

Cauli Tomaz CV

Cauli Pantano Tomaz

07 de Novembro de 1988

Brazil - Curitiba - Paraná

FONE +55 41 9894-2386

SITE <http://cau.li>

CODE <http://github.com/cauli>

EMAIL caulitomaz@gmail.com

ÁREAS DE ATUAÇÃO

Design de mídias interativas

Desenvolvimento web frontend e backend

Desenvolvimento de jogos

EDUCAÇÃO

Bacharelado em Design - 2013

Universidade Tecnológica Federal do Paraná

EXPERIÊNCIA

Páprica Comunicação - 07 de 2012 - 2015 (Em andamento)

POSIÇÃO Analista de Inovação / Desenvolvimento frontend e backend

- Trabalhei como responsável técnico para campanhas criadas por algumas das mais importantes agências de publicidade da região, incluindo Opus Multipla, Heads, DMSBox.
- Criação de websites e ações de marketing digital para clientes como Subway, Grupo Boticário, Grupo Marista, Shopping Mueller, Sascar.
- Introduzi processos e boas práticas de projeto de software (versionamento com GIT, asana, automação), ajudando as equipes de desenvolvimento e design a criar aplicativos mobile, advergames e aplicativos para a web dentro do prazo e com qualidade.
- Produção de hardware customizado (utilizando Arduino / RaspberryPI / PCBs customizada)

4Gennius (agora Gennium Labs) - MARÇO/2010 - ABRIL/2012

POSIÇÃO Animador 2D / Desenvolvimento de APPs mobile (Estágio)

Desenvolvimento de advergames, e aplicativos mobile utilizando principalmente Unity3D.

Principais clientes: Ferrero e Coveright (tornou-se Schattdecor)

Desenvolvimento de animações e criação de ilustrações de background para o prospect de piloto de uma série animada de TV

FIEP - Federação das Indústrias do Paraná 2009-2010

POSIÇÃO Designer Gráfico (Estágio)

Trabalhei criando identidades gráficas e logotipos para programas e campanhas internas, principalmente para mídia impressa.

HABILIDADES

- Conhecimento multidisciplinar que abrange proficientemente as áreas de design e desenvolvimento de software
- Habilidade de comunicar em nível técnico entre times de desenvolvimento, artistas e desenvolvedores
- Conhecimento em diversas linguagens de programação, e flexibilidade para aprender novas
- Ampla experiência criando e publicando projetos com deadlines curtas
- Habilidade de criar e avaliar criticamente ilustrações, animações e modelos 3D.
- Bom conhecimento de ferramentas de desenvolvimento ágil (SCRUM, Asana, entrega contínua, desenvolvimento de protótipos)
- Ampla experiência desenvolvendo para plataformas mobile, incluindo aplicativos nativos para iOS e Android (Objective-C, Java) e aplicativos híbridos (Unity3D, Cordova)

PRINCIPAIS FERRAMENTAS / LINGUAGENS

Como desenvolvedor

Javascript (AngularJS / Node.js / jQuery / Three.js / WebGL)

CSS3, HTML5

PHP (Yii2, CodeIgniter / Wordpress),

NodeJS,

SQL (PostGres / MySQL)

Java (para desenvolvimento Android e Web Services)

Haxe

Processing

Unix / Linux terminal

GIT (comandos e workflow)

Amazon AWS, controle de servidores web remotos

Arduino, Raspberry PI, conhecimento básico de eletrônica e desenvolvimento de PCBs PICO-8

Como designer

Adobe Illustrator, InDesign, Photoshop, Premiere, AfterEffects

Sketch

Blender

Krita

TexturePacker

Pyxel

Toon Boom