

2012年上半年软件设计师考试下午真题（权威解析+标准答案）

卷面总分：75.0 分 答题时间：150 分钟 测试次数：7014 次 平均得分：43.0 分 是否需要批改：否

案例分析题

在下列各题中，请阅读说明材料，根据提问进行解答。

1 阅读下列说明和图，回答问题1至问题4，将解答填入答题纸的对应栏内。

【说明】

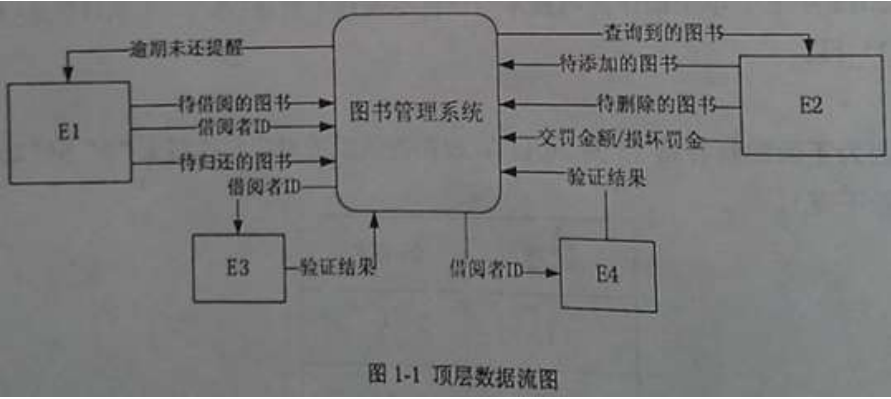
某学校开发图书管理系统，以记录图书馆藏图书及其借出和归还情况，提供给借阅者借阅图书功能，提供给图书馆管理员管理和定期更新图书表功能。主要功能的具体描述如下：

（1）处理借阅。借阅者要借阅图书时，系统必须对其身份（借阅者ID）进行检查。通过与教务处维护的学生数据库、人事处维护的职工数据库中的数据进行比对，以验证借阅者ID是否合法，若合法，则检查借阅者在逾期未还图书表中是否有逾期未还图书，以及罚金表中的罚金是否超过限额。如果没有逾期未还图书并且罚金未超过限额，则允许借阅图书，更新图书表，并将借阅的图书存入借出图书表，借阅者归还所借图书时，先由图书馆管理员检查图书是否缺失或损坏，若是，则对借阅者处以相应罚金并存入罚金表；然后，检查所还图书是否逾期，若是，执行“处理逾期”操作；最后，更新图书表，删除借出图书表中的相应记录。

（2）维护图书。图书馆管理员查询图书信息；在新进图书时录入图书信息，存入图书表；在图书丢失或损坏严重时，从图书表中删除该图书记录。

（3）处理逾期。系统在每周一统计逾期未还图书，逾期未还的图书按规则计算罚金，并记入罚金表，并给有逾期未还图书的借阅者发送提醒消息。借阅者在借阅和归还图书时，若罚金超过限额，管理员收取罚金，并更新罚金表中的罚金额度。

现采用结构化方法对该图书管理系统进行分析与设计，获得如图1-1所示的顶层数据流图和图1.2所示的0层数据流图。



（2）在一个病人的一次住院期间，由一名医生对该病人的病情进行诊断，并填写一份诊断书，如表2-2所示。对于需要进行一次或多次手术的病人，系统记录手术名称、手术室、手术日期、手术时间、主刀医生及多名协助医生，每名医生在手术中的责任不同，如表2-3所示，其中手术室包含手术室号、楼层、地点和类型等信息。

表 2-2 诊断书

病案号	071002286	姓名	张三	性别	男	医生	李某某
诊断							

表 2-3 手术安排表

手术名称	某某手术	病案号	071002286	姓名	张三	性别	男
手术室	032501	手术日期	2011-03-15	手术时间	8:30~10:30	主刀医生	李**
协助医生	桂**（协助），周**（协助），刘**（协助），高**（麻醉）						

（3）护士分为两类：病床护士和手术室护士。每个病床护士负责护理一个病区内的所有病人，每个病区由多名护士负责护理。手术室护士负责手术室的护理工作。每个手术室护士负责多个手术室，每个手术室由多名护士负责，每个护士在手术室中有不同的责任，并由系统记录其责任。

【概念模型设计】

根据需求阶段收集的信息，设计的实体联系图（不完整）如图2-1所示。

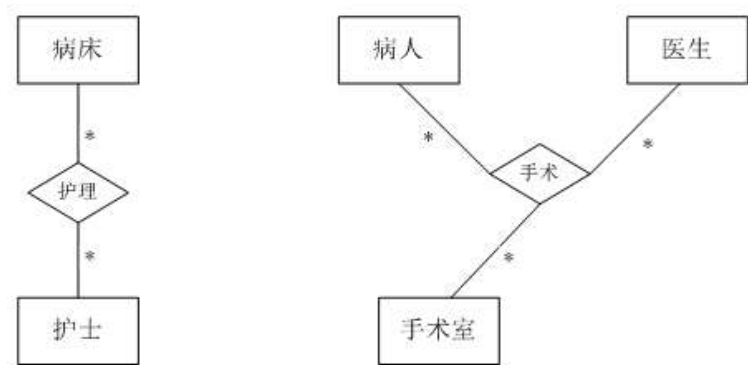


图 2-1 实体联系图

【逻辑结构设计】

根据概念模型设计阶段完成的实体联系图，得出如下关系模式（不完整）：

- 病床（病床号，病房，病房类型，所属病区）
- 护士（护士编号，姓名，类型，性别，级别）
- 病房护士（ （1） ）
- 手术室（手术室号，楼层，地点，类型）
- 手术室护士（ （2） ）
- 病人（ （3），姓名，性别，地址，身份证号，电话号码，入院时间）
- 医生（医生编号，姓名，性别，职称，所属科室）
- 诊断书（ （4），诊断，诊断时间）
- 手术安排（病案号，手术室号，手术时间，手术名称）
- 手术医生安排（ （5），医生责任）

【问题1】（6分）

补充图2-1中的联系和联系的类型。

【问题2】（5分）

根据图2-1，将逻辑结构设计阶段生成的关系模式中的空（1）~（5）补充完整，并用下划线指出主键。

【问题3】（4分）

如果系统还需要记录医生给病人的用药情况，即记录医生给病人所开处方中药品的名称、用量、价格、药品的生产厂家等信息。请根据该要求，对图2-1进行修改，画出补充后的实体、实体间联系和联系的类型。

3 阅读下列说明和图，回答问题1至问题3，将解答填入答题纸的对应栏内。

【说明】

某网上购物平台的主要功能如下：

- (1) 创建订单。顾客（Customer）在线创建订单（Order），主要操作是向订单中添加项目、从订单中删除项目。订单中应列出所订购的商品（Product）及其数量（quantities）。
- (2) 提交订单。订单通过网络来提交。在提交订单时，顾客需要提供其姓名（name）、收货地址（address）、以及付款方式（form of payment）（预付卡、信用卡或者现金）。为了制定送货计划以及安排送货车辆，系统必须确定订单量（volume）。除此之外，还必须记录每种商品的名称（Name）、造价（cost price）、售价（sale price）以及单件商品的包装体积（cubic volume）。
- (3) 处理订单。订单处理人员接收来自系统的订单；根据订单内容，安排配货，制定送货计划。在送货计划中不仅要指明发货日期（delivery date），还要记录每个订单的限时发送要求（Delivery Time Window）。
- (4) 派单。订单处理人员将已配好货的订单转交给派送人员。
- (5) 送货/收货。派送人员将货物送到顾客指定的收货地址。当顾客收货时，需要在运货单（delivery slip）上签收。签收后的运货单最终需交还给订单处理人员。
- (6) 收货确认。当订单处理人员收到签收过的运货单后，会和顾客进行一次再确认。

现采用面向对象方法开发上述系统，得到如图3-1所示的用例图和图3-2所示的类图。

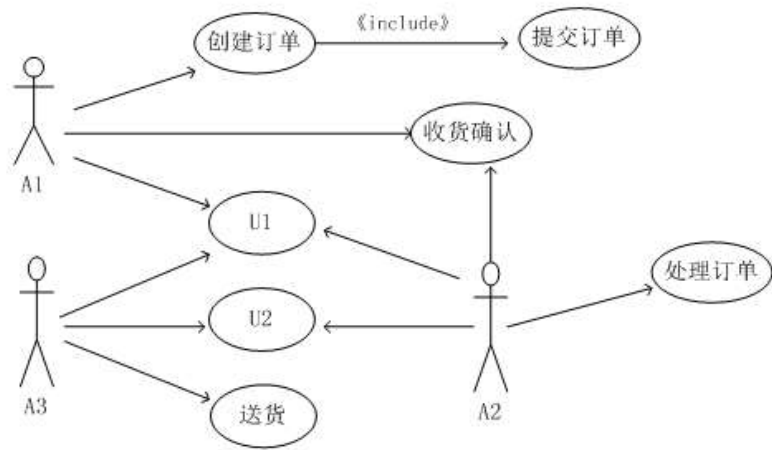


图 3-1 用例图

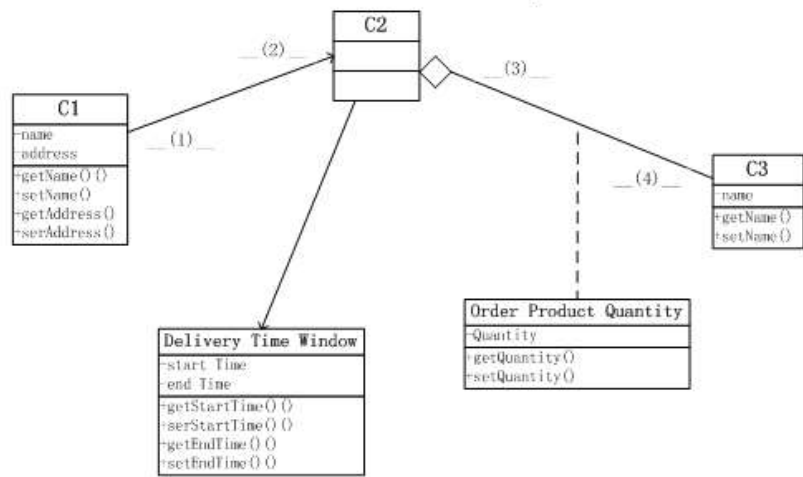


图 3-2 类图

【问题1】

根据说明中的描述，给出图3-1中A1～A3所对应的参与者名称和U1～U2处所对应的用例名称。

【问题2】

根据说明中的描述，给出图3-2中C1～C3所对应的类名以及（1）～（4）处所对应的多重度（类名使用说明中给出的英文词汇）。

【问题3】

根据说明中的描述，将类C2和C3的属性补充完整（属性名使用说明中给出的英文词汇）。

元素路径:

4 阅读下列说明和C代码，回答问题1至问题3，将解答写在答题纸的对应栏内。

【说明】

用两台处理机A和B处理n个作业。设A和B处理第i个作业的时间分别为a_i和b_i。由于各个作业的特点和机器性能的关系，对某些作业，在A上处理时间长，而对某些作业在B上处理时间长。一台处理机在某个时刻只能处理一个作业，而且作业处理是不可中断的，每个作业只能被处理一次。现要找出一个最优调度方案，使得n个作业被这两台处理机处理完毕的时间（所有作业被处理的时间之和）最少。

算法步骤：

（1）确定候选解上界为R短的单台处理机处理所有作业的完成时间m，

$$m = \min \left(\sum_{i=1}^n a_i, \sum_{i=1}^n b_i \right)$$

（2）用p（x，y，k）=1表示前k个作业可以在A用时不超过x且在B用时不超过y时间内处理完成，则p（x，y，k）=p（x-a_k，y，k-1）||p（x，y-b_k，k-1）（||表示逻辑或操作）。

（3）得到最短处理时间为min（max（x，y））。

【C代码】

下面是该算法的C语言实现。

（1）常量和变量说明

n: 作业数

m: 候选解上界

a: 数组，长度为n，记录n个作业在A上的处理时间，下标从0开始

b: 数组，长度为n，记录n个作业在B上的处理时间，下标从0开始

k: 循环变量

p: 三维数组，长度为（m+1）*（m+1）*（n+1）

temp: 临时变量

max: 最短处理时间

（2）C代码

```
#include<stdio.h>

int n, m;

int a[60], b[60], p[100][100][60];

void read(){ /*输入n、a、b，求出m，代码略*/ }

void schedule(){ /*求解过程*/

    int x, y, k;

    for ( x=0 ; x<=m ; x++ ) {

        for(y=0 ; y<m ; y++ ) {

            ( 1 )

            for ( k=1 ; k<n ; k++ )

                p[x][y][k]=0 ;

        }

    }

    for ( k=1 ; k<n ; k++ ) {

        for ( x=0 ; x<=m ; x++ ) {

            for ( y=0 ; y<=m ; y++ ) {

                if ( x - a[k-1]>=0 ) ( 2 ) ;

                if ( ( 3 ) ) p[x][y][k]=(p[x][y][k] ||p[x][y-b[k-1]][k-1]);

            }

        }

    }

}
```

```
}
void write(){ /*确定最优解并输出*/
int x , y , temp , max=m;
    for ( x=0 ; x<=m ; x++ ) {
        for ( y=0;y<=m;y++ ) {
            if( ( 4 ) ) {
temp= ( 5 ) ;
if ( temp< max ) max = temp;
            }
        }
    }
    printf( "\n%d\n" , max ) ,
}

void main(){read();schedule();write();}
```

【问题1】（9分）

根据以上说明和C代码，填充C代码中的空（1）~（5）。

【问题2】（2分）

根据以上C代码，算法的时间复杂度为（6）（用O符号表示）。

【问题3】（4分）

考虑6个作业的实例，各个作业在两台处理机上的处理时间如表4-1所示。该实例的最优解为（7），最优解的值（即最短处理时间）为（8）。最优解用（x1，x2，x3，x4，x5，x6）表示，其中若第i个作业在A上处理，则xi=1，否则xi=2。如（1，1，1，1，2，2）表示作业1，2，3和4在A上处理，作业5和6在B上处理

表 4-1

	作业 1	作业 2	作业 3	作业 4	作业 5	作业 6
处理机 A	2	5	7	10	5	2
处理机 B	3	8	4	11	3	4

填写我的答案

段落格式 代码语言

元素路径:

5 阅读下列说明和C++代码，将应填入（n）处的字句写在答题纸的对应栏内。

【说明】

某咖啡店当卖咖啡时，可以根据顾客的要求在其中加入各种配料，咖啡店会根据所加入的配料来计算费用。咖啡店所供应的咖啡及配料的种类和价格如下表所示。

咖啡	价格/杯	配料	价格/份
蒸馏咖啡（Espresso）	25	摩卡（Mocha）	10
深度烘焙咖啡（DarkRoast）	20	奶泡（Whip）	8

现采用装饰器（Decorator）模式来实现计算费用的功能，得到如图 5-1 所示的类图

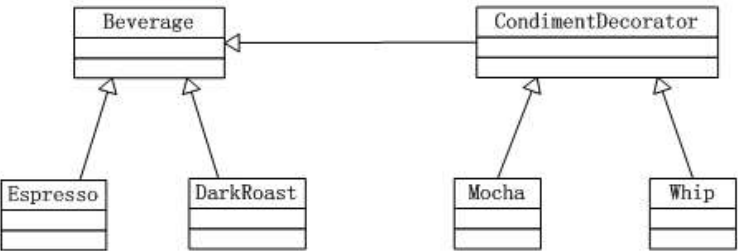


图 5-1 类图

【C++代码】

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
```

```
const int ESPRESSO_PRICE = 25;
const int DRAKROAST_PRICE = 20;
const int MOCHA_PRICE = 10;
const int WHIP_PRICE = 8;
class Beverage { //饮料
    ( 1 ) : string description;
public :
    ( 2 ) ( ){ return description; }
    ( 3 ) ;
};
class CondimentDecorator : public Beverage { //配料
protected:
    ( 4 ) ;
};
class Espresso : public Beverage { // 蒸馏咖啡
public:
    Espresso ( ) {description="Espresso"; }
    int cost ( ){return ESPRESSO_PRICE; }
};
class DarkRoast : public Beverage { //深度烘焙咖啡
public:
    DarkRoast( ){ description = "DardRoast"; }
    int cost( ){ return DRAKROAST_PRICE; }
};
class Mocha : public CondimentDecorator { // 摩卡
public:
    Mocha ( Beverage*beverage ) { this->beverage=beverage; }
    string getDescription( ){ return beverage->getDescription( )+" , Mocha"; }
    int cost( ){ return MOCHA_PRICE+beverage->cost( ); }
};
class Whip :public CondimentDecorator { //奶泡
public:
    Whip ( Beverage*beverage ) { this->beverage=beverage; }
    string getDescription( ) {return beverage->getDescription( )+" , Whip"; }
    int cost( ) { return WHIP_PRICE+beverage->cost( ); }
};

int main() {
    Beverage* beverage = new DarkRoast( );
    beverage=new Mocha( ( 5 ) );
    beverage=new Whip ( ( 6 ) );
    cout<<beverage->getDescription ( )<<" ¥ "<<beverage->cost( ) endl;
    return 0;
}
```

编译运行上述程序，其输出结果为：

DarkRoast , Mocha , Whip ¥38

填写我的答案

段落格式

代码语言

元素路径:

6 阅读下列说明和Java代码，将应填入（n）处的字句写在答题纸的对应栏内。

【说明】

某咖啡店当卖咖啡时，可以根据顾客的要求在其中加入各种配料，咖啡店会根据所加入的配料来计算费用。咖啡店所供应的咖啡及配料的种类和价格如下表所示。

咖啡	价格/杯	配料	价格/份
蒸馏咖啡（Espresso）	25	摩卡（Mocha）	10
深度烘焙咖啡（DarkRoast）	20	奶泡（Whip）	8

现采用装饰器（Decorator）模式来实现计算费用的功能，得到如图 5-1 所示的类图

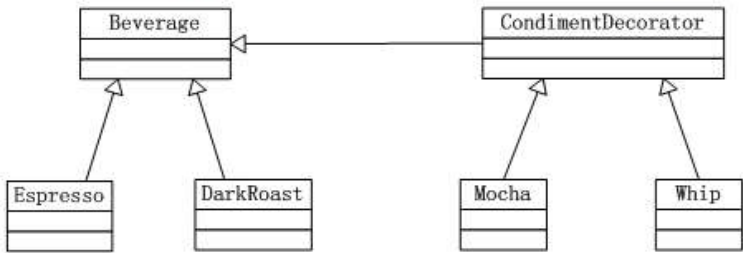


图 5-1 类图

【Java代码】

```
import java.util.* ;

( 1 ) class Beverage { //饮料
    String description = "Unknown Beverage";
    public ( 2 ) ( ) {return description;}
public ( 3 ) ;
}

abstract class CondimentDecorator extends Beverage { //配料
    ( 4 ) ;
}

class Espresso extends Beverage { //蒸馏咖啡
    private final int ESPRESSO_PRICE = 25;
    public Espresso() { description="Espresso"; }
    public int cost() { return ESPRESSO_PRICE; }
}

class DarkRoast extends Beverage { //深度烘焙咖啡
    private finalint DARKROAST_PRICE = 20;
    public DarkRoast0 { description = "DarkRoast"; }
    public int cost ( ) { rturn DARKROAST PRICE; }
}

class Mocha extends CondimentDecorator { //摩卡
    private final int MOCHA_PRICE = 10;
    public Mocha ( Beverage beverage ) {
        this.beverage = beverage;

        public String getDescription ( ) {
            return beverage.getDescription0 + " , Mocha";
        }
        public int cost() {
return MOCHA_PRICE + beverage.cost();
        }
    }

class Whip extends CondimentDecorator { //奶泡
```



```
private final int WHIP_PRICE = 8;

public Whip ( Beverage beverage ) { this.beverage = beverage; }

public String getDescription ( ) {
    return beverage.getDescription ( ) + " , Whip";
}

public int cost() { return WHIP_PRICE + beverage.cost(); }
}

public class Coffee {
    public static void main ( String args[] ) {
        Beverage beverage = new DarkRoast();
        beverage=new Mocha ( 5 );
        beverage=new Whip ( 6 );
        System.out.println ( beverage.getDescription() + " ¥ " + beverage.cost() );
    }
}
```

编译运行上述程序，其输出结果为：

DarkRoast , Mocha , Whip ¥38

填写我的答案

段落格式

代码语言

元素路径: