

作业 5

袁晨圃 2023K8009929012

1 (6.21): 用原码加减交替法和补码加减交替法计算 x/y

$$(1) \quad x = 0.100111, y = 0.101011$$

$$(2) \quad x = -0.10101, y = 0.11011$$

$$(3) \quad x = 0.10100, y = -0.10001$$

$$(4) \quad x = \frac{13}{32}, y = -\frac{27}{32}$$

解：原码加减交替法：

$$(1) \text{ 符号位 } 0 \oplus 0 = 0$$

$$\begin{array}{r}
 0.100111 \\
 (-)1.010101 \\
 \hline
 1.111100 & 0 \\
 1.111000 & 0 \\
 (+)0.101011 \\
 0.1000111 & 01 \\
 1.000110 & 01 \\
 (-)1.010101 \\
 0.011011 & 011 \\
 0.110110 & 011 \\
 (-)1.010101 \\
 0.001011 & 0111 \\
 0.010110 & 0111 \\
 (-)1.010101 \\
 1.101011 & 01110 \\
 1.010110 & 01110 \\
 (+)0.101011 \\
 0.000001 & 011101 \\
 0.000010 & 011101 \\
 (-)1.010101 \\
 1.010111 & 0111010
 \end{array}$$

$$\text{所以 } \frac{x}{y} = 0.111010 .$$

$$(2) \text{ 符号位 } 1 \oplus 0 = 1$$

0.10101	
(-)1.00101	
1.11010	0
1.10100	0
(+)0.11011	
0.01111	01
0.11110	01
(-)1.00101	
0.00011	011
0.00110	011
(-)1.00101	
1.01011	0110
0.10110	0110
(+)0.11011	
1.10001	01100
1.00010	01100
(+)0.11011	
1.11101	011000

(3) 符号位 $0 \oplus 1 = 1$

$|x| > |y|$, 计算 $\frac{x}{2}/y$

$x \gg 1 = 0.01010$

0.01010	
(-)1.01111	
1.11001	0
1.10010	0
(+)0.10001	
0.00011	01
0.00110	01
(-)1.01111	
1.10101	010
1.01010	010
(+)0.10001	
1.11011	0100
1.10110	0100
(+)0.10001	
0.00111	01001
0.01110	01001
(-)1.01111	
1.11101	010010
1.11010	010010
(+)0.10001	
0.01011	0100101
0.10110	0100101
(-)1.01111	
0.00101	0.1001011

所以 $\frac{x}{y} = 01.001011$

$$(4) \quad x = \frac{13}{32} = 0.01101 \quad y = -\frac{27}{32} = -0.11011$$

符号位 $0 \oplus 1 = 1$

0.01101	
(-)1.00101	
1.10010	0
1.00100	0
(-)0.11011	
0.11001	001
1.10010	001
(+)1.00101	
0.10111	0011
1.01110	0011
(+)1.00101	
0.10011	00111
1.00110	00111
(+)1.00101	
0.01011	001111

$$\text{所以 } \frac{x}{y} = 0.01111$$

补码加减交替法：

$$(1) [y]_{\text{补}} = 0.101011, [-y]_{\text{补}} = 1.010101$$

$$\begin{array}{r}
 0.100111 \\
 (-)1.010101 \\
 \hline
 1.111100 & 0 \\
 1.111000 & 0 \\
 (+)0.101011 \\
 \hline
 0.100011 & 01 \\
 1.000110 & 01 \\
 (-)1.010101 \\
 \hline
 0.011011 & 011 \\
 0.110110 & 011 \\
 (-)1.010101 \\
 \hline
 0.001011 & 0111 \\
 0.010110 & 0111 \\
 (-)1.010101 \\
 \hline
 1.101011 & 01110 \\
 1.010110 & 01110 \\
 (+)0.101011 \\
 \hline
 0.000001 & 011101 \\
 0.000010 & 0111010 \\
 \text{skip} \\
 \hline
 0.000010 & 01110101
 \end{array}$$

$$\Rightarrow x/y = 0.110101$$

$$(2) [x]_{\text{补}} = 1.01011, [y]_{\text{补}} = 0.11011, [-y]_{\text{补}} = 1.00101$$

$$\begin{array}{r}
 1.01011 \\
 (+)0.11011 \\
 \hline
 0.00110 & 1 \\
 0.01100 & 1 \\
 (-)1.00101 \\
 \hline
 1.10001 & 10 \\
 1.00010 & 10 \\
 (+)0.11011 \\
 \hline
 1.11101 & 100 \\
 1.11010 & 100 \\
 (+)0.11011 \\
 \hline
 0.10101 & 1001 \\
 1.01010 & 1001 \\
 (-)1.00101 \\
 \hline
 0.01111 & 10011 \\
 0.11110 & 10011 \\
 \text{skip} \\
 \hline
 1.11100 & 100111
 \end{array}$$

$$\Rightarrow [x/y]_{\text{补}} = 1.00111$$

$$(3) [x]_{\text{补}} = 0.10100, [y]_{\text{补}} = 1.01111, [-y]_{\text{补}} = 0.10001$$

$$\begin{array}{r}
 0.10100 \\
 (+)1.01111 \\
 \hline
 0.00011
 \end{array}$$

溢出，移位 $x' = x \gg 1 = 0.01010$

$$\begin{array}{r}
 0.01010 \\
 (+)1.01111 \\
 \hline
 1.11001 & 1 \\
 1.10010 & 1 \\
 (-)0.10001 \\
 \hline
 0.00011 & 10 \\
 0.00110 & 10 \\
 (+)1.01111 \\
 \hline
 1.10101 & 101 \\
 1.01010 & 101 \\
 (-)0.10001 \\
 \hline
 1.11011 & 1011 \\
 1.10110 & 1011 \\
 (-)0.10001 \\
 \hline
 0.00111 & 10110 \\
 0.01110 & 10110 \\
 \text{skip} \\
 \hline
 0.01110 & 101101
 \end{array}$$

$$x/y = 1.01101 \ll 1 = 1, 0.1101$$

$$(4) [x]_{\text{补}} = 0.01101, [y]_{\text{补}} = 1.00101, [-y]_{\text{补}} = 0.11011$$

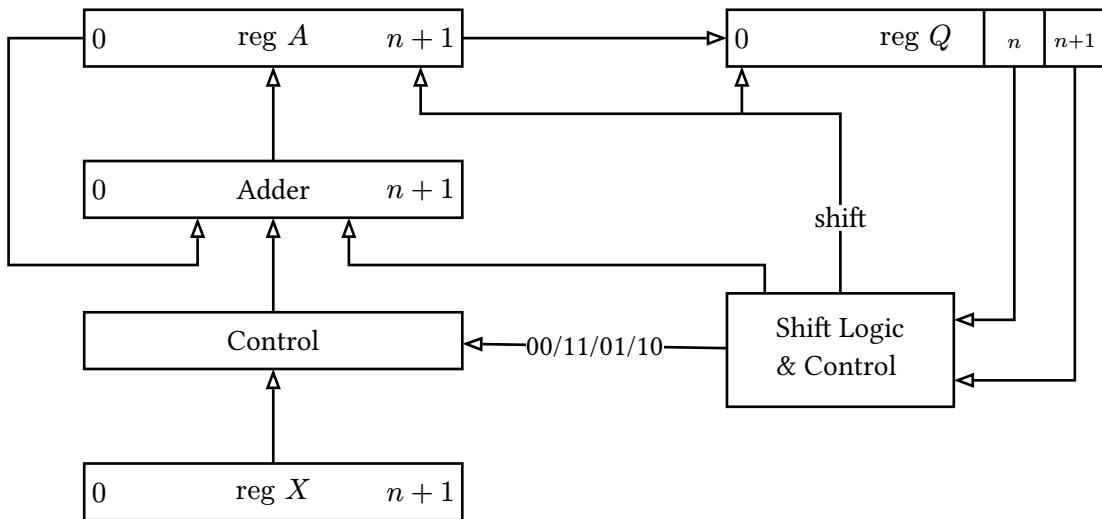
$$\begin{array}{r}
 0.01101 \\
 (+y)1.00101 \\
 \hline
 1.10010 & 1 \\
 1.00100 & 1 \\
 (-y)0.11011 \\
 \hline
 1.11111 & 11 \\
 1.11110 & 11 \\
 (-y)0.11011 \\
 \hline
 0.11001 & 110 \\
 1.10010 & 110 \\
 (+y)1.00101 \\
 \hline
 0.10111 & 1100 \\
 1.01110 & 1100 \\
 (+y)1.00101 \\
 \hline
 0.10011 & 11000 \\
 1.00110 & 11000 \\
 \text{skip} \\
 \hline
 1.00110 & 110001
 \end{array}$$

$$[x/y]_{\text{补}} = 1.10001$$

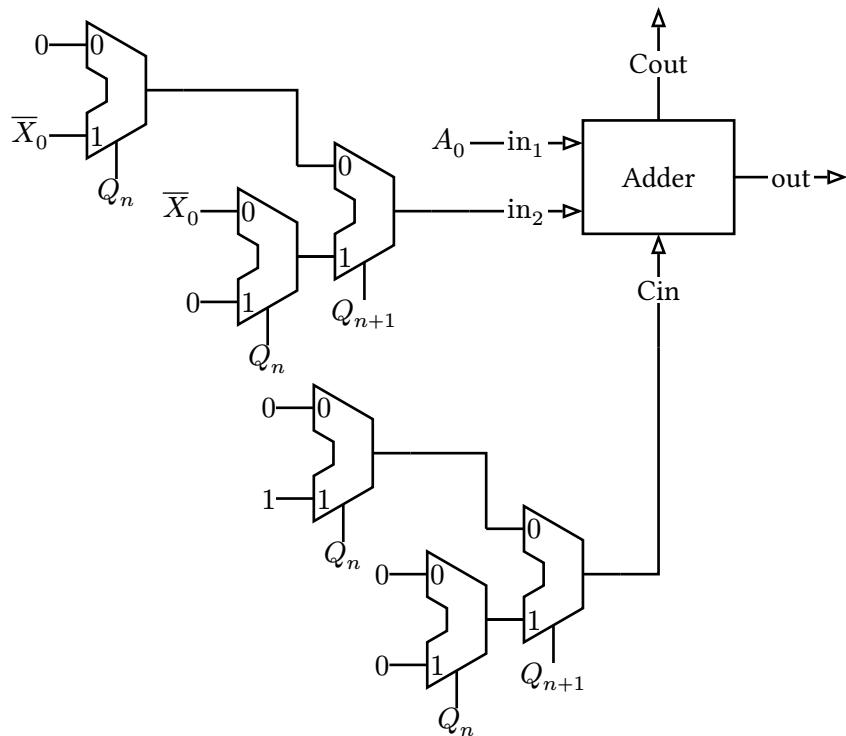
2 (6.23): 画出实现 Booth 算法的运算器框图, 要求如下:

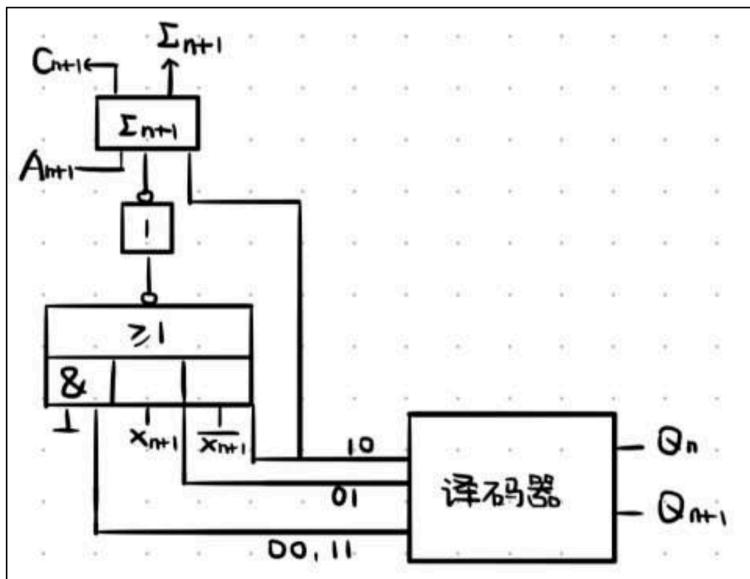
- (1) 寄存器和全加器均用方框表示, 指出寄存器和全加器的位数。
- (2) 说明加和移位的次数。
- (3) 详细画出最低位全加器的输入电路
- (4) 描述 Booth 算法重复加和移位的过程

解:



最低位全加器的输入电路





重复加和移位的过程:

(1) 初始化:

- 准备两个寄存器，一个存储被乘数（Multiplicand），另一个存储乘数（Multiplier）。
- 设置一个累加器（Accumulator）和一个额外的位 Q_{n+1}
- 确定操作的位数。

(2) 检查乘数的最低有效位 (Q_n) 和 Q_{n+1} :

- 10，从累加器中减去被乘数。
- 01，将被乘数加到累加器中。
- 00 或 11，不进行加减操作。

(3) 算术右移:

- 将累加器、乘数寄存器和 Q_{n+1} 位整体进行算术右移（保留符号位）。
- 右移操作将乘数的下一位移入 Q_0 。

(4) 重复步骤 2 和 3:

- 根据乘数的位数，重复上述操作，直到所有位都处理完毕。

(5) 结果:

- 累加器和乘数寄存器的组合即为最终的乘积。

加的次数: $n + 1$ 次

移位的次数: n 次