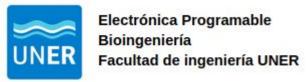
# - Módulo #1: Herramientas & Hello World -

Prototipado de Aplicaciones de Electrónica usando Arduino

# **Equipo Docente**





Mgt. Bioing. Eduardo Filomena Bioing. Axel Pascal Bioing. Ignacio Cerrudo Bioing. Albano Peñalva

Mgt. Bioing. Juan Manuel Reta



#### Presentación del Curso

- Objetivos
- Metodología
- Condiciones de Aprobación



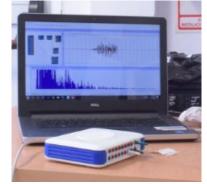
# Mi Proyecto

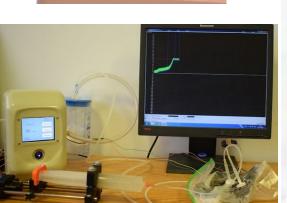




# ¿Qué es prototipar? ¿Cuándo y para qué hacerlo?

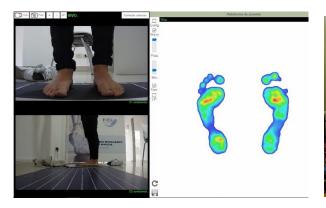












# ¿Qué es Arduino?



#### Historia de Arduino











Gianluca Martino, Massimo Banzi, David Cuartilles, David Mellis, Tom Igoe

# Arduino, Genuino, etc...



www.arduino.cc



arduino.org

## Paradigma



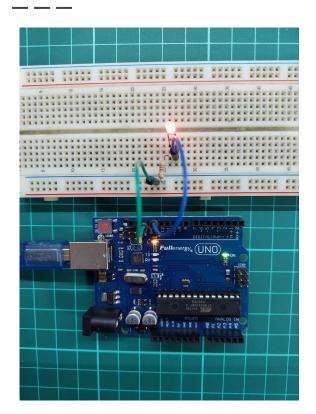




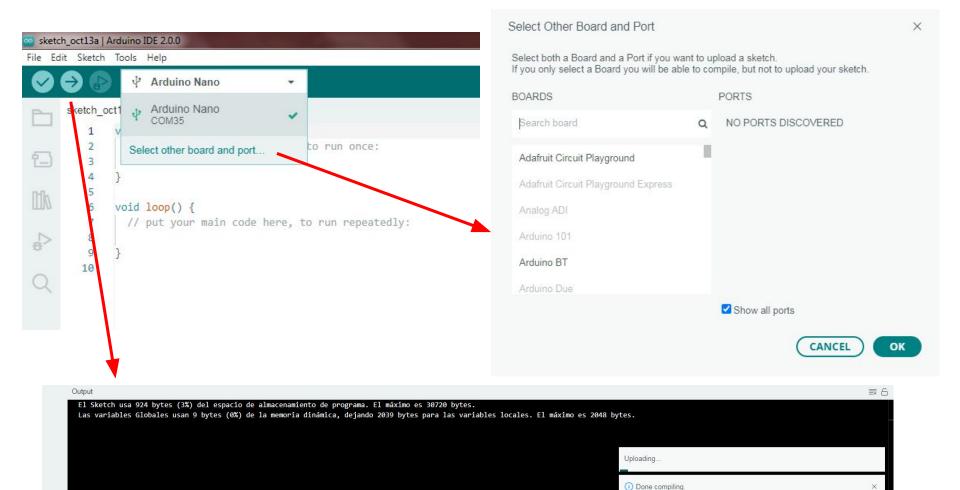




#### **Arduino IDE**



```
Blink | Arduino IDE 2.0.0
File Edit Sketch Tools Help
                Blink.ino
             // the setup function runs once when you press reset or power the board
             void setup() {
               // initialize digital pin LED BUILTIN as an output.
        28
               pinMode(LED BUILTIN, OUTPUT);
        29
        30
             // the loop function runs over and over again forever
             void loop() {
        33
               digitalWrite(LED BUILTIN, HIGH); // turn the LED on (HIGH is the vo
                                                  // wait for a second
               delay(1000);
               digitalWrite(LED_BUILTIN, LOW);
                                                  // turn the LED off by making the
      Output
       El Sketch usa 924 bytes (3%) del espacio de almacenamiento de programa. El máx
       Las variables Globales usan 9 bytes (0%) de la memoria dinámica, dejando 2039
                                       Ln 11, Col 38 UTF-8 Arduino Nano on COM35 🚨 2 🗖
```

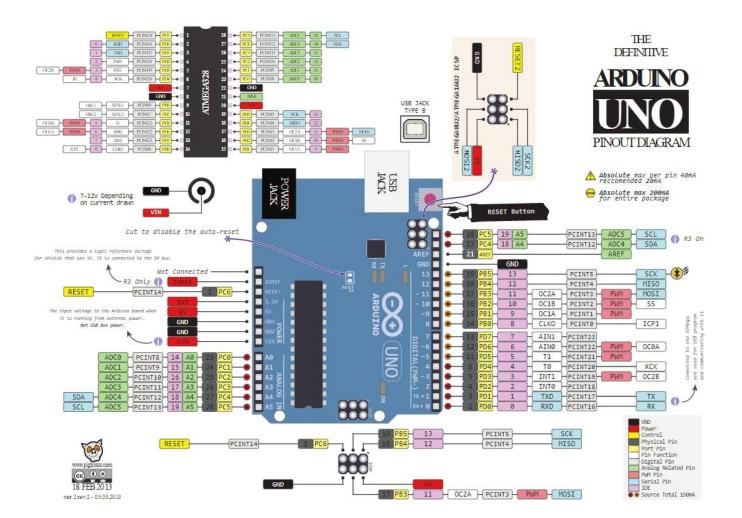


10 indexing: 0/1

Ln 11, Col 38 UTF-8 Arduino Nano on COM35 🚨 3 🗖







#### **Portfolio: Classic Family**

- Gama de productos estándar
- Opciones de 8 y 32 bits
- Ideales para enseñanza y prototipado básico
- Múltiples pines I/O
- Conversión Analógica/Digital
- Programación en C/C++
- Variedad de Sensores y Actuadores
- Permiten stack de PCBs
- Disponibles en el mercado nacional



#### **Portfolio: Nano Family**

- Conservan las prestaciones de la familia Classic
- Dimensiones optimizadas para una mejor integración en prototipos
- Opciones con BLE, IoT, WiFi
- En su mayoría 32 bits (Excepto Nano Every y Nano)
- Programación en C/C++ yMicropython
- Soporte ML en RP2040 y 33 BLE
   Sense
- Disponibles en el mercado nacional



#### **Portfolio: MKR Family**

- Gama propuesta para prototipar sin añadir circuitería extra
- Todas las placas permiten comunicación Wi-Fi, Bluetooth®, LoRa®, Sigfox, NB-IoT (Excepto MKR Zero)
- Todas las placas son de 32 bits (<u>Cortex-M0 32-bit SAMD21</u>)
- Stackeables
- Algunas variedades disponibles en el mercado nacional



#### **Portfolio: Pro Family**

- Gama de alta performance para prototipado de aplicaciones industriales (Industria 4.0)
- Enfoque en la seguridad
- Soportan algoritmos de AI, ML, etc
- Potencia de cálculo elevada (Cortex M7, Cortex A53+M4)
- Linux embebido precargado
- Precio elevado respecto a las demás familias (€100-200)
- No disponibles en el mercado nacional



#### Portenta H7



Program it with high-level languages and AI while performing low-latency operations on its customizable hardware

#### Portenta X8

Leverage the Arduino environment to carry out real-time tasks while Linux takes care of high-performance processing

#### **Portfolio: Shields**

Portenta Vision Shield: a production-ready solution for Embedded ML applications

Open the lenses to a new territory of low cost, lean and efficient image processing applications for your Arduino projects.

MACHINE VISION | MACHINE LEARNING | PORTENTA | MICROPYTHON | ETHERNET | LORA® |

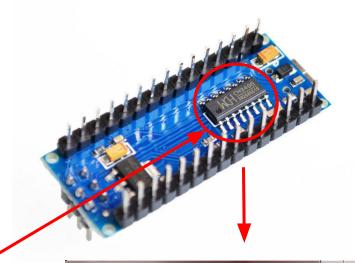


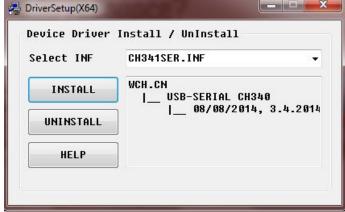
# Portfolio: Dispositivos



#### ¿Y si no me lo reconoce?

Al ser hardware libre, algunas versiones de Arduino no son originales. Esto no les quita funcionalidad, pero sí impide que sean automáticamente reconocidos por el IDE. La solución está en instalar el driver del chip FTDI manualmente





## Bibliografía

- Kurniawan A. Arduino Uno: A Hands-On Guide for Beginner. 1st Edition 2015
- Warwick A. Smith Ultimate Arduino Uno Hardware Manual. Elektor International Media BV 2020
- Martins, Obakoma G.\_ Martins, Obakoma G. Arduino 101: A Technical Reference to Setup and Program Arduino Zero, Nano, Due, Mega and Uno Projects - 2020