

TP1 - MODELAGEM DO SISTEMA
“RAÍZES URBANAS”
CAUÊ AFONSO
THOMÁS RAMOS
VINÍCIUS GOMES
VITOR VEIGA
ENGENHARIA DE SOFTWARE - PUC MINAS
BELO HORIZONTE - 2025

1) Modelagem de Tarefas

A modelagem GOMS (Goals, Operators, Methods, Selection Rules) será aplicada para analisar a eficiência da interação usuário-sistema na plataforma Raízes Urbanas, focando nas principais tarefas identificadas na pesquisa.

GOAL 0: Encontrar horta comunitária próxima

GOAL 1: Localizar hortas no mapa

METHOD 1.A: Buscar hortas usando mapa interativo

(SEL. RULE: usuário quer visualizar hortas em uma área específica)

METHOD 1.A.A: Navegar pelo mapa com controles de zoom

(SEL. RULE: usuário está em visão geral do mapa)

OP. 1.A.A.1: Mover cursor para o controle "+" do zoom

OP. 1.A.A.2: Clicar 3 vezes no botão "+"

OP. 1.A.A.3: Arrastar mapa para centralizar na região desejada

OP. 1.A.A.4: Verificar se hortas estão visíveis no mapa

METHOD 1.A.B: Usar busca por endereço

(SEL. RULE: usuário conhece o endereço ou bairro específico)

OP. 1.A.B.1: Clicar no campo "Buscar endereço ou bairro"

OP. 1.A.B.2: Digitar nome do bairro ou rua

OP. 1.A.B.3: Pressionar Enter

OP. 1.A.B.4: Verificar hortas marcadas na área

GOAL 0: Participar de um mutirão

GOAL 1: Encontrar evento disponível

METHOD 1.A: Buscar eventos no calendário

(SEL. RULE: usuário quer ver eventos por data)

METHOD 1.A.A: Navegar pelo calendário mensal

(SEL. RULE: usuário conhece o mês do evento)

OP. 1.A.A.1: Clicar na aba "Calendário"

OP. 1.A.A.2: Clicar no mês desejado

OP. 1.A.A.3: Clicar no dia com evento marcado

OP. 1.A.A.4: Verificar lista de eventos do dia

METHOD 1.B: Buscar eventos por horta específica

(SEL. RULE: usuário tem horta preferida)

OP. 1.B.1: Clicar no perfil da horta desejada

OP. 1.B.2: Clicar na aba "Eventos e Mutirões"

OP. 1.B.3: Visualizar lista de eventos futuros

GOAL 2: Confirmar participação no evento

METHOD 2.A: Inscrever-se no evento

(SEL. RULE: usuário está logado na plataforma)

OP. 2.A.1: Clicar no botão "Participar deste evento"

OP. 2.A.2: Confirmar inscrição na janela pop-up

OP. 2.A.3: Verificar mensagem de confirmação

GOAL 0: Cadastrar nova horta no sistema

GOAL 1: Acessar formulário de cadastro

METHOD 1.A: Navegar pelo menu principal

(SEL. RULE: usuário é organizador e está na página inicial)

OP. 1.A.1: Clicar no menu "Para Organizadores"

OP. 1.A.2: Selecionar "Cadastrar Nova Horta"

OP. 1.A.3: Verificar carregamento do formulário

GOAL 2: Preencher informações da horta

METHOD 2.A: Completar formulário em etapas

(SEL. RULE: cadastro completo com todas as informações)

OP. 2.A.1: Digitar nome da horta no campo "Nome"

OP. 2.A.2: Digitar descrição no campo "Sobre a Horta"

OP. 2.A.3: Selecionar tipo de cultivo no dropdown

OP. 2.A.4: Clicar no mapa para definir localização

OP. 2.A.5: Clicar em "Próxima Etapa"

GOAL 3: Finalizar cadastro

METHOD 3.A: Revisar e publicar horta

(SEL. RULE: todas as informações estão corretas)

OP. 3.A.1: Revisar informações na tela de confirmação

- OP. 3.A.2: Clicar no botão "Publicar Horta"
- OP. 3.A.3: Verificar mensagem de sucesso

GOAL 0: Comunicar-se com organizador

GOAL 1: Acessar canal de comunicação

METHOD 1.A: Enviar mensagem pelo perfil da horta

(SEL. RULE: usuário está visualizando perfil da horta)

- OP. 1.A.1: Clicar no botão "Falar com Organizador"
- OP. 1.A.2: Aguardar abertura do chat
- OP. 1.A.3: Digitar mensagem na caixa de texto
- OP. 1.A.4: Clicar no botão "Enviar"

GOAL 0: Visualizar progresso e reconhecimento

GOAL 1: Acessar perfil do usuário

METHOD 1.A: Navegar para seção de conquistas

(SEL. RULE: usuário quer ver seu progresso)

- OP. 1.A.1: Clicar no ícone do perfil no canto superior
- OP. 1.A.2: Selecionar "Minhas Conquistas"
- OP. 1.A.3: Visualizar selos e estatísticas de participação

2) Modelagem da Interação(MoLIC)



3) Relatório Final

Ferramentas utilizadas:

O grupo utilizou Draw.io para desenvolver tanto a modelagem de tarefas quanto a modelagem de interação (MoLIC).

Justificativa da escolha da ferramenta:

O Draw.io foi escolhido porque é uma ferramenta gratuita, de fácil acesso e muito prática para criar diagramas. Ele oferece diversos elementos visuais, permite organizar estruturas de forma clara e ainda possibilita edição colaborativa. Isso facilitou bastante o trabalho do grupo, já que todos puderam acessar e modificar os modelos sem dificuldade.

Relato da experiência de uso:

A experiência com o Draw.io foi positiva. A ferramenta se mostrou intuitiva, com comandos simples e recursos suficientes para montar tanto a hierarquia de tarefas quanto as cenas e diálogos da MoLIC. O processo de organização visual foi fluido e permitiu ao grupo representar o sistema de forma clara e estruturada. No geral, o uso do Draw.io contribuiu para deixar o desenvolvimento das modelagens mais rápido, organizado e fácil de revisar.