

Ressources humaines		
Personne	Rôle(s)	Responsabilité(s)
GIGUERE-MARCIL Frédéric	Développeur	Écriture des tests unitaires
CAULLIREAU Dorian	Concepteur	Conception des tests unitaires
PERROLLAZ Maverick	Développeur	Écriture des tests unitaires
MASSIT Clément	Concepteur	Conception des tests unitaires

Tests unitaires - Boisson					
Numéro de tests	Entrée	Objectif / Description	Fonction	Attendu	Résultat
1	"alcool"	Création d'une boisson alcoolisée	testCreateBoissonAlcoolise()	True	
2	"boisson"	Création d'une boisson non alcoolisée	testCreateBoissonNonAlcoolise()	True	
3	"alcool"	Écriture pour une boisson alcoolisée	testToString()	True	
4	"boisson"	Écriture pour une boisson non alcoolisée	testToString()	True	
5	"alcool, -5"	Création d'une boisson avec un degré négatif	testCreateBoisson()	False	
6	"alcool, 105"	Création d'une boisson avec un degré > 100°	testCreateBoisson()	False	

Tests unitaires - Bar					
Numéro de tests	Entrée	Objectif	Fonction	Attendu	Résultat
1	"testBoissonAlcoolisee"	Ajout d'une boisson alcoolisé	testAddBoissonAlcoolise()	True	
2	"testBoisson"	Ajout d'une boisson froide	testAddBoissonFroide()	True	
3	"testCocktail"	Ajout d'un cocktail avec	testAddCocktailAlcoolise()	True	

		alcool			
4	"testCocktail"	Ajout d'un cocktail sans alcool	testAddCocktailAlcoolise()	True	
5	"testBoissonFroide"	Servir une boisson froide	testServBoissonFroide()	True	
6	"testBoissonChaude"	Servir une boisson chaude	testServBoissonChaude()	True	
7	"testBoissonAlcoolisee"	Servir une boisson alcoolisé	testServBoissonAlcoolisee()	True	
8	"testCocktail"	Servir un cocktail sans alcool	testServCocktail()	True	
9	"testCocktail"	Servir un cocktail avec alcool	testServCocktailAlcoolisee()	True	
10	"testBoisson"	Écriture pour le bar	testToString()	True	

Tests unitaires - Cave					
Numéro de tests	Entrée	Objectif	Fonction	Attendu	Résultat
1	"testBoisson"	Ajout d'une boisson	testAdd()	True	
2	"testBoisson1"	Prendre une boisson depuis la cave	testTake()	la boisson en question	
3	"Cave"	Écriture pour la cave	testToString()	True	

Tests unitaires - Cocktail					
Numéro de tests	Entrée	Objectif	Fonction	Attendu	Résultat
1	"cocktailAlcool"	Création d'un cocktail alcoolisée	testCreateCocktailAlcoolise()	True	
2	"cocktailNonAlcool"	Création d'un cocktail non alcoolisée	testCreateCocktailNonAlcoolise()	True	
3	"cocktailNegatif"	Création d'un cocktail avec un degré négatif	testCreateCocktail()	True	

4	"cocktail100"	Création d'un cocktail avec un degré > 100°	testCreateCocktail()	True	
5	"ingredient"	Ajout d'ingrédients à un cocktail	testAjoutIngredientCocktail()	True	
6	"testCocktail"	Test si le cocktail est alcoolisé	testAcoolise()	True	
7	"testCocktail"	Écriture pour un cocktail	testToString()	True	

Tests unitaires - Pub					
Numéro de tests	Entrée	Objectif	Fonction	Attendu	Résultat
1	"bar"	approvisionnement du bar	testApprovisionnerBar()	True	