar las operaciones anteriores.
    }
    return sumatoria; // Devuelve el valor de la sumatoria
}

int verificarRangoValores(char *dato, int min, int max)
{
    if(atoi(dato) < min || atoi(dato) > max) return -1;
    return 0;
}
/*
DESCRIPCION
    Mensaje de error en caso de que los datos introducidos no sean validos.
PARAMETROS:
    ■ La función no contiene parametros.
*/
void errorMessage(void)
{
    printf("Datos ingresados son incorrectos!");
    setbuf(stdin, NULL);
    getchar();
}
/*
DESCRIPCION
    Función que verifica el formato del NSS. Ejemplo: en la captura de la
delegación, si
    se captura un 1, el formato correcto debe ser 01.
    El trabajo que realiza la función es crear una array auxiliar e inicializarlo
con un caracter '0'
    y despues concatenar el resto de la cadena, para así darle el formato
correcto.
PARAMETROS:
    ■ seguro_social: cadena con el numero de seguro social, pero sin formato.
*/

```



```
void verificaFormato(char* seguro_social)
{
    char str_aux[11];
    str_aux[0] = '0';
    strcat(str_aux, seguro_social);
    strcpy(seguro_social, str_aux);
}
```

## Evidencia de ejecución

```
PS C:\Users\caudi\Documents\UABC\Semestre 5-2\Algoritmos> ./d
Numero de delegacion: 2
Año de nacimiento: 1997
Año de registro: 1995
Datos ingresados son incorrectos!
Año de registro: 1998
02989748868
```

Ejecución validando que la fecha de registro no sea menor a la fecha de nacimiento. También se observa que el número de delegación se ha capturado con un solo dígito. Y al final se le da formato agregándole 0 al inicio de la cadena.

## Conclusión

Con la realización de la práctica se puede concluir que el problema planteado no es difícil, pero las validaciones de las funciones te hacen pensar en los posibles errores que un usuario pueda cometer a la hora de estar capturando la información requerida en el programa. Pero a la vez es de mucha importancia ya que en la vida real un error de programación y sin validar funciones puede traer problemas muy grandes. Es por eso la importancia que se tiene al validar funciones, al mismo tiempo que debes pensar como resolverlas lo más óptimo posible sin darle tantas vueltas a los datos modificándolos una y otra vez. En esta práctica se aplican los conocimientos adquiridos en cursos pasados de programación. Por ser la primera práctica del curso, sirve de mucho para reforzar el conocimiento y poner en práctica lo aprendido.

## **Bibliografía**

Luis Joyanes & Ignacio Zahonero. (2008). *Estructura de datos en Java*. Madrid: McGraw-Hill.

<http://www.cplusplus.com/reference/cstdlib/itoa/>

<http://www.cplusplus.com/reference/cstdlib/atoi/>