**原型迭代计划**

　　　　　　　　　　　　　制定日期：2025.6.23

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 20 | 项目名称 | 校园心理健康互助社区 |
| 迭代名称 | 原型 | 计划起止日期 | 6.23-6.29 |
| 任务、进度安排和人员分配：   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | No | 任务 | 起止日期 | 人员 | | 1 | 功能确认和usecase图初稿 | 6.23-6.24 | 四人分工 | | 2 | 评审修改usecase图，拟定Vision | 6.23-6.25 | 王启源 | | 3 | 分工界面原型的制作，学习figma | 6.23-6.24 | 四人讨论 | | 4 | 界面原型的登陆页面 | 6.24-6.25 | 徐子轩 | | 5 | 界面原型的主页面 | 6.24-6.25 | 王启源 | | 6 | 界面原型的打卡页面 | 6.24-6.25 | 杨宇峰 | | 7 | 界面原型的评论页面 | 6.24-6.25 | 莫昊凌 | | 8 | 界面原型的个人主页 | 6.24-6.25 | 杨宇峰 | | 9 | 项目语言，工具，框架选择 | 6.24-6.25 | 四人讨论 | | 10 | 组内评估界面原型，改进再审 | 6.25-6.27 | 四人讨论，分别改进 | | 11 | 分析项目方向、优化需求文档 | 6.25-6.27 | 王启源、徐子轩 | | 12 | 学习大模型接入、新型数据库使用 | 6.25-6.27 | 分为两组学习 | | 13 | 项目风险再评估 | 6.25-6.27 | 四人讨论 | | 14 | 撰写迭代评估报告 | 6.28-6.29 | 杨宇峰、莫昊凌 | | | | |
| 预期成果：  Vision文档，usecase图，原型图，迭代评估报告，界面原型代码实现。  确定长期项目期望、软件目的、完成目标，对标人群，项目规划和设计。 | | | |
| 主要的风险和应对方案：   1. 软件同质化风险，难以在同类型中区分：在开发中确立核心特点。 2. 安全与健康风险，软件底线是维护用户的心理健康和隐私安全：多次评审，并提高优先级。 3. 没有规划多端适配，在后期移植时可能会存在工作量不可控问题：尽快确定支持的客户端，做好迁移的调研 4. 缺乏UI设计能力，页面存在美观性问题：充分利用原型设计与AI结合。 5. 目前的分页和业务计划，没有考虑性能问题：阶段性封装功能，以便后续修改 6. 成员掌握技术栈不完全统一，在增加功能时会有学习成本的阻碍：互相了解组员背景、优化分工 | | | |