Guía de trabajo: Puertos de entrada y salida

Objetivos:

- Ejercitar el uso del Entorno de Desarrollo (IDE) de Arduino
- Conocer las características de los puertos de entrada-salida en general.
- Realizar programas sencillos usando tanto puertos de entrada (Teclas y pulsadores) y de salida (LEDs) y descargarlos a la placa
- Familiarizarse con la documentación necesaria para realizar conexiones de hardware externo a la placa.

Generalidades:

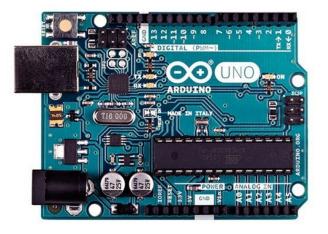
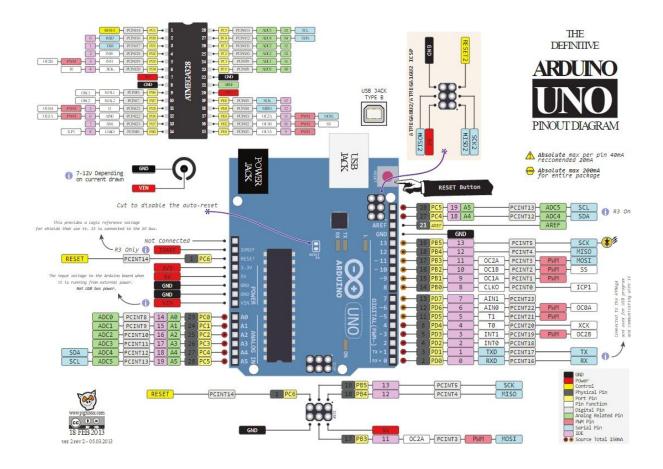




Diagrama de conexionado:

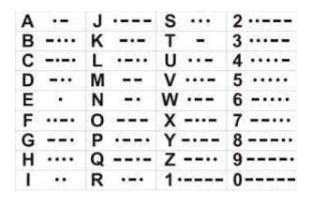


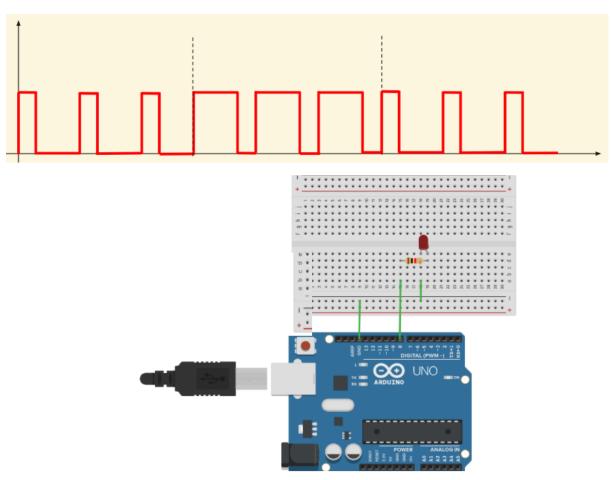




Curso Extra Curricular Prototipado de Aplicaciones de Electrónica usando Arduino Cátedra Electrónica Programable

1. Escriba un programa que utilizando un LED conectado en la salida 8 del Arduino, envíe el mensaje "SOS" utilizando código Morse:





En función de la implementación realizada responda:

¿Qué valor de temporización empleó para el ancho de los pulsos?

¿Qué hace el microcontrolador mientras transcurre el tiempo seleccionado?

2. Semáforo con sonido para indicar rojo.

Por medio de 3 LEDs y un buzzer armar un circuito que represente un semáforo.

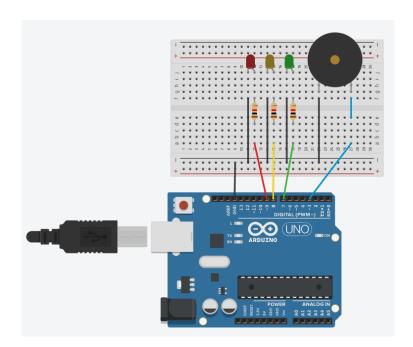
Secuencia a programar:





Curso Extra Curricular *Prototipado de Aplicaciones de Electrónica usando Arduino*Cátedra Electrónica Programable

- 1. Verde
 - Pausa Larga (4s)
- 3. Amarillo
 - Pausa Corta (1s)
- 4. Rojo con sonido
 - Pausa Larga (4s)
- 5. Rojo y amarillo
 - Pausa Corta (1s)

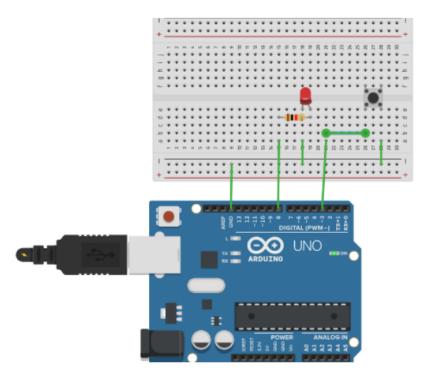


- 3. Reescriba el programa del ejercicio 2 sin utilizar retardos (delay) Si necesita ayuda, puede revisar el uso de la función millis en la que incluso puede encontrar el ejemplo resuelto. Responda: ¿Qué ventaja tiene este método respecto del empleado en el ejercicio 1?
- Secuencia de LEDs
 Conectar 8 LEDs del mismo color y programar una secuencia en la cual se
 vayan encendiendo de a uno consecutivamente (como si fuera un punto que
 se va desplazando).
- 5. Conectar un pulsador en la entrada 3 y utilizarlo para encender y apagar un LED conectado en el pin 8 (Cuando se pulsa se enciende, cuando se libera se apaga).





Curso Extra Curricular Prototipado de Aplicaciones de Electrónica usando Arduino Cátedra Electrónica Programable



6. Con el mismo conexionado del ejercicio anterior, realice un programa que al pulsar (y liberar) encienda el LED y al volver a pulsar (y liberar), lo apague.

Entrega:

LINK a la carpeta para subir videos.

Autores:

Mg.Bioing. Juan Manuel Reta - <u>juan.reta@uner.edu.ar</u>

Mg.Bioing. Eduardo Filomena - efilomena@ingenieria.uner.edu.ar

Bioing. Juan Ignacio Cerrudo - jcerrudo@ingenieria.uner.edu.ar

Bioing. Albano Peñalva - apenalva@ingenieria.uner.edu.ar

Sr. Axel Pascal - axel.pascal@uner.edu.ar

