**UNIVERSIDAD AUTONOMA** **DE BAJA CALIFORNIA**

Organización de computadoras y lenguaje ensamblador

**Practica 5. Programación de una computadora MITS 8800**

**Alumno**

Caudillo Sánchez Diego

**Matricula**

1249199

**Grupo**

551

**Docente**

Dr. Mauricio Alonso Sánchez

**Fecha de entrega**

22/marzo/2019

**Objetivo**

Programar un código básico en una MITS Altair 8800 usando un simulador del mismo.

**Materiales**

* Simulador del MITS Altair 8800 (<http://s2js.com/altair/>)
* Manual de programación del MITS Altair 8800 (se consigue en la página de arriba o en <http://www.altair32.com/Altair32links.htm>)

**Teoría**

Hacer una reseña sobre:

* La historia del MITS Altair 8800
* Describir brevemente las capacidades del procesador 8080
* Describir en un diagrama de flujo el proceso de programación de instrucciones para la computadora MITS Altair 8800

**Desarrollo**

Programar en el simulador del MITS Altair 8800 un programa con la siguiente funcionalidad:

1. Escribir a tres localidades distintas de memoria valores diferentes.
2. Sumar los primeros dos números
3. Mostrar el resultado
4. Incrementar en 1 el valor en la tercera localidad de memoria
5. Multiplicar el resultado del punto 2 por el valor en la tercera localidad de memoria
6. Mostrar el resultado

Se deberá reportar un registro detallado de las instrucciones utilizadas, donde incluirá:

* Instrucción utilizada
* Secuencia de switches utilizados para ingresar dicha instrucción
* Cambio en memoria durante la programación

Finalmente, tras casa instrucción durante la programación, así como durante la ejecución paso a paso, se deberá mostrar una captura de pantalla donde se detallen los registros, para visualizar los cambios, tal como se muestra en la Figura 1.







