Marcelo Cavalcanti

Av. Edson Brandão, S/N - Eco Park III, BL 13, AP 304 - Anil, São Luís - MA - 65045-380 - 20 anos - Brasileiro

(98) 97400-8229 | marcelo.cavalcanti.sousa@gmail.com

Graduando em Ciência da Computação - Faculdade Anhanguera. Buscando estágio em computação. Áreas de interesse: Desenvolvimento Web; Ciência de Dados; Inteligência Artificial; Desenvolvimento de Softwares.

Formação

Faculdade Anhanguera

São Luís, Brasil

BACHARELADO EM CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO

Em andamento

Bacharelado em andamento pela Faculdade Anhanguera.

Coursera São Luís, Brasil

INTRODUÇÃO A CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO COM PYTHON

Julho 2021 - Dezembro 2021

Curso introdutório pelo Coursera, onde desenvolvi uma compreensão sólida dos conceitos fundamentais da programação e da resolução de problemas computacionais.

Udemy São Luís, Brasil

JAVA POO Junho 2023 - Fevereiro 2024

Concluí com êxito o curso abrangente de Programação Orientada a Objetos (POO) em Java pela Udemy, adquirindo habilidades sólidas em design e implementação de software e web com Java.

Experiência Profissional

Faculdade IDEA

TÉCNICO DE TI

Dezembro 2023 - Mar 2024

 Estagiário de nível superior atuando no suporte técnico e manutenção de sistemas e resolução de problemas de hardwares e softwares. Tecnologias utilizadas: Sistemas Operacionais Windows e Linux, Microsoft Office, Redes de computadores, Arquitetura de computadores.

Eduardo Cardoso Engenharia (ECENG)

São Luís, Brasil

São Luís. Brasil

ESTAGIÁRIO DE QUALIDADE TOTAL E AUTOMAÇÃO DE PROCESSOS

Agosto 2024 - Atualmente

• Responsável por otimizar processos por meio de automações, desenvolvendo soluções personalizadas eficientes e escaláveis. Tecnologias utilizadas: **JavaScript, Vue.js, Fastify.**

Trabalhos e Pesquisas

Sistema de gestão de pedidos

São Luís, Brasil

Novembro 2023 - Dezembro 2023

PROJETO WEB SERVICES - SPRINGBOOT E JPA / HIBERNATE

• Desenvolvimento de aplicação web back-end como parte do curso "Java POO" pela Udemy para gerenciamento e controle de pedidos. O projeto, construído em Spring Boot, utiliza JPA/Hibernate para persistência de dados e mapeamento objeto-relacional, integrado ao Heroku e PostgreSQL para ambientes de produção.

Projeto de atendimento para alunos calouros com o uso do ChatGPT

São Luís, Brasil

Abril 2023 - Junho 2023

TRABALHO DE PESQUISA

• Desenvolvimento de artigo científico para a resolução do problema de melhoria no atendimento e ambientação de calouros na Faculdade Anhanguera.

Competências

Back-end

TECNOLOGIAS E FERRAMENTAS DE BACK-END

• Java, Python, JavaScript, SpringBoot, Fastify, MongoDB, RabbitMQ, Git e Docker

Front-end

TECNOLOGIA E FERRAMENTAS DE FRONT-END

• Vue.js, Vuetify

Banco de Dados

BANCO DE DADOS DO TIPO RELACIONAL E NÃO RELACIONAL

• MongoDB, SQLServer, Postgres

Línguas

Inglês, nível básico