

애니메이션에 사용된 사운드 시퀀스입니다.
최종 단계에서 3개 트랙으로 export 후 UE4에 포팅 됩니다.
FLStudio를 이용해 믹스했으며, 아래는 트랙 별 설명입니다.

Track 1

Music_E #2 - Channel volume

초반 등장 음악입니다. 차량 라디오 느낌을 위해 기존 음원에 Lofi 필터를 적용했습니다.

Track 3

radio on효과음

radio off효과음

Track 4

도시에 대한 ambient sound입니다. 중간에 추격 scene동안 cross-fade됩니다.

Track 5

engine

요구르트 카트 엔진음 입니다. Synth를 customize해 만들었으며, 위치와 속도에 따른 pitch, level 조절을 통해 거리, 속도감을 표현했습니다.

Track 6

City Street Ambience Sound Effect (FREE DOWNLOAD - ROYALTY FREE) #3

Track 7

City Street Ambience Sound Effect (FREE DOWNLOAD - ROYALTY FREE) #3

Track 8

City Street Ambience Sound Effect (FREE DOWNLOAD - ROYALTY FREE) #3

Track 9

OMS #2 - Channel pitch

Track 10

OMS #2 - Channel volume

Track 11

OMS #2 - SYNTH Modulation

Track 12

9606A_rob_ nimg-kid #2

Track 13

사람목소리_으으이 #3 - Channel volume

Track 14

미리 녹음된 배우 음성입니다. 꼬마, 아줌마, 강아지

Track 15

사람목소리_으으이 #3 - Channel volume

Track 16

강아지_크게 짖는 소리 #2

Track 17

주변 차들에 대한 sfx입니다

Track 18

takeoff #6

Track 19

헬리콥터 sfx입니다. 기존 음원에 pitch와 level filter를 이용해 거리감을 표현했습니다.

Track 20

Helicopter Sound Effect - Flying 5 minutes - Channel pitch

Track 21

Helicopter Sound Effect - Flying 5 minutes - Channel volume

Track 22

Helicopter Sound Effect - Flying 5 minutes - Filter bandwidth (modulation 7)

Track 23

Bark0423_006163 #3

Track 24

Bark0423_006163 #3 - Channel volume

Track 25

Bark0423_006163 #3 - Channel volume

Track 26

추격씬에 사용되는 배경음악입니다. 본 프로젝트를 위해 제작한 음원입니다. level 조절을 통해 간단히 mix 했습니다.

Track 27

Car Cras. ffect #2

Track 28

Bark0423_006163 - Loop #2

Track 29

추격씬 종료 후 사용되는 배경음악입니다. 마찬가지로 제작한 음원입니다.

Track 30

nuclear - Channel volume

Track 31

445344_stereobrother_ambulance-siren #2

Track 32

445344_stereobrother_ambulance-siren #2 - Channel volume

Track 33

추격씬 종료 후 재생되는 사이렌 소리입니다.

Track 34

heartbeat #2

Track 35

heartbeat #2 - Channel pitch

Track 36

심장소리 sfx, pitch를 시간에 따라 증가시켜 긴장감 부여

두 개 배경음악 및 엔진음 sfx를 제작했으며, 타 음원은 저작권 free를 이용했습니다.