**迭代评估报告**

　　　　　　　　　　　　　　　　　　评估日期：6.28

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 20 | 项目名称 | Mentara-心理互助社区 |
| 迭代名称 | 原型迭代 | 实际起止日期 | 6.23-6.29 |
| 任务达成情况：（完成的任务、实现的功能、进度、质量等）   * 拟定迭代计划、撰写vision文档 * 完成用例模型、用例规约和类图 * 界面原型的静态页面代码 * 为界面原型进行风格设定和动画补充 * 搭建后端框架（待设计连接） * 在服务器上部署所需数据库 | | | |
| 评审/测试的结果：（执行了哪些评审和测试？评审和测试的结果如何？）   * 评审1页面功能评审：对于全组对核心页面应该满足需求的设计，评审顺利，在用户隐私安全和心理安全角度，增改一些功能的设计。 * 评审2原型评审：对于基于功能设计的原型图/html页面图，评审中发现在页面中有功能缺失和冗余，返工修改。 * 测试1原型动画使用测试：对具备功能的页面，测试整个使用过程，测试发现对于窄屏的分辨率有侧边栏适配问题，页面单调，返工页面分辨率和侧边栏，并增加粒子和点击动效。 * 评审3用例评审：对于usecase图和规约，进行全组评审，完成很好，全员通过。 | | | |
| 问题、变更和返工：（遇到的问题、发生的变更、是否需要返工等）  主要问题存在评审；  其他的问题：   * 文档编写困难，全组都尝试文档编写，但是由于适应markdown模式，格式和文档内容表述方面效率比较低。 * 图片存储结构、数据库实体设计、数据库选择有疑义，商讨确认了三个基础的数据库，为了数据共享在服务器上部署，使用JPA连接。 | | | |
| 经验和教训：   * 小组分工：在小组分工实行单问题并行，多任务串行的模式（如界面原型拆分4份一起绘画验收），为确保任务公平性；但是进度比较难同步，导致效率减退；后续考虑在分工时增加多任务并行，让每个成员工作有连续性。 * 仓库管理：对于仓库PR和分支管理，同步不及时，在同时评审优化时，出现多次分支混乱问题；每次操作分支时群里同步，push前养成pull的习惯。 * 敏捷原则：不完全是增量模式，但是在这次迭代中很大部分的工作都是线性的；下次计划中需要考虑更多的长期计划，把困难的技术难点分发，实现敏捷开发。 | | | |