

Evaluación Práctica

Página: 1 de 3

REGLAS GENERALES:

En el repositorio GIT asignado se debe seguir la siguiente jerarquía de carpetas, la cual se deben subir los archivos relacionados de este trabajo siguiendo la estructura

- PRUEBA TEORICA
 - o ALGORITMO 1
 - VIDEO
 - PROYECTO
 - o ALGORITMO 2
 - VIDEO
 - PROYECTO
- PRUEBA PRACTICA
 - DOCS
 - VIDEO
 - MANUALES DE USUARIOS
 - FRONTEND
 - DOCUMENTO DESPLIEGUE
 - PROYECTO
 - BACKEND
 - DOCUMENTO DESPLIEGUE
 - PROYECTO
 - SCRIPTS
 - DDL

Nota: Si no cumple con la estructura del repositorio será penalizado con una reducción de puntos en su nota final.

REGLAS DE CONFIGURACIÓN PARA EL PROYECTO SPRING BOOT

- 1. Versión de Spring Boot < 3.0.0 (No deberá ser SNAPSHOT)
- 2. Versión de Java >= 1.8
- 3. Nombre del proyecto: ms-comp-prueba-[Nombre]-[Apellido]
- 4. Tipo de compilador: Maven
- 5. Group: ec.sasf
- 6. Artifact: Deberá llamarse como está en el punto 3.
- 7. Package name: ec.sasf.prueba.[Nombre].[Apellido]

Nota: Si no cumple con alguna configuración del proyecto Spring Boot, automáticamente se considerará como 0 (cero) en esta actividad.

REGLAS DE CONFIGURACIÓN PARA EL PROYECTO ANGULAR

- 1. Versión de Angular >= 13
- 2. Nombre del proyecto: app-prueba-[Nombre]-[Apellido]
- 3. Se permite utilizar recursos tales como: Bootstrap, Angular Material UI, PrimeNG, etc.

Nota: Si no cumple con alguna configuración del proyecto Angular, automáticamente se considerará como 0 (cero) en esta actividad.

REGLAS PARA LA SUBIDA A GITLAB

- Crear una rama con el siguiente formato [INICIAL DEL NOMBRE][APELLIDO], donde se van a subir todos los cambios. Ejemplo: ksabando.
- 2. Todos los comit deberá tener el siguiente formato en mayúscula:
- 3. "SASF:[INICIAL DEL NOMBRE][APELLIDO]:[FUNCIONALIDAD AVANZADA]"
- 4. Crear Merge Request desde la rama del desarrollo hacia la rama master/main.

Nota: El Merge hacia la rama master/main se deberá hacer el MR mostrando lo avanzado mediante evidencias fotográficas, caso contrario penalizado con una reducción de puntos en su nota final.



Evaluación Práctica

Página: 2 de 3

REGLAS PARA LA SUBIDA SCRIPT

- Se deberá adjuntar los respectivos DDL (Incluye la creación de la base de datos) en una carpeta llamada SCRIPTS/DDL
- No se deberá crear los datos por un DML (Insert directos a la base de datos), el mismo microservicio lo deberá hacer
- Se deberá adjuntar los respectivos DDL (STORED PROCEDURES) en una carpeta llamada SCRIPTS/DDL

Nota: El Merge hacia la rama master/main se deberá hacer el MR mostrando lo avanzado mediante evidencias fotográficas, caso contrario penalizado con una reducción de puntos en su nota final.

CONSIDERACIÓN DE USUARIO:

ENUNCIADO:

Crear un sistema que permita suscribirse a cursos en línea, se debe considerar:

El isp XYZ requiere controlar las quejas que presentan sus clientes, por lo que solicita se genere una aplicación que permita gestionar los tickets que crean los clientes. Los tickets pueden ser creados únicamente por los clientes de la empresa y entran directamente a la sección del personal técnico quien indica el trabajo realizado para solucionar el inconveniente y las horas invertidas.

Una vez solucionado el ticket el mismo pasa a la sección de facturación para que la persona encargada de emitir las facturas en base a una tabla que contiene, tipo de trabajo y valor por hora, genera la factura la cual se puede visualizar en el dashboard del cliente.

El gerente puede tener acceso a todo lo facturado por periodo (filtros de fechas). Lo clientes, personal técnico, de facturación y gerente deben auto registrarse, con el rol correspondiente.

Deben estar claramente separadas las capas front end y back end para que la lógica pueda ser accedida desde cualquier front a posterior. Se debe usar únicamente Angular-Spring Boot.

CONSIDERACIONES TECNICAS:

- Las tablas de la base de datos deben tener campos de auditoria tales como:
 - o Fe_creacion
 - o Fe_actualizacion
 - o Estado
 - Etc (Opcional)
- Se debe usar procedimientos almacenados solo para la para la inserción de datos [POST, PUT, GET, DELETE].
- Deben estar claramente separadas las capas Front-End y Back-End para que la lógica pueda ser accedida desde cualquier front a posterior, Ejemplo:
 - FrontEnd
 - BackEnd
- Todas las inserciones y modificaciones [POST, PUT] de datos deben estar validadas tanto como el front y el back.
- Se debe usar únicamente Angular-Spring Boot (Obligatorio).
- La autentificación y autorización se realizara con JWT.
- El postulante deberá subir la prueba a GITLAB en el tiempo acordado 4 horas.



Evaluación Práctica

Página: 3 de 3

COMPLEMENTO A LA PRÁCTICA ES OBLIGATORIO:

- Instructivo paso a paso para el despliegue de la solución en Spring y Angular: Se seguirá punto por punto lo indicado en este documento para levantar el proyecto y calificar (MANUAL DE DESPLIEGUE)
- 2. Instructivo de uso de la solución en **Spring** y **Angular**: Se seguirá punto por punto lo indicado en este documento para levantar el proyecto y calificar **(MANUAL DE USO)**
- 3. Comentarios en el código (JAVA DOCS)
- 4. Uso de los archivos **README** en el repositorio para instrucciones generales
- 5. Scripts de creación de la base deben estar en el repositorio, y su **CREACIÓN EN EL DOCUMENTO INSTRUCTIVO** del punto 1

Puntos extra:

 Solución esta dockerizada: obviamente deberán tener el instructivo para desplegar la solución. 10 puntos

Puntuación:

- Instructivos de despliegues y manuales de uso: 10 puntos
- Aplicación: 70 puntos
 - Tomar en consideración las **NOTAS** que existen en los apartados de reglas
 - · Consideraciones de Usuario
 - · Consideraciones Técnicas
 - Complemento a la práctica
- Uso de recursos tales como bootstrap, frameworks, etc, 5 puntos
- Documentación del código: 5 puntos
- Video que evidencia el funcionamiento de la aplicación: 10 puntos

Nota:

- Como mínimo se debe tener la aplicación y los instructivos, si uno de estos ítems faltara se calificaría como 0 (cero) este proyecto.
- La prueba es INDIVIDUAL, si es sorprendido que otra persona lo está ayudando será PENALIZADO.
- Adicionalmente se recalca que debe existir un instructivo claro y preciso para el despliegue del proyecto.
- Si no sube la prueba en el tiempo mínimo que es 4 horas automáticamente será considerado con 0 (cero), se recomiendo subir lo que tenga en ese momento. (Tiempo de gracia 5 minutos)

Tiempo de duración:

4,0 horas