

Práctica obligatoria 2

MiniShell

Descripción

En esta práctica se abordará el problema de implementar un programa que actúe como intérprete de mandatos. El *minishell* a implementar debe interpretar y ejecutar mandatos leyéndolos de la entrada estándar. En definitiva debe ser capaz de:

- Ejecutar una secuencia de uno o varios mandatos separados por el carácter '|’.
- Permitir redirecciones:
 - Entrada: **< fichero**. Sólo puede realizarse sobre el primer mandato del *pipe*.
 - Salida: **> fichero**. Sólo puede realizarse sobre el último mandato del *pipe*.
 - Error: **>& fichero**. Sólo puede realizarse sobre el último mandato del *pipe*.
- Permitir la ejecución en *background* de la secuencia de mandatos si termina con el carácter '&’. Para ello, el *minishell* debe mostrar el **pid** del proceso por el que espera entre corchetes, y no bloquearse por la ejecución de dicho mandato (es decir no debe esperar a mostrar el *prompt* a su terminación).

A grandes rasgos, el programa tiene que hacer lo siguiente:

- Mostrar en pantalla un *prompt* (el símbolo \$ seguido de un espacio).
- Leer una línea del teclado.
- Analizarla utilizando la librería *parser* (ver apéndice).
- Ejecutar todos los mandatos de la línea a la vez creando varios procesos hijo y comunicando unos con otros con las tuberías que sean necesarias, y realizando las redirecciones que sean necesarias. En caso de que no se ejecute en *background*, se espera a que todos los mandatos hayan finalizado para volver a mostrar el *prompt* y repetir el proceso.

Teniendo en cuenta lo siguiente:

- Si la línea introducida no contiene ningún mandato o se ejecuta el mandato en *background*, se volverá a mostrar el *prompt* a la espera de una nueva línea.
- Si alguno de los mandatos a ejecutar no existe, el programa debe mostrar el error “*mandato: No se encuentra el mandato*”.
- Si se produce algún error al abrir cualquiera de los ficheros de las redirecciones, debe mostrarse el error “*fichero: Error. Descripción del error*”.
- Ni el *minishell* ni los procesos en *background* deben finalizar al recibir las señales desde teclado SIGINT (Ctrl.-C) y SIGQUIT (Ctrl.-\) mientras que los procesos que se lancen deben actuar ante ellas, manteniendo la acción por defecto.

Objetivos parciales

- Ser capaz de reconocer y ejecutar en *foreground* líneas con un solo mandato y 0 o más argumentos. **(0.5 puntos)**
- Ser capaz de reconocer y ejecutar en *foreground* líneas con un solo mandato y 0 o más argumentos, redirección de entrada estándar desde archivo y redirección de salida a archivo. **(1 punto)**
- Ser capaz de reconocer y ejecutar en *foreground* líneas con dos mandatos con sus respectivos argumentos, enlazados con '|', y posible redirección de entrada estándar desde archivo y redirección de salida a archivo. **(1.5 puntos)**
- Ser capaz de reconocer y ejecutar en *foreground* líneas con más de dos mandatos con sus respectivos argumentos, enlazados con '|', redirección de entrada estándar desde archivo y redirección de salida a archivo. **(4 puntos)**
- Ser capaz de reconocer y ejecutar tanto en *foreground* como en *background* líneas con más de dos mandatos con sus respectivos argumentos, enlazados con '|', redirección de entrada estándar desde archivo y redirección de salida a archivo. **(1 punto)**
- Evitar que los comandos lanzados en *background* y el *minishell* mueran al enviar las señales desde el teclado SIGINT y SIGQUIT, mientras los procesos en *foreground* respondan ante ellas. **(1 punto)**
- Ser capaz de ejecutar el comando **cd** **(1 punto)**. Mientras que la mayoría de los mandatos son programas del sistema, el comando **cd** es un mandato interno que debe ofrecer el propio intérprete de mandatos. El comando **cd** debe permitir tanto el acceso a través de rutas absolutas como relativas, además de la posibilidad de acceder al directorio especificado en la variable **HOME** si no recibe ningún argumento, escribiendo la ruta absoluta del nuevo directorio actual de trabajo. Para el correcto cambio de directorio el comando *cd* se debe ejecutar sin *pipes*.

Nota: las puntuaciones para cada objetivo parcial son las puntuaciones máximas que se pueden obtener si se cumplen esos objetivos.

Nota: no se debe hacer un programa separado para cada objetivo, sino un único programa genérico que cumpla con todos los objetivos simultáneamente.

Entrega de prácticas

La entrega de prácticas se hará a través del Campus Virtual en las fechas anunciadas en el mismo. Se debe entregar un único archivo *myshell.c* con el código de toda la práctica, debidamente comentado y una memoria de la misma en formato **PDF**. La memoria debe incluir:

- Índice de contenidos
- Autores
- Descripción del código: incluyendo descripción de las principales funciones implementadas.
- Comentarios personales: incluyendo problemas encontrados, críticas constructiva, propuesta de mejoras y evaluación del tiempo dedicado.
- No incluir código fuente
- **NO DESCUIDE LA CALIDAD DE LA MEMORIA DE SU PRÁCTICA.** Aprobar la memoria es tan imprescindible para aprobar la práctica, como el correcto funcionamiento de la misma. Si al evaluar la memoria se considera que no alcanza el mínimo admisible, la práctica se considerará **SUSPENSA**.

IMPORTANTE: Todos los archivos solicitados (fuentes y memoria) deberán empaquetarse en un único archivo comprimido en formato ZIP llamado **practica2.zip** y entregarse a través del Campus Virtual pinchando en el enlace correspondiente.

Evaluación de la práctica

La práctica se evaluará comprobando el correcto funcionamiento de los distintos objetivos, y valorando la simplicidad del código, los comentarios, la óptima gestión de recursos, la gestión de errores y la calidad de la memoria. El profesor podrá solicitar una defensa oral de la práctica si lo considerase necesario.

A la hora de codificar la solución pedida, se deberán respetar una serie de normas de estilo:

- Las variables locales de las funciones se declararán inmediatamente después de la llave de comienzo del cuerpo de la misma. Se penalizará la declaración de variables entre sentencias ejecutables de las funciones.
- No se admitirán asignaciones iniciales a variables cuyo valor dependa del valor de otras variables. El valor asignado en estos casos siempre deberá ser conocido en tiempo de compilación.
- Cuando se declare una variable de tipo *array*, su tamaño deberá ser conocido en tiempo de compilación. Si se quiere utilizar un *array* de tamaño variable, deberá crearse en memoria dinámica mediante las funciones correspondientes (**malloc**, **calloc** o **realloc**).
- Las operaciones sobre *strings* (copia, comparación, duplicación, concatenación, etc) se realizarán en lo posible mediante las funciones indicadas en *string.h* (ver referencias a la biblioteca de C en el Campus Virtual).
- La práctica deberá estar programada en ANSI C.
- En general, se penalizará el uso de construcciones propias de C++.
- Al compilar el código fuente, deberá producirse el menor número posible de *warnings* (mejor que no se produzca ninguno).

El incumplimiento de estas normas de estilo, así como de otras normas que puedan ser anunciadas por el profesor a través del Campus Virtual, conllevará una penalización en la nota obtenida a partir del baremo indicado en el apartado de objetivos parciales.

Autoría de la práctica

La práctica se debe realizar en grupos de 2 personas como máximo.

El hecho de detectar copia en las prácticas expondrá a los alumnos a la posibilidad de una apertura de expediente disciplinario y expulsión. En caso de detectar copia, los alumnos afectados serán suspendidos en la TOTALIDAD de la asignatura. Una práctica será considerada copia en caso de que contenga la totalidad o una parte de la práctica de otro alumno. Se considerará copia en caso de:

- Archivos que contengan la totalidad o fragmentos de código de otro alumno
- Memorias con la totalidad o fragmentos de frases e imágenes de otro alumno

El profesor podrá hacer uso de detectores automáticos de plagio en las prácticas, tanto en la parte referente al código como a la memoria.

Apéndice

En el Campus Virtual están colgados dos archivos necesarios para realizar esta práctica: *parser.h* y *libparser.a* (*libparser_64.a* para sistemas Linux x86_64) que contienen una función y dos tipos de datos que se explican a continuación. También está colgado el archivo *test.c* que contiene un programa de ejemplo para utilizar la librería *minishell*.

Función *tline* tokenize(char * str)*:

Recibe como argumento un puntero a una cadena de caracteres, y devuelve un puntero a una variable de tipo *tline* que contiene la información sobre la cadena analizada.

Tipo de datos *tline*:

Representa los datos extraídos de una línea de mandatos. Contiene varios campos:

int ncommands: número de mandatos que hay en la línea.

*tcommand *commands*: una array de elementos del tipo *tcommand*.

*char *redirect_input*: si la línea tiene redirección de entrada, *redirect_input* es un puntero a un string con el nombre del fichero para la redirección, si no tiene redirección de entrada *redirect_input* apunta a NULL.

*char *redirect_output*: igual que el anterior, pero referido a la redirección de salida.

*char *redirect_error*: igual que el anterior, pero referido a la redirección de error.

int background: activado a 1 si el mandato se ejecuta en background o 0 en caso contrario.

Tipo de datos *tcommand*:

Representa un mandato. Contiene 3 campos:

*char *filename*: string con la ruta completa del mandato, o NULL si el mandato no existe.

int argc y *char **argv*: similares a los argumentos de una función *main*, pero referidos al mandato.

Como compilar un programa que hace uso de la librería *parser*:

El código del programa debe incluir la directiva *#include "parser.h"*.

Para compilar el programa de ejemplo que está en el Campus Virtual, deben colocarse los archivos *test.c*, *parser.h* y la librería *libparser.a* correspondiente en un mismo directorio, e introducir el siguiente mandato:

gcc test.c libparser.a -o test

Si se utiliza cualquier editor de apoyo (Eclipse, ...) será necesario incluir la librería *parser* (*-lparser*), el directorio donde esté (*-L/directorio*) y el directorio donde se encuentre su fichero *.h* correspondiente (*-i/directorio*)