



# Software Engineering Requirements(User Story)

## <Members>

김찬현 / 20172977

장동훈 / 20174353

안재형 / 20171248

이지호 / 20174266

김동욱 / 20173299

김상렬 / 20165020

# <Table of Contents>

## 1. Requirements(User Story)

- 1) 주문자의 FR
- 2) 가게 직원의 FR
- 3) 주문자의 NFR
- 4) 가게 직원의 NFR

# 1. Requirements(User Story)

## 1) 주문자의 FR

ID(Type)	User story	size (1~10)
O-FR1	모든 유저는 회원가입을 한 후 서비스를 이용한다.	8
O-FR2	회원가입을 한 유저는 가입된 정보를 통해 로그인한다.	8
O-FR3	로그인을 한 유저는 유저 프로필 페이지에서 개인정보 수정, 주문 내역, 주문 QR 코드를 확인할 수 있다.	4
O-FR4	로그인을 한 유저는 메뉴 페이지(메인 페이지)에서 메뉴를 확인할 수 있다.	10
O-FR5	메뉴 페이지는 피자, 사이드메뉴, 음료 등의 메뉴에 대한 사진과 설명이 있다.	9
O-FR6	유저가 피자를 선택하면 추가할 수 있는 토핑과 예상 조리 시간을 확인할 수 있다.	5
O-FR7	유저는 메뉴 페이지에서 주문할 음식을 장바구니에 담는다.	9
O-FR8	주문할 음식을 확정된 유저는 장바구니 페이지로 이동한다.	1
O-FR9	장바구니 페이지는 주문 내역과 결제할 금액 그리고 예상 조리 시간을 보여준다.	6
O-FR10	장바구니 페이지에서 주문 버튼을 누르면 결제 페이지로 이동한다.	1
O-FR11	결제 페이지에서 유저가 결제를 진행한다.	7
O-FR12	결제가 완료되면 결제 확인 페이지로 이동한다.	1
O-FR13	결제 확인 페이지에서 예상 조리시간과 음식을 픽업할 가게 위치를 확인한다.	7
O-FR14	결제 확인 페이지에서 확인 버튼을 누르면 메뉴 페이지로 이동한다.	1
O-FR15	가게 직원이 주문을 확인하기 전에 주문을 취소할 수 있다.	5
O-FR16	가게 직원이 주문 확인 버튼을 누르면 주문 확인 알림을 QR 코드와 함께 주문자에게 보낸다.	6
O-FR17	가게에 도착해서 QR 코드를 직원에게 보여주면 수령 완료 처리되고, 주문한 음식을 받아갈 수 있다.	4

## 2) 가게직원의 FR

ID(Type)	User story	Size (1~10)
S-FR1	모든 유저는 회원가입을 한 후 서비스를 이용한다.	5
S-FR2	회원가입을 한 유저는 가입된 정보를 통해 로그인한다.(직원 프로필)	5
S-FR3	자신의 가게와 메뉴, 영업시간, 휴무일을 등록/추가/수정/삭제 할 수 있다	10
S-FR4	메뉴별로 주문 받기를 일시정지 할 수 있다	7
S-FR5	가게 오픈/마감 버튼으로 주문 접수를 시작/종료한다	7
S-FR6	주문이 들어오면 주문내역을 확인 후 수락/거절 버튼이 화면에 보여 진다	6
S-FR7	주문서를 수락하면 주문서가 대기목록에 추가된다	5
S-FR8	주문서의 음식이 모두 완료되면 '조리 완료' 버튼을 누른다	6
S-FR9	주문자가 음식을 찾으러 오면 직원이 주문자의 QR 코드를 스캔해서 인증한다	4
S-FR10	QR 인증이 성공적으로 되면 주문자에게 음식을 전달해주며, 동시에 자동으로 주문서가 완료 처리된다.	5
S-FR11	일별 판매량 통계 및 금액을 확인할 수 있다	6

### 3) 주문자의 NFR

ID(Type)	User story	size
O-NFR1	각 주문은 FIFO 형태로 이루어져야 한다.	5
O-NFR2	저시력자를 위해 메뉴를 음성으로 읽어줄 수 있는 기능을 넣을 수 있어야 한다. (저시력자를 위해서)	5

### 4) 가게직원의 NFR

ID(Type)	User story	size
S-NFR1	주문과 주문 사이의 시간간격은 5 분이 넘어서는 안 된다.	5
S-NFR2	피자 한판 제작에는 규칙적인 시간이 소모된다고 가정을 해야 한다.	5