

Raissa Cavalcanti

Programação de Computadores - Lista 01

Raissa Cavalcanti

Brasil 12 de Novembro de 2024

## Raissa Cavalcanti

Programação de Computadores - Lista 01

> Relatório contendo informações sobre a matéria de Programação de Computadores, relizada no meu Primeiro Semestre (2023/1)

Brasil 12 de Novembro de 2024

## Lista 01

- Algoritmo 1: Receber dois números inteiros do usuário e imprimir os valores lidos.
- Algoritmo 2: Receber dois números inteiros, realizar a multiplicação entre eles e exibir o resultado.
- Algoritmo 3: Receber um número inteiro e exibir o seu sucessor e antecessor.
- Algoritmo 4: Receber um número real e exibir:
- O próprio número
- O quadrado do número
- A raiz quadrada do número
- Algoritmo 5: Receber um número inteiro e, se for maior que 20, exibi-lo.
- **Algoritmo 6:** Receber um número real; se for zero ou positivo, exibir a raiz quadrada; se for negativo, exibir o quadrado do número.
- Algoritmo 7: Receber um número inteiro e classificá-lo como:
- "Branco" se menor que 0
- "Verde" se entre 0 e 100
- "Azul" se entre 101 e 1000
- "Vermelho" se maior que 1000
- Algoritmo 8: Receber um número inteiro e verificar se é par ou ímpar.
- Algoritmo 9: Receber um número inteiro e verificar se ele é divisível por 2, 3, 5 e 10, exibindo o resultado.
- **Algoritmo 10:** Receber dois números inteiros e identificar o maior e o menor entre eles, exibindo ambos.
- Algoritmo 11: Receber três números inteiros, identificar o maior e o menor e exibi-los.
- Algoritmo 12: Receber três números inteiros diferentes e identificar o número intermediário (valor "do meio").
- Algoritmo 13: Receber dois números inteiros, identificar o maior, dobrar o valor do menor, e verificar se ele se torna maior que o valor inicial maior, exibindo o resultado.
- Algoritmo 14: Receber a primeira nota de três disciplinas de um aluno, calcular a média. Se a média for menor que 5, sugerir o abandono da disciplina com a menor nota; se entre 5 e 7, indicar que a menor nota requer mais atenção.