

장르: 3인칭 PVE게임, 3D로 구현된 2D컨트를 조작:

- ←,→: 좌우 이동
- SPACE: 점프, 연속 입력 시 더블 점프&대쉬
- Q: 공격, 더블 점프 중에는 불가능

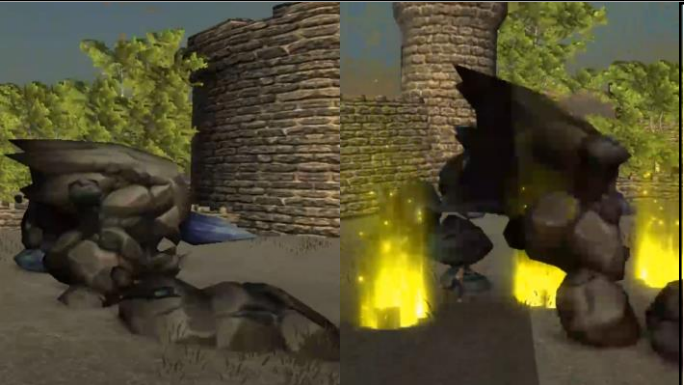


기본패턴:

- 일정 간격으로 낙하하는 바위 생성, 다른 패턴과 중복 가능
- 노랑의 원으로 낙하 지점을 알려준 뒤 잠시 후 낙하
- 바위에 부딪힐 시 잠시 기절

안전지역:

- 맵의 우측
- 보스가 접근 불가



보스 패턴:

- 3가지 패턴이 있으며 각각 중복 불가
- 패턴 종료 시 땅속으로 사라짐
- 잠시 후 플레이어 위치로 솟아오르며 공격

*보스 에셋 기본 애니메이션과 PVE게임 경험을 바탕으로 패턴을 디자인 했습니다.



패턴 1: 높이 날아오르며 땅에 닿으면 폭발하는 바위를 여러 개 던진다.

패턴 2: 전방에 불을 뿜으며 공격한다.



패턴 3: 시각을 변동시켜 쥐어 잡는 손을 빠른 간격으로 소환한다.
 *보스의 hand bone을 분리해, 키포인트를 잡아 직접 애니메이팅 했습니다.