M 02

(Obrigatório) Infraestrutura do treinamento

Preparação do ambiente

Desenvolveremos nossa aplicação através do **Angular CLI** (utilizaremos a versão 6.X), uma ferramenta endossada pela própria equipe do Angular. Entretanto, para que possamos utilizá-la, é necessária a instalação da plataforma **Node.js 8.X** em nossa infraestrutura de desenvolvimento.

A plataforma Node.js é apenas um requisito de desenvolvimento; não quer dizer que o produto final, nossa aplicação, deva rodar em um servidor Node.js. A aplicação final pode ser hospedada em qualquer servidor estático, independente da tecnologia utilizada.

O <u>Node.js (https://nodejs.org/en/)</u> é um ambiente JavaScript multiplataforma disponível para Linux, Mac e Windows. Para instalá-lo, siga as instruções referentes à sua plataforma.

Node 8.X obrigatório (atenção usuários Windows)

É necessário que usemos **exatamente** a versão 8.X do Node.js, mesmo que haja versões mais recentes. Caso contrário, a API que será utilizada mais tarde no curso não funcionará, por conta de um módulo de banco de dados atrelado à versão 8.X.

Se o Node já estiver instalado na máquina, é preciso verificar se ele está pelo menos na versão 8.x com o comando node -v no terminal.

Usuários do Windows 7 e pouquíssimos usuários do Windows 10 estão tendo problemas com a execução da API. A solução segue no final da

explicação.

Instalação Node.js no Linux (Ubuntu)

No Ubuntu, através do terminal (permissão de administrador necessária) executemos o comando abaixo:

sudo apt-get install -y nodejs

COPIAR CÓDIGO

Em algumas distribuições Linux, pode haver um conflito de nomes quando o Node é instalado pelo apt-get. Neste caso específico, no lugar do binário ser node, ele passa a se chamar **nodejs**. Isso gera problemas pois, como a instrução **npm start** procura o binário node, e não nodejs, ela não funcionará. Para resolver, usemos a seguinte instrução no terminal para subir o servidor:

nodejs server

COPIAR CÓDIGO

Ou no Ubuntu:

sudo ln -s /usr/bin/nodejs /usr/bin/node

COPIAR CÓDIGO

Depois, o comando npm start funcionará conforme esperado.

Instalação Node.js no Windows

O instalador poderá ser baixado clicando-se no botão install, diretamente da página do Node.js:

- Versão 64 bits (provavelmente seu OS é 64 bits)
 (https://nodejs.org/dist/v8.11.2/node-v8.11.2-x64.msi)
- Versão 32 bits (https://nodejs.org/dist/v8.11.2/node-v8.11.2-x86.msi)

Durante a instalação, basta clicar nos botões para continuar o assistente. **Não** troque a pasta padrão do Node.js, a não ser que saiba exatamente o que está fazendo.

Atenção: na plataforma Windows, dependendo da configuração da sua máquina, ou do uso de uma rede corporativa (proxy), pode ser que a instrução npm install não funcione. Caso isso aconteça, pode-se tentar os passos a seguir. Caso o primeiro funcione, não é necessário fazer o segundo:

- a) Problema no certificado: no terminal, deve-se executar o comando npm set strict-ssl false. Em seguida, é possível repetir a operação de instalação que falhou.
- b) Redes de empresa ou proxy da rede: alguns usuários acessam a rede através de um proxy. Isso pode impedir que o npm tenha acesso ao seu repositório. Nesse sentido, é necessário saber o endereço do proxy para então configurá-lo através das instruções a seguir (troque proxy.company:8080 pelo endereço do seu proxy).

```
npm config set proxy http://proxy.company.com:8080
npm config set https-proxy http://proxy.company.com:8080
```

COPIAR CÓDIGO

Usuários de Windows 7 e Windows 10

Se mesmo com os passos acima o comando npm install falhou, como última fronteira para tentar ajudar, recomendo que se baixe <u>essa versão da API</u> (https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/865-angular/api-

windows.zip). Ela possui o sqlite pré-compilado, sendo assim, **não é necessário executar** o comando npm install, e sim apenas o comando npm start, pois a pasta "node_modules" já esta incluída no projeto. Mas atenção, esse recurso é indicado apenas para quem não conseguiu resolver o problema na máquina.

Instalação Node.js no MAC

O <u>homebrew (http://brew.sh/)</u> é a maneira mais recomendada para instalar o Node.js, por meio do comando:

brew update
brew install node

COPIAR CÓDIGO

Não usa homebrew? Sem problema, basta baixar o instalador clicando no botão install, diretamente da página do <u>Node.js (https://nodejs.org/en/)</u>.

Editor: Visual Studio Code (gratuito)

Recomendo extremamente o uso do Visual Studio Code (VSCode), um editor gratuito criado pela Microsoft e disponível para Windows, Linux e MAC. Sua integração com TypeScript é realizada sem qualquer esforço, e sem configurações adicionais. Além disso, haverá a paridade visual comigo, neste curso.

Você pode baixá-lo aqui (https://code.visualstudio.com/download).